



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Tingkat kebutuhan desain yang semakin tinggi dalam masyarakat membuat banyaknya institusi pendidikan yang membuka jalur peminatan desain. Desain grafis merupakan salah satu jalur peminatan dalam dunia seni & desain yang dibutuhkan oleh perusahaan. Lewat desainer grafis, perusahaan dapat membangun citra perusahaan yang lebih baik.

Promosi salah satu kegiatan yang dilakukan oleh pelaku usaha untuk memperkenalkan usahanya kepada masyarakat. Kegiatan promosi dapat dilakukan melalui berbagai cara, serta menggunakan media yang berbeda-beda sesuai dengan kebutuhan. Salah satu media yang digunakan dalam kegiatan promosi adalah media luar ruang.

Kemajuan teknologi berdampak pada dunia desain yang membantu dalam penyelesaian masalah serta penggunaannya di berbagai media dalam penerapannya. Dengan demikian, dibutuhkan keterampilan dan ilmu yang memadai untuk dapat bersaing dalam dunia kerja. Praktek kerja magang adalah hal yang wajib dilaksanakan oleh mahasiswa untuk mempersiapkan mental dalam menghadapi dunia kerja. Tujuan dari praktek kerja magang agar mahasiswa dapat menerapkan ilmu dan *skill* yang telah dipelajari selama proses kuliah berlangsung, serta memberikan pengalaman kerja sebelum terjun dalam dunia kerja secara penuh.

Penulis berkesempatan melakukan praktek kerja magang di *Starlite Advertising (CV. Starlite Sejati)*, divisi *Creative (Internship)* untuk pembuatan beberapa media promosi luar ruang (*outdoor*), dengan merancang suatu desain dalam berbagai media seperti *billboard, banner, neon box* dan lain-lain sesuai dengan kebutuhan klien. Penulis melakukan praktek kerja magang tersebut untuk menerapkan fungsi desain dalam media tertentu sesuai dengan kebutuhan.

1.2 Maksud dan Tujuan Magang

Maksud praktek kerja magang ini agar penulis dapat menerapkan *skill* dan ilmu yang dipelajari selama proses kuliah serta mempergunakannya dalam dunia kerja melalui praktek kerja magang.

Tujuan praktek kerja magang ini adalah:

1. Mampu bekerja secara tim dengan tugas masing-masing yang berbeda sehingga pekerjaan dapat selesai dengan baik.
2. Mencari jalan keluar atas masalah yang dihadapi dalam dunia kerja dengan menerapkan ilmu yang telah dipelajari.
3. Melatih kemampuan berkomunikasi secara baik dalam dunia kerja.
4. Mengembangkan *skill* yang belum dipelajari dalam proses kuliah yang dibutuhkan dalam dunia kerja.
5. Mampu memenuhi keinginan klien sesuai *brief* yang diberikan.

1.3 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis melaksanakan praktek kerja magang di *Starlite Advertising* sebagai desainer grafis divisi *Creative* selama empat puluh hari kerja. Pelaksanaannya dimulai dari tanggal 19 Agustus 2013 sampai dengan 10 September 2013.

Waktu kerja magang yang wajib dilakukan adalah dari hari Senin sampai dengan hari Sabtu, hari Senin - Jumat masuk pukul 08.00 dan berakhir pada pukul 16.00 sedangkan hari Sabtu masuk pukul 08.00 dan berakhir pada pukul 12.00.

1.4 Proses Pelaksanaan Kerja Magang

Proses yang dilakukan penulis adalah mencari kesempatan kerja magang di *CV. Starlite Sejati* dengan datang secara langsung di kantor *Starlite Advertising* dan menyerahkan CV beserta transkrip nilai kepada pihak *Starlite Advertising* pada bulan Juli 2013. Setelah menunggu kurang lebih satu minggu, pihak *Starlite Advertising* memberikan informasi bahwa penulis diterima menjalani kerja magang di tempat tersebut dengan posisi sebagai Desainer Grafis. Pada tanggal 19 Agustus 2013 setelah libur lebaran telah berakhir, penulis mendatangi perusahaan yang berkantor pusat di Jl. R.Agil Kusumadya, Ploso Gg.I No.917B Kudus tersebut untuk memulai praktek kerja magang dalam divisi *Creative* sebagai *Graphic Designer (Internship)*.