



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Selama masa perkuliahan, mahasiswa dan mahasiswi fakultas Seni & Desain dibekali dengan berbagai teori dan pengetahuan sekitar dunia desain baik digital maupun terapan. Dengan perkembangan era digital yang sangat pesat saat ini, maka teori tersebut akan sulit terasa manfaatnya bila tidak dibarengi dengan praktek. Melalui mata kuliah magang inilah, mahasiswa kemudian diharapkan dapat menerapkan teori tersebut ke dunia kerja.

Dunia kerja saat ini dipenuhi dengan tuntutan yang cukup berat yaitu hasil desain yang maksimal dalam waktu yang minimal. Melalui mata kuliah kerja magang ini, mahasiswa secara nyata akan dilatih untuk dapat bertahan di bawah tekanan dan tuntutan tersebut. Berbekalkan teori dan praktek pengerjaan tugas-tugas selama masa perkuliahan tidak cukup bagi mahasiswa untuk kemudian masuk ke dunia kerja tanpa memahami dan mengalami secara langsung industri seni dan desain. Mahasiswa yang mengikuti mata kuliah magang secara tak langsung dipersiapkan untuk kemudian siap terjun ke dunia kerja dan dapat menjawab permintaan desain pada saat ini.

Dalam prakteknya, kadang mahasiswa tidak mendapatkan pekerjaan sesuai dengan jurusan atau peminatan yang dipilih semasa kuliah. Karena itu teori-teori dasar mengenai desain selain animasi dirasa sangat bermanfaat ketika nantinya mahasiswa telah terjun ke dunia kerja. Melalui kerja magang ini mahasiswa dituntut untuk bisa beradaptasi dan menjadi pencari solusi dalam hal promosi dan publikasi perusahaan.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Mata kuliah kerja magang ini diadakan sebagai persiapan bagi mahasiswa untuk mengenal proses kerja ataupun industri sebelum kemudian terjun secara nyata ke dunia kerja. Pengalaman yang kemudian didapat oleh mahasiswa pada akhirnya bisa diterapkan atau diaplikasikan secara nyata setelah mahasiswa lulus dari universitas.

Kerja magang tidak kemudian menjadi tujuan formalitas belaka karena banyak manfaat yang bisa didapat melalui mata kuliah ini, di antaranya:

- 1.) beradaptasi untuk dapat mengaplikasikan teori yang telah dipelajari di kampus ke praktek nyata pembuatan media promosi,
- 2.) beradaptasi dengan deadline yang ketat dan penyelesaian dua atau lebih pekerjaan bila diharuskan,
- 3.) bagi pihak perusahaan tempat mahasiswa melakukan praktek kerja magang, hal ini dapat menjadi sebuah ajang promosi tidak langsung,
- 4.) memperluas koneksi di dunia kerja, dan
- 5.) melatih kemampuan mahasiswa untuk dapat mendesain dan menciptakan ilustrasi baru serta memperdalam teknik desain, dalam hal ini menggambar dan *layouting* (grafis) baik secara digital maupun tradisional.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1. Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis melaksanakan kegiatan magang terhitung sejak tanggal 18 Maret 2013 dan berakhir pada tanggal 17 Mei 2013. Jam kerja kantor dimulai pukul 11.00 dan diakhiri pukul 18.00, dan untuk menyelesaikan pekerjaannya, maka penulis mengakhiri jam kerjanya pada pukul 19.00 dari hari Senin hingga hari Jumat. Kerja magang sendiri dilaksanakan selama 40 hari kerja atau selama 2 bulan atau sama dengan memenuhi 320 jam kerja.

1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Untuk dapat mengikuti mata kuliah kerja magang, mahasiswa diwajibkan untuk memenuhi syarat akademik dan administrasi. Mahasiswa yang belum memenuhi syarat, seperti misalnya belum menyelesaikan SKS yang ditentukan atau memiliki nilai E, maka tidak dapat mengikuti mata kuliah magang ini.

Bila syarat akademik dan administrasi telah terpenuhi, maka selanjutnya mahasiswa boleh mengambil mata kuliah ini dan melamar ke perusahaan yang diinginkan. Mahasiswa juga diwajibkan untuk mengisi form pengajuan magang untuk kemudian ditukar menjadi surat pengantar pengajuan magang resmi dari kampus. Surat ini kemudian disertakan dengan lamaran dari mahasiswa. Bila kemudian mahasiswa diterima di perusahaan tersebut, maka perusahaan akan membuat surat resmi yang menyatakan bahwa mahasiswa sudah diterima magang di perusahaan tersebut. Bila administrasi tersebut telah selesai, maka mahasiswa bisa memulai kerja magangnya.

UMMN