

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Universitas Multimedia Nusantara (UMN) ingin mengembangkan kemampuan anak didiknya tidak hanya dengan penguasaan materi, tetapi juga keahlian dan ketrampilan bagi mahasiswanya untuk dapat bersaing di dunia kerja, memiliki budi perkerti yang luhur dan nantinya diharapkan untuk sanggup menciptakan lapangan kerja sendiri. Hal ini tentunya membutuhkan kemampuan khusus diluar dari penguasaan materi-materi perkuliahan.

Oleh sebab itu, UMN ingin memberikan pendidikan mengenai dunia kerja, membantu mahasiswa untuk mendapat kesempatan menerapkan ilmu yang telah dipelajari selama kuliah, dan juga membantu mahasiswa untuk belajar memecahkan masalah di dunia kerja. Hal tersebut dilakukan salah satunya dengan mewajibkan mahasiswa untuk mengambil mata kuliah magang dan melaksanakan kerja magang di perusahaan yang sesuai dengan bidang pendidikan mahasiswa. Dengan adanya praktek kerja magang tersebut diharapkan bahwa nantinya masing-masing peserta didik akan lebih siap melangkah ke jenjang pekerjaan setelah mencapai kelulusan.

Praktek kerja magang dapat dilakukan di perusahaan maupun di lingkungan Universitas asalkan sesuai dengan program studi yang diambil oleh mahasiswa. Selain itu praktek kerja magang juga diharapkan erat kaitannya dengan program studi yang mahasiswa ambil, supaya nantinya mahasiswa dapat memperoleh pengalaman praktek dan penerapan ilmu di dunia kerja yang sesuai dengan bidang yang diambil.

Pada kesempatan magang ini, Penulis memilih untuk melaksanakan kerja magang di perusahaan yang berhubungan dengan desain grafis dan juga berhubungan dengan layout, sesuai dengan minat Penulis. Hal ini Penulis lakukan

supaya Penulis dapat benar-benar mendapatkan gambaran dan pengalaman akan dunia kerja yang akan penulis tuju, menambah ilmu mengenai bidang yang Penulis minati dan juga untuk mencoba mengukur kemampuan Penulis di bidang tersebut.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Kerja magang merupakan salah satu kewajiban bagi Penulis dalam menjalani pendidikan di Universitas Multimedia Nusantara. Tujuan dari kerja magang ini sendiri, seperti yang tercantum pada buku Panduan Penyelenggaraan Pendidikan tahun 2010-2011 Universitas Multimedia Nusantara adalah sebagai berikut:

1. Menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi di dunia kerja dengan bekal ilmu yang telah dipelajari di kampus.
2. Mengembangkan pengetahuan dan kemampuan mahasiswa melalui pengaplikasian ilmu.
3. Memberikan pelatihan dan pengalaman kerja bagi mahasiswa.
4. *Link and match* pengetahuan yang telah dipelajari di kampus dengan dunia industri.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1. Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Waktu pelaksanaan kerja magang yang ditetapkan oleh kampus adalah minimal 40 hari kerja dengan jumlah jam kerja 8 jam per-harinya dari hari Senin-Jumat. Oleh sebab itu Penulis melaksanakan kerja magang di *PT. Femalindo Media Sejahtera* sesuai dengan ketentuan yang ditetapkan oleh kampus, yaitu 40 hari kerja, dengan jadwal kerja hari Senin-Jumat jam 9:30-17:30, dari tanggal 19 Agustus 2013 – 16 Oktober 2013.

1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Untuk dapat melaksanakan kerja magang, Penulis harus terlebih dulu memenuhi persyaratan keuangan dan persyaratan akademik yang telah ditentukan oleh kampus. Setelah hal-hal tersebut dipenuhi, Penulis mencoba mencari tempat kerja praktek yang berhubungan dengan dunia desain yang sedang membuka lowongan magang, selain itu juga mendaftarkan diri untuk bisa mengikuti kerja magang melalui pengisian form pengajuan kerja magang dari kampus. Karena Penulis diterima magang di *PT. Femalindo Media Sejahtera*, maka penulis harus membuat surat pengantar kerja magang dari kampus untuk diserahkan ke tempat magang yang Penulis tuju. Kemudian dari perusahaan tempat kerja magang sendiri akan memberikan surat penerimaan magang yang menyatakan bahwa Penulis telah diterima magang di perusahaan tersebut. Proses selanjutnya setelah Penulis menyelesaikan proses kerja magang adalah meminta surat selesai magang dari perusahaan untuk kemudian diserahkan ke kampus.

U
M
M
N