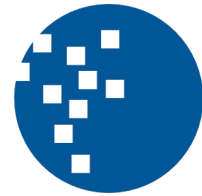


**RANCANG BANGUN APLIKASI KARYAWAN DAN MANAJEMEN
BERBASIS LINTAS PLATFORM DI PT BUANA SELARAS GLOBALINDO**



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

MAGANG

Adjie Kristiawan
0000022161

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2024

**RANCANG BANGUN APLIKASI KARYAWAN DAN MANAJEMEN
BERBASIS LINTAS PLATFORM DI PT BUANA SELARAS GLOBALINDO**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Adjie Kristiawan
0000022161

UMMN

**UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

TANGERANG

2024

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Adjie Kristiawan
Nomor Induk Mahasiswa : 00000022161
Program Studi : Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tesis/Skripsi/Tugas Akhir/Laporan Magang/MBKM saya yang berjudul:

Rancang Bangun Aplikasi Karyawan Dan Manajement Berbasis Lintas Platform Di PT Buana Selaras Globalindo

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 30 Mei 2024



(Adjie Kristiawan)

HALAMAN PENGESAHAN

Magang dengan judul

RANCANG BANGUN APLIKASI KARYAWAN DAN MANAJEMEN BERBASIS LINTAS PLATFORM DI PT BUANA SELARAS GLOBALINDO

oleh

Nama : Adjie Kristiawan
NIM : 00000022161
Program Studi : Informatika
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari Jumat, 07 Juni 2024

Pukul 14.00 s/s 15.00 dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut

Dosen Pembimbing



(Marlinda Vasty O., S.Kom, M.Kom)

NIDN: 818038501

Penguji

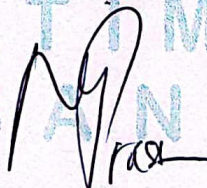


(Fenina Adline Twince T., M.Kom.)

NIDN: 406058802

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Pj. Ketua Program Studi Informatika,



(Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc.)

NIDN: 0419128203

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Adjie Kristiawan
NIM : 00000022161
Program Studi : Informatika
Jenjang : S1
Jenis Karya : Magang

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.
- Saya tidak bersedia karena dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)**.

Tangerang, 30 Mei 2024

Yang menyatakan



Adjie Kristiawan

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

** Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama enam bulan ke depan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

Halaman Persembahan / Motto

"Since we have this chance, I'd like to hear the things you're all hiding in your hearts."



KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: Rancang Bangun Aplikasi Karyawan dan Manajaement Berbasis Lintas Platform di PT Buana Selaras Globalindo dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan Magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan Magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

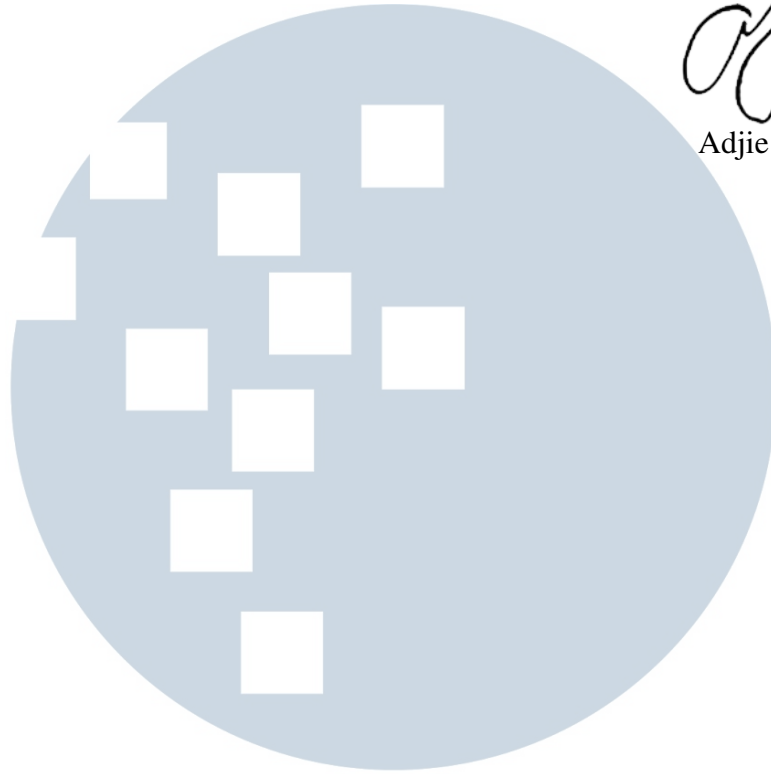
1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan dan Ketua Program Studi Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Marlinda Vasty O., S.Kom, M.Kom, sebagai Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya tesis ini.
4. Kepada Pimpinan Perusahaan Bapak Kartiko Sagitoro, telah memberikan saya izin untuk meneliti di perusahaan bapak.
5. Orang Tua, Keluarga, Sahabat dan Rekan Kerja saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini.
6. Ibu Susi Kartika Candra selaku GM di PT Buana Selaras Globalindo yang memberikan informasi tentang perusahaan tersebut.
7. Teman rekan – rekan kantor PT Buana Selaras Globalindo yang telah memberikan dukungan saya selama saya magang.

