



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB 2

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Umum Perusahaan

PT. Gerilya Kreasi Nusantara adalah sebuah perusahaan yang bergerak dibidang *multimedia content*. Perusahaan yang didirikan pada akhir tahun 2012 ini memiliki brand yaitu Guereelya.



Gambar 2.1 Logo Guereelya

Lambang bom pada huruf G melambangkan keinginan Guereelya untuk menjadi kejutan di masa mendatang. Diharapkan agar karya-karya Guereelya “meledak” di pasaran dan di hati *client*, tentu saja meledak dalam arti yang positif, menggembirakan dan memuaskan.

Perusahaan ini bermula dari Christian Wijaya, Ekki Barli, dan Mario Wijaya yang melihat adanya peluang bisnis pada bidang multimedia sehingga akhirnya mereka bersepakat untuk mendirikan perusahaan ini bersama-sama. Selain menyediakan kebutuhan multimedia, Guereelya juga menangani jasa penyusunan *event* atau yang biasa disebut sebagai *event organizer*.

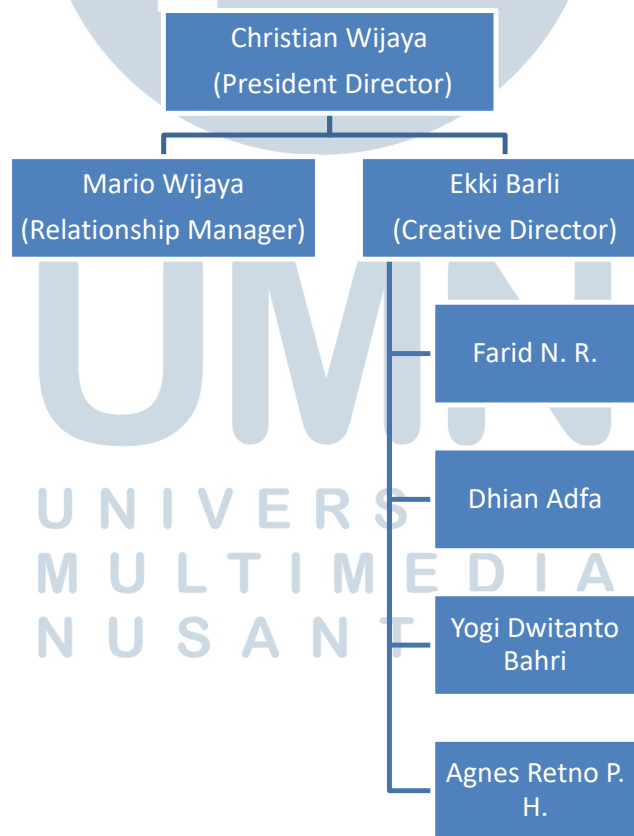
Guereelya memiliki kantor di Tangerang, tepatnya di Nusaloka sektor 14.5 Blok s6/5, BSD City. Guereelya menganut filosofi gerakan gerilya, yaitu bergerak

dengan teknologi serta perangkat yang sederhana, namun menghasilkan hasil yang luar biasa dan memberikan kepuasan pada pelanggan.

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Guereelya dikepalai oleh Christian Wijaya sebagai *President Director*, Ekki Barli sebagai *Creative Director*, dan Mario Wijaya sebagai *Relationship Manager*.

Guereelya memiliki beberapa *staff* yaitu, Farid N. R., Dhian Adfa, Yogi Dwitanto Bahri, dan Agnes Retno P. H..



Gambar 2.2 Tabel Hirarki Kepengurusan Guereelya