



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dewasa ini, persaingan dalam dunia kerja semakin ketat dan kompetitif. Pengalaman kerja di bidang yang dikuasai seringkali menjadi syarat ketentuan yang diutamakan perusahaan dalam menerima karyawan baru. Oleh karena itu, pengalaman kerja menjadi hal penting dalam berkarir. Dengan adanya pengalaman kerja, peluang berkarir semakin besar karena seseorang dianggap dapat dipercaya dan lebih siap untuk terjun ke dunia kerja. Kampus Universitas Multimedia Nusantara (UMN) menyadari fenomena ini dan menjadikan *Internship* atau magang sebagai mata kuliah wajib dan juga salah satu syarat kelulusan S1. Mata kuliah yang memiliki beban 4 SKS ini dilaksanakan mahasiswa dalam waktu minimal 2 bulan, sebagai persiapan menghadapi dunia kerja yang sesungguhnya.

Ilmu praktek dan teori yang didapatkan mahasiswa selama masa perkuliahan di kampus dapat diterapkan di tempat magang. Hal ini tentunya melatih, mengasah, dan mengembangkan kemampuan mahasiswa baik dari segi *skill* maupun mental, memberikan mahasiswa banyak pengalaman, serta melatih mahasiswa untuk mencari solusi atas permasalahan yang dihadapi di tempat kerja, sehingga mata kuliah *Internship* ini akan membentuk mahasiswa menjadi pribadi yang lebih matang dan berpengalaman, serta siap untuk terjun ke dunia kerja.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Mata kuliah *Internship* atau magang dimaksudkan untuk melatih dan memberikan pengalaman kerja kepada mahasiswa tingkat akhir agar memudahkan mahasiswa dalam beradaptasi dengan dunia kerja setelah lulus nanti. Mahasiswa diharapkan memperoleh banyak pengalaman dan ilmu yang tidak didapatkan di kampus.

Sedangkan tujuan kerja magang adalah untuk memenuhi prosedur mata kuliah magang sebagai mata kuliah wajib dan memenuhi syarat kelulusan S1.

Bagi penulis, mata kuliah *Internship* memberikan dampak yang positif bagi kampus, perusahaan, dan mahasiswa itu sendiri. Dari sisi kampus, hal ini dapat menambah relasi dan memperluas jaringan dengan perusahaan-perusahaan untuk membantu mahasiswa dengan lebih baik. Dari segi perusahaan, selain menjalin relasi, dapat mengenal sisi positif kampus UMN dan mendapat bantuan tenaga kerja. Sedangkan bagi mahasiswa, de memberikan penulis banyak pengalaman baru, serta mengasah *skill* penulis dalam bidang yang penulis geluti.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis menempuh waktu kerja magang selama 3 bulan yaitu mulai dari tanggal 24 Juni sampai tanggal 7 September 2013. Waktu kerja magang ini memenuhi standar ketentuan waktu magang yang diberikan UMN yaitu minimal 2 bulan. Jumlah hari efektif bekerja dipotong selama 2 minggu, mulai tanggal 3 Agustus 2013 sampai tanggal 13 Agustus 2013 karena libur dan cuti bersama untuk memperingati Hari Raya Idul Fitri yang ditetapkan oleh perusahaan.

Sedangkan waktu bekerja setiap hari dari Senin sampai Jumat mulai pukul 07.30 WIB hingga 17.00 WIB, dan hari Sabtu mulai pukul 07.30 WIB hingga 12.00 WIB. Pada hari kerja dari Senin sampai Jumat, jam efektif kerja dipotong oleh waktu istirahat selama satu jam yaitu dari pukul 12.00 WIB hingga pukul 13.00 WIB. Sedangkan pada hari Sabtu waktu istirahat lebih bebas karena jam efektif kerja hanya berlaku selama setengah hari.

Selama pelaksanaan kerja magang, jam kerja dapat disesuaikan dengan *deadline* proyek yang sedang dikerjakan dan *event* yang sedang diadakan.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Untuk mata kuliah *Internship*, UMN menjalin kerja sama dengan beberapa perusahaan dan memberikan bantuan pencarian tempat magang yang sesuai dengan bidang studi mahasiswa. Selain itu, UMN juga memberikan kebebasan kepada mahasiswanya untuk memilih sendiri tempat magang yang akan ditempuh. Untuk memudahkan diterimanya mahasiswa dalam sebuah perusahaan, UMN menyediakan surat pengantar magang resmi untuk diberikan kepada perusahaan.

Setelah memenuhi persyaratan magang seperti surat pengantar magang dari kampus, tidak ada nilai E di semua mata kuliah, telah lulus minimal 100 SKS dengan nilai D maksimal 2 mata kuliah, dan nilai IPK tidak kurang dari 2,00 ; Penulis memutuskan untuk mengirimkan lamaran ke berbagai perusahaan yang membutuhkan jasa desain grafis, terutama yang membutuhkan rancangan media promosi, seperti perusahaan *branding, advertising*, maupun perusahaan-perusahaan lainnya. Hal ini dikarenakan penulis sebelumnya pernah memiliki pengalaman kerja di sebuah perusahaan sebagai *junior graphic designer* di divisi *marketing* sebelum memasuki dunia perkuliahan dan penulis ingin mengasah serta mendalami bidang tersebut. Akhirnya berkat bantuan *Managing Director PT. Asiasejahtera Perdana Pharmaceutical* bapak Hartono Tjong, penulis dapat diterima magang di sana. Penulis segera mengirimkan surat pengantar magang yang disiapkan oleh kampus. Sehari sebelum bekerja magang, penulis mendatangi kantor *PT. Asiasejahtera Perdana Pharmaceutical* untuk melihat lokasi kantor dan menerima surat balasan dari *Managing Director* mengenai penerimaan kerja magang, yang berarti penulis telah diterima bekerja di *PT. Asiasejahtera Perdana Pharmaceutical*. Dan pada hari pertama masuk kerja, pembimbing lapangan penulis, bapak Davin Thomas Lai meminta *portfolio design* penulis untuk dapat mengevaluasi apa yang pernah penulis kerjakan dan untuk dapat mempermudah pembagian tugas kepada penulis.