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 30 Mei 2024



Adjie Kristiawan



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

RANCANG BANGUN APLIKASI KARYAWAN DAN MANAJEMEN BERBASIS LINTAS PLATFORM DI PT BUANA SELARAS GLOBALINDO

Adjie Kristiawan

ABSTRAK

PT Buana Selaras Globalindo (PT BSG) adalah perusahaan telekomunikasi yang menyediakan alat-alat jaringan dan optik, serta berperan penting dalam memenuhi kebutuhan alat pendukung layanan telekomunikasi di Indonesia. Namun, PT BSG menghadapi tantangan karena sistem data transaksi, data karyawan, permasalahan karyawan, profil karyawan, pengajuan cuti, dan pengumuman perusahaan masih dilakukan secara manual. Hal ini meningkatkan risiko terhambatnya pekerjaan, seperti pengajuan cuti yang mengharuskan karyawan mengisi formulir kertas, yang berpotensi rusak dan hilang. Implementasi aplikasi seluler ini tidak hanya memberikan informasi yang cepat dan akurat, tetapi juga membantu perusahaan menghemat penggunaan kertas dan mempermudah pembuatan laporan HRD. Data yang tertata rapi dalam sistem digital mengurangi kemungkinan kesalahan akibat human error dan memudahkan pegawai mengakses data yang dibutuhkan. Aplikasi ini juga mendukung akurasi data kepegawaian dan memfasilitasi partisipasi pegawai dalam proses administrasi secara online. Proyek ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi operasional di PT BSG dan memberikan pengalaman berharga dalam pengembangan aplikasi berbasis hybrid untuk mendukung digitalisasi sistem kepegawaian.

Kata kunci: *PT Buana Selaras Globalindo, Cross platform, UI/UX.*



***DESIGN AND DEVELOPMENT OF A CROSS-PLATFORM EMPLOYEE
AND MANAGEMENT APPLICATION AT PT BUANA SELARAS***

GLOBALINDO

Adjie Kristiawan

ABSTRACT

PT Buana Selaras Globalindo (PT BSG) is a telecommunications company that provides networking and optical equipment, playing a crucial role in meeting the needs for supporting tools in telecommunications services in Indonesia. However, PT BSG faces challenges because transaction data systems, employee data, employee issues, employee profiles, leave applications, and company announcements are still done manually. This increases the risk of work delays, such as leave applications requiring employees to fill out paper forms, which can become damaged or lost. The implementation of this mobile application not only provides fast and accurate information but also helps the company save on paper usage and simplifies the creation of HRD reports. Data neatly organized in a digital system reduces the likelihood of errors due to human error and makes it easier for employees to access the data they need. This application also supports the accuracy of employee data and facilitates employee participation in administrative processes online. This project is expected to improve operational efficiency at PT BSG and provide valuable experience in developing a hybrid-based application to support the digitalization of the employee system.

