



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

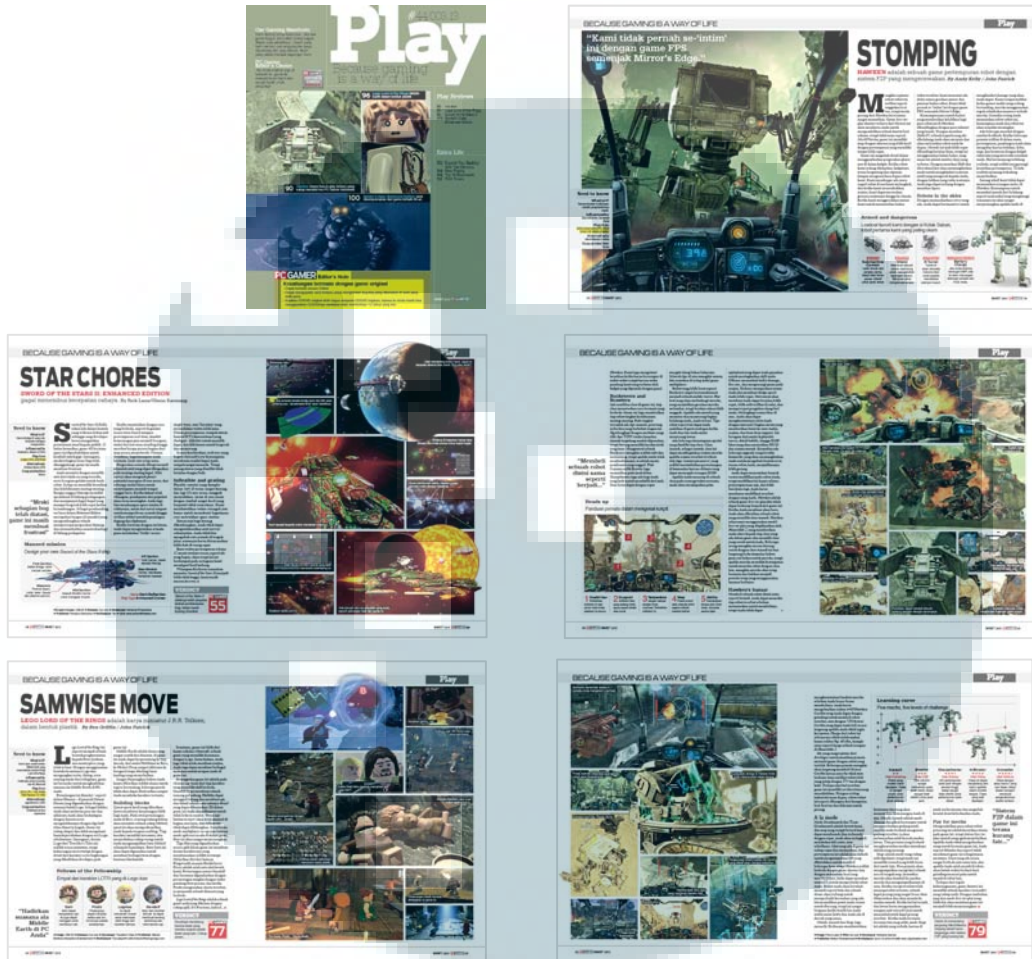
Fishel, Cathy. (2009). *The Freelance Design Handbook*. Switzerland: RotoVision

SA.



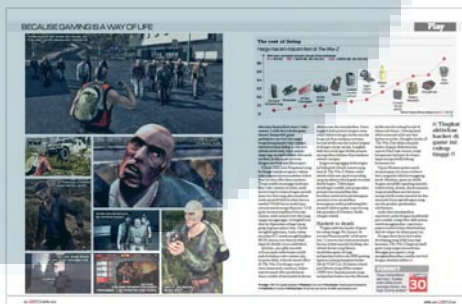
UMN

Artikel majalah PC Gamer edisi Maret 2013 yang didesain Penulis



UMMN

Artikel majalah PC Gamer edisi April 2013 yang didesain Pemulis.



