



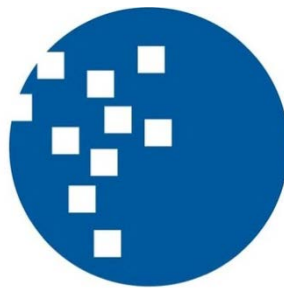
### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

**LAPORAN KERJA MAGANG**  
**DESAIN GRAFIS**  
**PADA PT DIHARDJA SOFTWARE SOLUTIONS**



**UMN**

**UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA**

Nama : Devi Novianti

NIM : 09120210089

Fakultas : Seni & Desain

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2013**

# HALAMAN PENGESAHAN LAPORAN MAGANG

## DESAIN GRAFIS

### PADA PT DIHARDJA SOFTWARE SOLUTIONS

Oleh :

Nama : Devi Novianti

NIM : 09120210089

Fakultas : Seni & Desain

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Tangerang, 20 Juni 2013

Pembimbing

Ina Listyani Riyanto S.Pd., M.A.

Mengetahui,

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual

Desi Dwi Kristanto, M.Ds.

## LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya :

Nama :Devi Novianti  
NIM :09120210089  
Program Studi :Desain Komunikasi Visual

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktek kerja magang :

Nama perusahaan :PT Dihadja Software Solutions  
Alamat :Ruko Jalur Sutera Timur 3B No 15, Alam  
Sutera, Tangerang  
Periode magang : 01 April 2013- 31 Mei 2013  
Pembimbing lapangan : Michael Dihadja

Laporan Kerja Magang ini merupakan hasil karya dari pengalaman dan pemikiran penulis sendiri. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah penulis sebutkan sumber kutipannya dan dicantumkan di halaman Daftar Pustaka.

Jika dikemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah *Internship* yang telah saya tempuh.

Tangerang, 20 Juni 2013

Devi Novianti

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas segala kelimpahan rahmatNya sehingga penulis dapat menyelesaikan praktek kerja magang di perusahaan PT Dihadja Software Solutions.

Selama penulis melakukan praktek kerja magang penulis mendapat kesempatan untuk dapat menerapkan ilmu yang telah didapat penulis selama menimba ilmu di Universitas Multimedia Nusantara. Oleh karena itu, pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Desi Dwi Kristanto, M.Ds. selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual yang telah memberikan dukungan dan motivasi kepada penulis.
2. Ina Listyani Riyanto S. Pd., M.A. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan yang berguna bagi penulis dalam menyusun laporan magang ini.
3. Michael Dihadja selaku Direktur PT Dihadja Software Solutions yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menjalani proses kerja magang selama dua bulan.
4. Lea Marcelona, selaku *Senior Graphic Designer*, yang telah membimbing dan memberikan ilmunya kepada penulis selama praktek kerja magang.
5. Teman-teman di tempat kerja magang, Erick, Teguh, dan Kak Yacob yang telah membantu penulis selama praktek kerja magang.

6. Orang tua dan kakak yang telah memberikan perhatian, dorongan dan dukungan moril kepada penulis,
7. Teman-teman Animasi Angkatan Tahun 2009 yang saling memberi informasi yang berkaitan dengan magang, semangat dan dukungan moril yang diberikan antar sesama mahasiswa.

Laporan Kerja Magang ini dibuat untuk memenuhi syarat kelulusan S1 di Universitas Multimedia Nusantara dan memberikan gambaran kepada pembaca apa saja yang telah penulis lakukan selama melakukan praktek kerja magang dua bulan di PT Dihadja Software Solutions. Akhir kata, penulis berharap Laporan Magang ini dapat bermanfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Tangerang, 20 Juni 2013

Devi Novianti

UMMN

## ABSTRAKSI

Mata kuliah *Internship* (Magang) adalah salah satu mata kuliah wajib yang harus dijalani oleh mahasiswa dalam meraih gelar S1. Laporan Magang ini bertujuan untuk memberikan suatu informasi kepada pembaca tentang peran seorang desainer grafis pada PT Dihadja Software Solutions. Laporan ini membahas tentang bagaimana membuat video promosi untuk aplikasi dan membuat desain GUI (*Graphical user Interface*) untuk sebuah aplikasi khususnya iOS *platform*.

