



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pengalaman nyata di dunia kerja merupakan hal yang penting dalam berkarir. Dengan memiliki pengalaman dalam dunia kerja, seseorang akan lebih siap bersaing di dunia kerja, dan dipercaya orang karena kualitas yang dimilikinya. Karena pentingnya memiliki sebuah pengalaman kerja sebelum memasuki dunia kerja yang semakin kompetitif, Universitas Multimedia Nusantara mempersiapkan mahasiswanya dengan pembekalan pengalaman kerja melalui mata kuliah *Internship* (magang). Di UMN (Universitas Multimedia Nusantara), mata kuliah ini menjadi salah satu syarat kelulusan S1 dengan beban studi sebanyak 4 SKS dimana pelaksanaannya dilakukan selama 2-4 bulan.

Internship atau magang, mempunyai kegunaan sebagai bentuk praktik dari teori yang selama ini diperoleh semasa perkuliahan. Bukan hanya itu, magang juga menjadi suatu proses tersendiri bagi mahasiswa, agar mampu merasakan atmosfer bekerja yang sebenarnya, sehingga dapat mudah beradaptasi ketika memasuki dunia kerja yang sebenarnya nanti. Melalui mata kuliah Magang, mahasiswa akan memperoleh banyak pengalaman, terutama dalam hal praktik menyelesaikan pekerjaannya. Hal ini akan sangat berguna untuk mengasah kompetensinya. Selain itu, melalui magang, mahasiswa dilatih untuk terjun langsung menghadapi masalah dalam pekerjaannya yang akan membentuk karakternya menjadi lebih matang di saat lulus nanti.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Mata kuliah *Internship* merupakan mata kuliah wajib yang diberikan UMN kepada mahasiswanya dengan maksud memberikan pengalaman kerja nyata kepada mahasiswa tingkat akhir, sehingga dapat menimba pengalaman dan ilmu baru untuk dapat bekerja secara professional setelah lulus nanti. Sedangkan, tujuan kerja magang adalah untuk memenuhi syarat kelulusan Strata Satu (S1). Pelaksanaan kerja magang ini menjadi dasar dalam menyusun laporan magang yang berisi rincian kegiatan kerja yang penulis lakukan.

Penulis berpendapat bahwa kerja magang ialah sebuah kesempatan yang sangat berguna dan positif. Melalui kerja magang, penulis dilatih menjadi seorang professional dimana tidak hanya bekerja untuk menghasilkan pekerjaan yang bagus, melainkan juga disiplin, tanggung jawab, kematangan emosi, inisiatif, mampu bekerjasama dalam tim dan integritas, dimana semua hal ini adalah *softskill* yang sulit diperoleh dalam perkuliahan biasa. Selain itu, penulis juga dilatih agar mampu mengimplementasikan teori yang diketahui menjadi sebuah hasil kerja yang nyata dan berguna.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis melakukan praktek kerja magang selama kurun waktu 2 bulan, yakni mulai tanggal 2 Juli 2013 sampai dengan tanggal 31 Agustus 2013. Rentang waktu ini penulis rasa cukup. Karena, sudah memenuhi ketentuan minimal kerja magang dari kampus, yakni selama 2 bulan (± 40 hari kerja, atau $\pm 320-480$ jam).

Sedangkan waktu bekerja setiap hari Senin hingga Sabtu, mulai pukul 09.00 WIB hingga 17.00 WIB. Jam efektif dipotong waktu istirahat satu jam yaitu pukul 12.00 WIB – 13.00 WIB. Dalam pelaksanaannya, jam kerja biasa menjadi lebih fleksibel menyesuaikan dengan *deadline project* yang sedang dikerjakan.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

UMN memberikan bantuan pencarian tempat magang melalui beberapa koneksi yang dimiliki UMN. Selain itu, UMN juga membebaskan mahasiswa-mahasiswinya untuk memilih sendiri tempat praktek kerja magang yang sesuai dengan bidang studi yang digeluti masing-masing individu. Maka, dengan berlandaskan kebebasan yang diberikan ini, penulis mencoba mengirim beberapa lamaran kerja magang ke berbagai perusahaan yang bergerak di bidang seni, terutama bidang *Sound Design*, karena penulis sangat tertarik di bidang tersebut dan ingin mengasah lebih dalam kompetisi penulis di bidang ini.

UMN