**PREVIEW** **ROBOTS**

44 Kota Anda akan lebih seperti organisme hidup daripada sebuah proyek matematika

## SIMCITY

**H**aloo! Siapa bilang jadi robot adalah pekerjaan yang membosankan? Dengan *SimCity*, Anda bisa menciptakan kota yang hidup dan berkembang seperti organisme. Dalam game ini, Anda akan membangun kota yang semakin maju dan berkembang. Anda akan mengelola kota yang semakin maju dan berkembang. Anda akan mengelola kota yang semakin maju dan berkembang.

Siapa bilang jadi robot adalah pekerjaan yang membosankan? Dengan *SimCity*, Anda bisa menciptakan kota yang hidup dan berkembang seperti organisme. Dalam game ini, Anda akan membangun kota yang semakin maju dan berkembang. Anda akan mengelola kota yang semakin maju dan berkembang. Anda akan mengelola kota yang semakin maju dan berkembang.

**PREVIEW** **ROBOTS**

44 Kota Anda akan lebih seperti organisme hidup daripada sebuah proyek matematika

## SIMCITY

**H**aloo! Siapa bilang jadi robot adalah pekerjaan yang membosankan? Dengan *SimCity*, Anda bisa menciptakan kota yang hidup dan berkembang seperti organisme. Dalam game ini, Anda akan membangun kota yang semakin maju dan berkembang. Anda akan mengelola kota yang semakin maju dan berkembang. Anda akan mengelola kota yang semakin maju dan berkembang.

Siapa bilang jadi robot adalah pekerjaan yang membosankan? Dengan *SimCity*, Anda bisa menciptakan kota yang hidup dan berkembang seperti organisme. Dalam game ini, Anda akan membangun kota yang semakin maju dan berkembang. Anda akan mengelola kota yang semakin maju dan berkembang. Anda akan mengelola kota yang semakin maju dan berkembang.

**PREVIEW** **ROBOTS**

44 Kota Anda akan lebih seperti organisme hidup daripada sebuah proyek matematika

## SIMCITY

**H**aloo! Siapa bilang jadi robot adalah pekerjaan yang membosankan? Dengan *SimCity*, Anda bisa menciptakan kota yang hidup dan berkembang seperti organisme. Dalam game ini, Anda akan membangun kota yang semakin maju dan berkembang. Anda akan mengelola kota yang semakin maju dan berkembang. Anda akan mengelola kota yang semakin maju dan berkembang.

Siapa bilang jadi robot adalah pekerjaan yang membosankan? Dengan *SimCity*, Anda bisa menciptakan kota yang hidup dan berkembang seperti organisme. Dalam game ini, Anda akan membangun kota yang semakin maju dan berkembang. Anda akan mengelola kota yang semakin maju dan berkembang. Anda akan mengelola kota yang semakin maju dan berkembang.

**BECAUSE GAMING IS A WAY OF LIFE**

## VACUOUS

**P**ada saat ini, game space shooter semakin populer. Salah satunya adalah *Vacuous*. Game ini menawarkan pengalaman bermain yang seru dan menantang. Dengan *Vacuous*, Anda akan terbang di angkasa dan melawan musuh-musuh yang ganas. Game ini menawarkan pengalaman bermain yang seru dan menantang. Dengan *Vacuous*, Anda akan terbang di angkasa dan melawan musuh-musuh yang ganas.

Game ini menawarkan pengalaman bermain yang seru dan menantang. Dengan *Vacuous*, Anda akan terbang di angkasa dan melawan musuh-musuh yang ganas. Game ini menawarkan pengalaman bermain yang seru dan menantang. Dengan *Vacuous*, Anda akan terbang di angkasa dan melawan musuh-musuh yang ganas.

**BECAUSE GAMING IS A WAY OF LIFE**

## DANTE'S PEAK?

**G**ames yang bergenre action-adventure semakin banyak. Salah satunya adalah *Dante's Peak*. Game ini menawarkan pengalaman bermain yang seru dan menantang. Dengan *Dante's Peak*, Anda akan mengikuti petualangan Dante yang penuh tantangan. Game ini menawarkan pengalaman bermain yang seru dan menantang. Dengan *Dante's Peak*, Anda akan mengikuti petualangan Dante yang penuh tantangan.

Game ini menawarkan pengalaman bermain yang seru dan menantang. Dengan *Dante's Peak*, Anda akan mengikuti petualangan Dante yang penuh tantangan. Game ini menawarkan pengalaman bermain yang seru dan menantang. Dengan *Dante's Peak*, Anda akan mengikuti petualangan Dante yang penuh tantangan.

**BECAUSE GAMING IS A WAY OF LIFE**

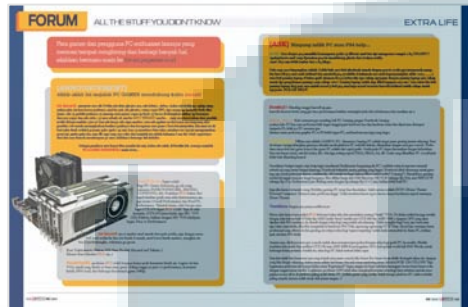
## DANTE'S PEAK?

**G**ames yang bergenre action-adventure semakin banyak. Salah satunya adalah *Dante's Peak*. Game ini menawarkan pengalaman bermain yang seru dan menantang. Dengan *Dante's Peak*, Anda akan mengikuti petualangan Dante yang penuh tantangan. Game ini menawarkan pengalaman bermain yang seru dan menantang. Dengan *Dante's Peak*, Anda akan mengikuti petualangan Dante yang penuh tantangan.

Game ini menawarkan pengalaman bermain yang seru dan menantang. Dengan *Dante's Peak*, Anda akan mengikuti petualangan Dante yang penuh tantangan. Game ini menawarkan pengalaman bermain yang seru dan menantang. Dengan *Dante's Peak*, Anda akan mengikuti petualangan Dante yang penuh tantangan.

UMMN

Artikel majalah PC Gamer edisi Mei 2013 yang didesain Penulis.