Kata kunci: magang, aplikasi, video promosi, desain GUI

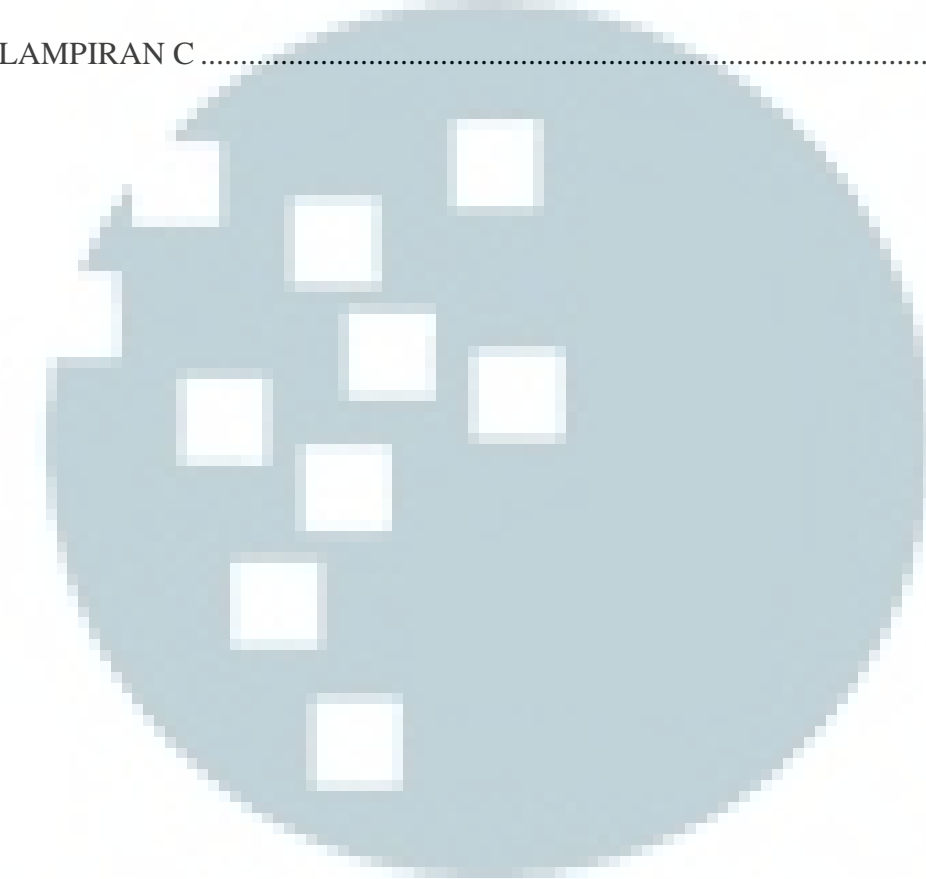
UMMN

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
ABSTRAKSI .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR BAGAN .....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Manfaat dan Tujuan Magang.....	2
1.3 Pelaksanaan Magang.....	2
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan.....	4
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan.....	5
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG.....	6
3.1 Kedudukan dan Koordinasi.....	6
3.2 Tugas yang Dilakukan .....	6
3.3 Uraian Pelaksanaan Praktek Kerja Magang.....	7
3.3.1 Video Promosi.....	7
3.3.2 <i>Theme</i> Guestbook.....	29
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN .....	39
4.1 Kesimpulan .....	39
4.2 Saran .....	40



DAFTAR PUSTAKA .....	x
LAMPIRAN A .....	xi
LAMPIRAN B .....	xxiii
LAMPIRAN C .....	xxxiv



UMN

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo PT. Dihadja Software Solutions .....	4
Gambar 3. 1 Logo Baby Deluxe .....	8
Gambar 3. 2 Diaper Tracker.....	9
Gambar 3. 3 Medical.....	10
Gambar 3. 4 Baby Names .....	11
Gambar 3. 5 Milestone.....	12
Gambar 3. 6 Baby Monitor .....	13
Gambar 3. 7 Rattler .....	14
Gambar 3. 8 Soothe.....	15
Gambar 3. 9 <i>Export to PDF/ Share/ Print</i> .....	16
Gambar 3. 10 <i>Back Up/ Restore</i> .....	17
Gambar 3. 11 Referensi Video.....	19
Gambar 3. 12 <i>Website</i> Perusahaan tentang Aplikasi Baby Deluxe.....	20
Gambar 3. 13 <i>Storyboard</i> .....	21
Gambar 3. 14 <i>Website</i> Referensi Video .....	22
Gambar 3. 15 Karakter Ibu.....	23
Gambar 3. 16 Karakter Ayah .....	23
Gambar 3. 17 Karakter Figuran .....	24
Gambar 3. 18 Kalender .....	24
Gambar 3. 19 <i>Character Scene</i> .....	25
Gambar 3. 20 <i>Cut</i> dan Edit Video.....	27
Gambar 3. 21 Pemberian <i>Sound Effects</i> .....	28
Gambar 3. 22 Video yang sudah di- <i>upload</i> .....	28
Gambar 3. 23 Logo Guestbook .....	29
Gambar 3. 24 <i>Theme</i> Romance .....	31
Gambar 3. 25 Revisi <i>Theme</i> Romance.....	32
Gambar 3. 26 Halaman Name pada <i>Theme</i> Romance.....	33
Gambar 3. 27 Halaman Signature pada <i>Theme</i> Romance.....	34

Gambar 3. 28 Halaman Media pada <i>Theme Romance</i> .....	34
Gambar 3. 29 Halaman Preview pada <i>Theme Romance</i> .....	35
Gambar 3. 30 Halaman Name pada <i>Theme Futuristic</i> .....	36
Gambar 3. 31 Halaman Signature pada <i>Theme Futuristic</i> .....	36
Gambar 3. 32 Halaman Name pada <i>Theme Futuristic</i> .....	37
Gambar 3. 33 Halaman Name pada <i>Theme Futuristic</i> .....	37



## DAFTAR BAGAN

Bagan 2. 1 Struktur Organisasi Perusahaan .....	5
---	---

