



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Hampir semua mahasiswa menantikan untuk segera terjun ke dunia kerja dan memiliki karir yang sesuai dengan jurusan yang diambil setelah menyelesaikan program studi Strata 1(S1). Sebagai mahasiswa desain grafis, tentunya sangatlah penting mempersiapkan diri untuk berkarir di dunia desain grafis.

Salah satu bentuk persiapan yang bisa dilakukan oleh mahasiswa adalah dengan melakukan praktek kerja magang. Oleh karena itulah, Universitas Multimedia Nusantara mewajibkan semua mahasiswa kuliah tingkat akhir untuk mengambil mata kuliah internship/kerja magang yang dilakukan selama 2-4 bulan di perusahaan instansi di bawah bimbingan *supervisor* yang bertanggung jawab. Pada mata kuliah ini, mahasiswa/i dilatih untuk mempersiapkan diri menghadapi dunia kerja dengan terjun langsung ke lingkungan kerja yang sesungguhnya.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan dari kerja magang adalah untuk membekali pengalaman mahasiswa untuk menghadapi dunia kerja profesional. Proses ini juga bertujuan untuk melatih mahasiswa dalam menghadapi masalah, seperti bagaimana menghadapi klien, memberikan solusi pada klien, memenuhi tuntutan *deadline*, dan sebagainya.

Selain itu, pengalaman yang didapat selama kerja magang memberi kesempatan bagi mahasiswa untuk mengembangkan kemampuan dan keahlian praktek kerja serta sikap tanggung jawab mereka. Tidak hanya itu, karakter pribadi mahasiswa juga semakin dibentuk sehingga bisa menjadi anggota masyarakat yang lebih kontributif dan produktif, apapun bidang pekerjaan mereka.

1.3. Waktu dan Prosedur Kerja Magang

1.3.1. Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan pada

Waktu : 29 Juli 2013 – 11 Oktober 2013

Perusahaan : PT. Sure Indonesia

Alamat : Komplek Perniagaan De Mansion Blok A 10-12, Jl. Jalur Sutera,
Alam Sutera, Tangerang-Banten 15144

Periode kerja magang dilaksanakan selama 2 bulan dengan total 42 hari kerja aktif. Waktu kerja magang ialah dari pukul 08.30 - 17.30 WIB, setiap hari Senin sampai Jumat. Waktu istirahat yang diberikan bagi karyawan untuk makan siang adalah dari pukul 12.00 - 13.00 WIB.

1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pada awalnya penulis mendengar adanya lowongan kerja magang untuk posisi *graphic designer* di PT Sure Indonesia dari kerabat penulis yang juga merupakan mahasiswa UMN. Berdasarkan instruksi dari kerabat tersebut, penulis mengirimkan e-mail berisi CV dan surat lamaran ke alamat e-mail perusahaan tersebut.

Pada tanggal 25 Juli 2013, penulis menerima telpon dari HRD PT Sure Indonesia yaitu Hilda yang mengundang penulis untuk melakukan wawancara kerja. Penulis bersepakat untuk datang ke kantor keesokan harinya untuk melakukan wawancara tersebut.

Keesokannya, penulis datang ke kantor dan disambut oleh Hilda. Setelah melakukan wawancara kerja dengan Hendra Werlin selaku *head of aesthetic design*, ia menawarkan penulis untuk segera masuk kerja sebagai desainer grafis di PT Sure Indonesia mulai hari Senin tanggal 29 Juli 2013.

Selama menjalanin proses kerja magang, penulis selalu mengisi laporan mingguan juga mengisi absensi harian sebagai salah satu syarat kerja magang.