Keywords: *PT Buana Selaras Globalindo, Cross platform, UI/UX*



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH	v
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	3
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	3
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	3
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	3
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG	5
3.1 Kedudukan dan Tugas	5
3.1.1 Teknologi <i>Front-End</i>	5
3.1.2 Teknologi <i>Back-End</i>	5
3.1.3 Teknologi Lainnya	6
3.2 Tugas yang Dilakukan	6
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang	7
3.3.1 Proses Pengerjaan Proyek	7
3.3.2 Hasil	17
3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan	28
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN	30
4.1 Simpulan	30
4.2 Saran	30
DAFTAR PUSTAKA	32

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

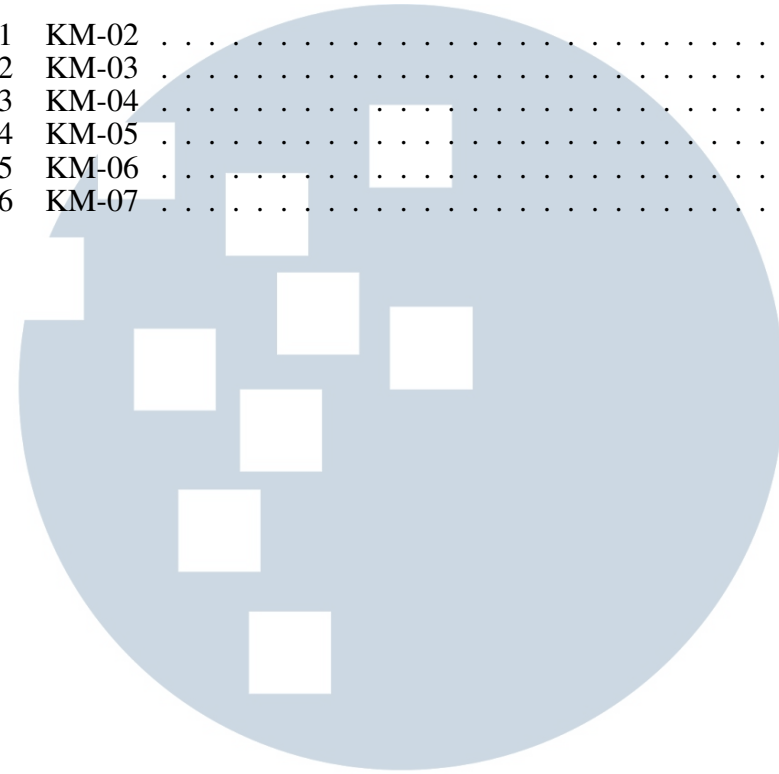
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur organisasi PT BSG	4
Gambar 3.1	Bagan alur login	9
Gambar 3.2	Bagan alur profil	10
Gambar 3.3	Bagan alur pengajuan cuti	12
Gambar 3.4	Bagan alur pembuatan pengumuman	14
Gambar 3.5	Struktur skema basis data	15
Gambar 3.6	Desain awal untuk tampilan dasbor	16
Gambar 3.7	Tampilan halaman dasbor	18
Gambar 3.8	Tampilan halaman daftar pengumuman	19
Gambar 3.9	Tampilan halaman tambah pengumuman	20
Gambar 3.10	Tampilan lengkap isi pengumuman	21
Gambar 3.11	Tampilan halaman cuti	22
Gambar 3.12	Tampilan fomulir pengajuan cuti	23
Gambar 3.13	Warna kuning sedang menunggu persetujuan	24
Gambar 3.14	Warna hijau diterima pengajuan cuti	25
Gambar 3.15	Warna merah pengajuan cuti ditolak	26
Gambar 3.16	Tampilan halaman ketika terdapat permintaan persetujuan cuti	27
Gambar 3.17	Tampilan menu akun	28



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	KM-02	33
Lampiran 2	KM-03	35
Lampiran 3	KM-04	36
Lampiran 4	KM-05	41
Lampiran 5	KM-06	43
Lampiran 6	KM-07	44



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA