



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

*Internship* / kerja magang merupakan salah satu mata kuliah yang diharapkan mahasiswa dapat mengenal dunia kerja yang sesungguhnya, sebagai proses pembelajaran atau penerapan dari setiap ilmu yang telah didapatkan selama proses perkuliahan. Dengan hal ini, mahasiswa mampu menumbuhkan ide-ide baru yang dapat dijadikan sebagai solusi kreatif guna membangun bangsa Indonesia ke arah yang lebih baik.

Desainer grafis merupakan profesi yang sedang mengalami perkembangan yang cukup pesat. Peran seorang desainer grafis pada dasarnya adalah sebagai penyampai pesan visual yang berwujud teks dan gambar. Dalam hal ini, seorang desainer grafis sangat membutuhkan peranan ilmu teknologi.

Proses perancangan karya desain dapat ditampilkan dalam bentuk media cetak maupun media elektronik. Contoh dari media cetak adalah koran, majalah, tabloid, dan sebagainya. Sedangkan contoh dari media elektronik adalah desain multimedia atau desain interaktif.

Secara khusus yang menjadi latar belakang Penulis memilih perusahaan Teknologi Tri Tunggal, tepatnya majalah T3 sebagai tempat kerja magang / *internship* yaitu karena Teknologi Tri Tunggal merupakan perusahaan ternama yang pertama kali 'menelurkan' majalah *gadget* di Indonesia. Kompetensi

perusahaan ini diharapkan dapat memberikan banyak pengetahuan bagi mahasiswa dalam mengenal dunia kerja.

## **1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

Setiap mahasiswa yang berada di semester 6 atau lebih pada program pendidikan S-1 Program Studi Desain Komunikasi Visual – Fakultas Seni dan Desain – Universitas Multimedia Nusantara yang telah mengikuti kegiatan kerja magang / *internship* minimal selama 40 hari kerja, wajib untuk menuliskan laporan kerja magang sebagai salah satu syarat kelulusan.

Dalam proses kerja magang, diharapkan mahasiswa mampu memiliki kemampuan profesional untuk:

1. Dapat menyelesaikan masalah-masalah yang ditemui dalam dunia kerja menggunakan ilmu-ilmu yang telah didapatkan selama proses perkuliahan.
2. Dapat menambah pengetahuan dan pengalaman melalui proyek yang dikerjakan selama proses kerja magang.
3. Menyiapkan mental mahasiswa di dalam dunia kerja.

Tujuan dari mata kuliah kerja magang / *internship* yaitu:

1. Menyelenggarakan proses pembelajaran dengan bantuan tenaga profesional agar mahasiswa memiliki pengetahuan mengenai perbedaan antara dunia kuliah dan kerja.

2. Melakukan penelitian lebih lanjut mengenai seni dan desain yang terdapat di industri dan masyarakat.
3. Menerapkan ilmu dan keterampilan yang dimiliki ke dalam pengetahuan ke dalam masyarakat.

Secara khusus, tujuan Penulis memilih perusahaan Teknologi Tri Tunggal sebagai tempat kerja magang adalah karena Penulis ingin belajar bagaimana menjadi seorang editor majalah. Dalam hal ini, penulis memilih jenis majalah *gadget* dan *lifestyle* T3, karena kompetensinya sebagai perusahaan majalah *gadget* pertama di Indonesia. Diharapkan Penulis dapat banyak belajar menjadi seorang Art Editor dalam perusahaan majalah khususnya majalah T3 dan PC Gamer Indonesia.

### **1.3. Prosedur dan Waktu Pelaksanaan**

1. Mengirimkan surat lamaran kerja magang kepada perusahaan yang terkait dengan bidang ilmu DKV, yaitu PT Teknologi Tri Tunggal.
2. Mempersiapkan diri sebaik-baiknya bila diperlukan *interview* sebagai persyaratan lamaran.
3. Menerima panggilan *interview* dari perusahaan.
4. Setelah 10 hari, Penulis menerima panggilan kerja dari perusahaan yang menyatakan penerimaan menjadi karyawan dengan jabatan Art Editor atau Design Editor.
5. Melaksanakan kerja magang / *internship* sejak 14 Februari 2013 sampai 14 April 2013.