BECAUSE GAMING IS A WAY OF LIFE

## UN-IMP-RESSIVE

**UNIMPRESSED** Dengan seri terbaru, Bungie mengungkap misteri dari Halo: Reach dan memperkenalkan karakter baru.

**Best to know**  
 Halo: Reach adalah game yang sangat indah dan menyenangkan.

**Assessment of an award-winning game**  
 Halo: Reach adalah game yang sangat indah dan menyenangkan.

**63**



BECAUSE GAMING IS A WAY OF LIFE

## UN-IMP-RESSIVE

**UNIMPRESSED** Dengan seri terbaru, Bungie mengungkap misteri dari Halo: Reach dan memperkenalkan karakter baru.

**Best to know**  
 Halo: Reach adalah game yang sangat indah dan menyenangkan.

**Assessment of an award-winning game**  
 Halo: Reach adalah game yang sangat indah dan menyenangkan.

**61**



BECAUSE GAMING IS A WAY OF LIFE

## MAXIMUM SEQUEL

**SEQUEL** Halo: Reach adalah game yang sangat indah dan menyenangkan.

**Best to know**  
 Halo: Reach adalah game yang sangat indah dan menyenangkan.

**Assessment of an award-winning game**  
 Halo: Reach adalah game yang sangat indah dan menyenangkan.

**63**



BECAUSE GAMING IS A WAY OF LIFE

## ENGINEERED

**ENGINEERED** Halo: Reach adalah game yang sangat indah dan menyenangkan.

**Best to know**  
 Halo: Reach adalah game yang sangat indah dan menyenangkan.

**Assessment of an award-winning game**  
 Halo: Reach adalah game yang sangat indah dan menyenangkan.

**61**



BECAUSE GAMING IS A WAY OF LIFE

## UN-IMP-RESSIVE

**UNIMPRESSED** Dengan seri terbaru, Bungie mengungkap misteri dari Halo: Reach dan memperkenalkan karakter baru.

**Best to know**  
 Halo: Reach adalah game yang sangat indah dan menyenangkan.

**Assessment of an award-winning game**  
 Halo: Reach adalah game yang sangat indah dan menyenangkan.

**63**



BECAUSE GAMING IS A WAY OF LIFE

## UN-IMP-RESSIVE

**UNIMPRESSED** Dengan seri terbaru, Bungie mengungkap misteri dari Halo: Reach dan memperkenalkan karakter baru.

**Best to know**  
 Halo: Reach adalah game yang sangat indah dan menyenangkan.

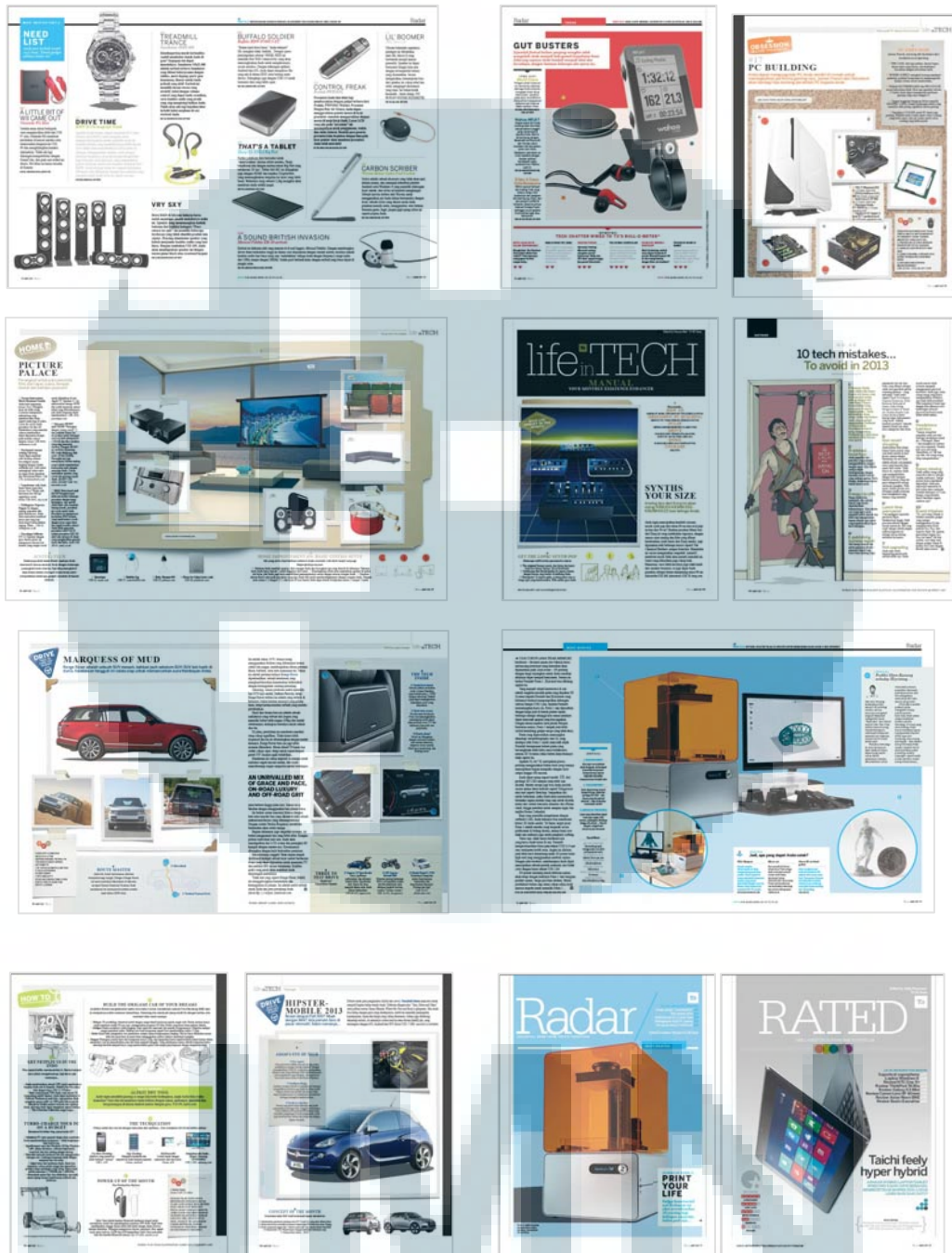
**Assessment of an award-winning game**  
 Halo: Reach adalah game yang sangat indah dan menyenangkan.

**61**



# UMN

Artikel majalah T3 edisi Maret 2013 yang didesain Penulis





Artikel majalah T3 edisi April 2013 yang didesain Penulis



Artikel majalah T3 edisi Mei 2013 yang didesain Penulis

