



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

LAPORAN KERJA MAGANG
PERANAN DESAINER GRAFIS DALAM
FRESH CREATIVE GRAPHIC DESIGN AGENCY



Nama : Dea Adeline
NIM : 09120210087
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni & Desain

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2013

**PENGESAHAN LAPORAN KERJA MAGANG
PERANAN DESAINER GRAFIS DALAM
*FRESH CREATIVE GRAPHIC DESIGN AGENCY***

Oleh

Nama : Dea Adeline

NIM : 09120210087

Fakultas : Seni & Desain

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Tangerang, 18 Juni 2013

Pembimbing

Annita, S.Pd., M.F.A.

Mengetahui :

Ketua Program Studi Seni & Desain

Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds.

Lembar Pernyataan Tidak Melakukan Plagiat dalam Penyusunan Laporan Kerja Magang

Dengan ini saya :

Nama : Dea Adeline
NIM : 09120210087
Program Studi : DKV

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktek kerja magang :

Nama Perusahaan : Fresh Creative
Divisi : Desain
Alamat : Graha Irama Building 6F, Rasuda Said
Periode Magang : 7 Maret 2013 – 8 Mei 2013
Pembimbing Lapangan : Imelda Dewajani

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka. Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 18 Juni 2013

Dea Adeline

ABSTRAKSI

Kerja magang dilaksanakan sebagai salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Seni, sekaligus sebagai pembekalan bagi para mahasiswa untuk memasuki dunia kerja. Penulis melakukan program kerja magang di *Fresh Creative* sebuah *graphic design agency* yang memfokuskan dirinya pada *identity development* dan *brand communication*.

Selama kerja magang penulis ditempatkan sebagai *junior designer* dan mengerjakan berbagai proyek yang berkaitan dengan desain grafis, di antaranya *branding* dan *layout*. Pengalaman yang diterima saat kerja magang dirasakan sangat bermanfaat sebagai langkah persiapan menuju dunia kerja.

Kata Kunci: magang, *graphic design*, *brand*

UMMN

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan Yesus Kristus karena atas berkat-Nya penulis diperbolehkan menyelesaikan proses kerja magang sekaligus penulisan laporan magang yang berjudul 'Peranan Desainer Grafis dalam *Fresh Creative Graphic Design Agency*' ini sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Seni. Karena Atas rencana-Nya pula penulis boleh belajar begitu banyak hal selama menjalani proses kerja magang ini.

Terima kasih juga penulis ucapkan kepada semua pihak yang baik langsung maupun tidak langsung membantu penulis dalam proses kerja magang maupun penulisan laporan ini, kepada;

1. Bapak Ninok Leksono selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara, Bapak Gumelar selaku Dekan, Bapak Desi selaku Kepala Program Studi DKV dan segenap dosen, atas kesempatan yang diberikan kepada penulis untuk melakukan kerja magang.
2. Ibu Annita atas bimbingan dan kesabarannya selama menjadi pembimbing penulis dalam mengerjakan laporan ini.
3. Mama, Papa, Koko, Caca, Tini, dan Darryl atas doa, dukungan, kasih sayang, dan segala bentuk bantuannya selama proses kerja magang ini. Terima kasih telah selalu menjadi sumber semangat penulis.
4. Tim *Fresh Creative* atas kesempatan dan pengalaman luar biasa yang boleh penulis alami selama masa kerja. Terima kasih atas kesabaran dengan pengetahuan yang diberikan. *Thanks for the good times also.*
5. Alvernia Andhina, Jethro Lismano, Ryan Varian, Baswara Raspati, Tanyo Satrio Wibowo, Aryo Wicaksono, atas segala bantuan, pendapat, dorongan semangat, dan terlebih atas waktu dan kebersamaan yang diberikan kepada penulis.

6. Edina Margareth atas saran dan semangat yang diberikan selama masa magang ini.

Semoga laporan ini dapat bermanfaat dan menjadi referensi yang berguna bagi para calon anak magang.

Bekasi, 18 Juni 2013

Dea Adeline

The logo of Universitas Multimedia Nusantara (UMMN) is a large, light blue circle containing a stylized white building with several square windows. Below the circle, the letters 'UMMN' are written in a bold, light blue, sans-serif font.

UMMN

DAFTAR ISI

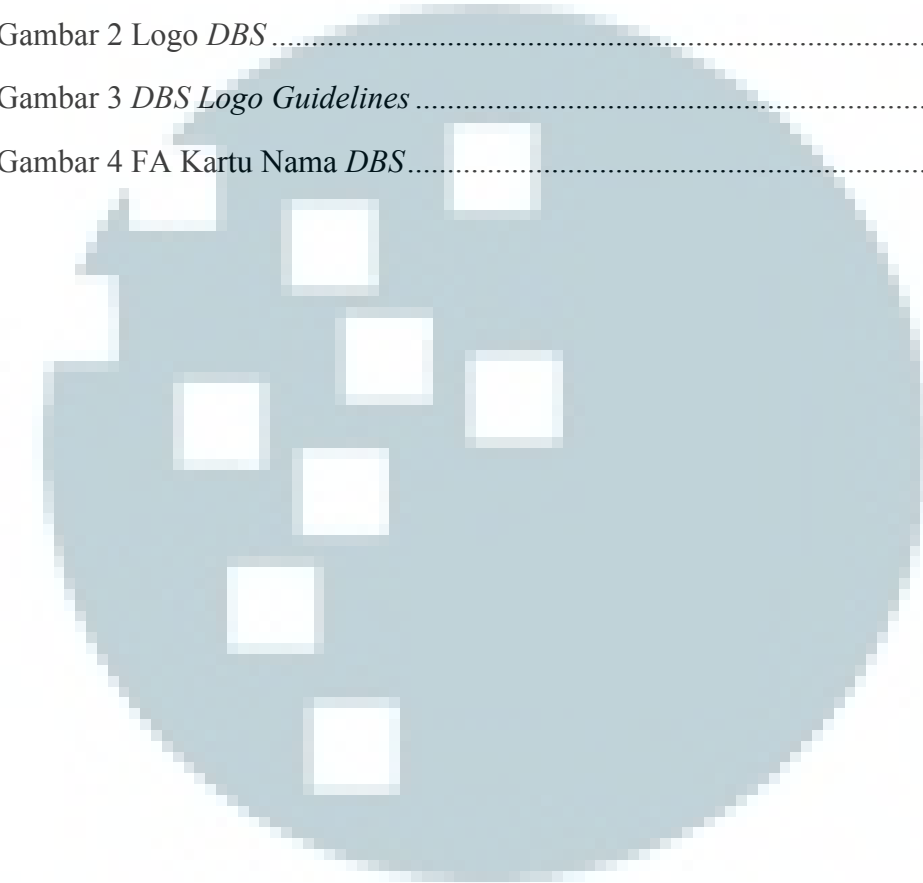
PENGESAHAN LAPORAN KERJA MAGANG	I
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	II
ABSTRAKSI.....	IV
KATA PENGANTAR.....	V
DAFTAR ISI	VII
DAFTAR GAMBAR	IX
DAFTAR TABEL	X
DAFTAR BAGAN.....	XI
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	2
1.3.1. Waktu Pelaksanaan Kerja Magang	2
1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	2
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	4
2.1. Sejarah Perusahaan	4
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG.....	7

3.1. Kedudukan dan Koordinasi	7
3.2. Tugas yang Dilakukan	7
3.3. Uraian Pelaksanaan Kerja Magang.....	8
3.3.1. Proses Pelaksanaan	8
3.3.2. Kendala yang Ditemukan	13
3.3.3. Solusi atas Kendala yang Ditemukan	14
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN	15
DAFTAR PUSTAKA	17
LAMPIRAN	18

UMMN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Panel <i>AGS</i>	10
Gambar 2 Logo <i>DBS</i>	11
Gambar 3 <i>DBS Logo Guidelines</i>	12
Gambar 4 FA Kartu Nama <i>DBS</i>	13



DAFTAR TABEL

Tabel 1 Rincian Pekerjaan..... 8



DAFTAR BAGAN

Bagan 1 Struktur Organisasi.....6

