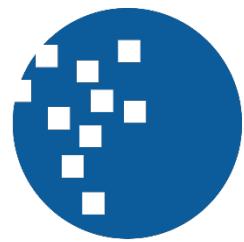


## **PERANCANGAN WEBSITE RADIX GUITARS**



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**NICHOLAS**  
**00000027253**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**  
**FAKULTAS SENI DAN DESAIN**  
**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**  
**TANGERANG**  
**2024**

## PERANCANGAN WEBSITE RADIX GUITARS



### LAPORAN TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh  
Gelar Sarjana Desain (S.Ds.)

NICHOLAS

00000027253

UMN

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS SENI DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2024

## HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : NICHOLAS

Nomor Induk Mahasiswa : **00000027253**

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Tugas akhir dengan judul:

### PERANCANGAN WEBSITE RADIX GUITARS

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Tugas Akhir yang telah saya tempuh.

Tangerang, 22 Desember 2023


(Nicholas)

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan judul

### PERANCANGAN WEBSITE RADIX GUITARS

Oleh

Nama : Nicholas  
NIM : 00000027253  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Kamis, 4 Januari 2024

Pukul 09.00 s.d 09.45 dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Ketua Sidang

Clemens Felix Setiyawan, S.Sn., M.Hum.  
0305117504/E051860

Penguji

Tolentino, S.Ds., M.M.  
0320078407/L00430

Pembimbing

Harry Mores, S.Ds., M.M.  
0306078902/L00790

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## **HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas academica Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nicholas  
NIM : 00000027253  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Seni dan Desain  
Jenis Karya : Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Nonekslusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul.

### **PERANCANGAN WEBSITE RADIX GUITARS**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini, Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalihmediakan/mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 22 Desember 2023

Yang menyatakan,



(Nicholas)

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat-Nya karena penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan tepat waktu. Tujuan pembuatan tugas akhir dengan topik ini, penulis ingin merancang media informasi berupa website untuk Radix Guitars sehingga pengguna dan pelanggan Radix Guitars dapat mengakses informasi dan katalog produk serta melihat profil merek. Melalui topik tugas akhir ini, penulis ingin mempelajari lebih dalam penerapan media informasi dan mempraktekkannya secara langsung ke masalah yang terdapat di topik tersebut.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada berbagai pihak atas dukungan dan bantuan dalam proses pembuatan laporan tugas akhir khususnya kepada:

1. Dr. Ninok Leksono, M.A., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara.
3. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara.
4. Harry Mores, S. Ds., M.M., sebagai Pembimbing pertama yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi kepada penulis atas terselesainya tugas akhir ini.
5. Toein Bernadhie Radix, pemilik Radix Guitars yang telah bersedia menjadi narasumber wawancara untuk profil perusahaan dan informasi mengenai Radix Guitars.
6. Bapak Irwan, Bapak Donald, dan Bapak Robby Jama, guru musik Sekolah Amore Prime School yang telah bersedia menjadi narasumber dalam Focus Group Discussion.
7. Brandon Nathanael, selaku narasumber dalam wawancara sebagai pengguna gitar elektrik.

8. Keluarga dan teman penulis yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

Semoga perancangan ini bermanfaat bagi calon pengguna website dan pembaca laporan tugas akhir dan dapat digunakan sebagai sarana pembelajaran.

Tangerang, 22 Desember 2023



(Nicholas)



# PERANCANGAN WEBSITE RADIX GUITARS

(Nicholas)

## ABSTRAK

Gitar merupakan instrumen musik yang berasal dari wilayah Eropa khususnya Spanyol pada abad ke-16. Salah satu jenis gitar adalah gitar elektrik. Perkembangan gitar elektrik sangat besar di dunia sehingga masih populer hingga saat ini. Di Indonesia, salah satu merek lokal gitar elektrik yang sudah diproduksi secara masal adalah Radix Guitars. Radix Guitars adalah produk gitar elektrik lokal berpusat di Tangerang, Banten yang didirikan oleh Toein Bernadhie Radix dan Ridho "Slank" sejak tahun 2003 dengan nama awal Marlique dan berubah nama menjadi Radix pada tahun 2009. Produk Radix Guitars sudah diproduksi dan didistribusikan ke beberapa negara Amerika, Eropa dan Asia. Namun Radix Guitars, belum memiliki media informasi berupa website untuk gitarnya. Saat ini Radix Guitars hanya memiliki penjualan melalui media sosial dan platform *e-commerce*. Toein mengatakan dirinya ingin memiliki sebuah website untuk Radix Guitars agar mudah untuk memasang katalog produknya dan mengenalkan proses pembuatan Radix Guitars kepada pelanggannya baik pelanggan lokal maupun mancanegara. Metode yang digunakan dalam penelitian perancangan ini adalah metode campuran kualitatif dan kuantitatif. Teori yang digunakan dalam perancangan website adalah metode *Design Thinking*. Hasil dari penelitian ini merupakan perancangan media informasi berupa website untuk Radix Guitars.

**Kata kunci:** website, gitar elektrik, Radix Guitars, media informasi, gitar

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## **RADIX GUITARS WEBSITE DESIGN**

(Nicholas)

### ***ABSTRACT (English)***

*The guitar is a musical instrument that originated in Europe, especially Spain in the 16th century. One type of guitar is the electric guitar. The development of electric guitars is very large in the world so it is still popular today. In Indonesia, one of the local brands of electric guitar that has been mass-produced is Radix Guitars. Radix Guitars is a local electric guitar product based in Tangerang, Banten which was founded by Toein Bernadie Radix and Ridho "Slank" since 2003 with the initial name Marlique and changed its name to Radix in 2009. Radix Guitars products have been produced and distributed to several countries in America, Europe and Asia. However, Radix Guitars does not have an information media in the form of a website for its guitars. Currently, Radix Guitars only has sales through social media and e-commerce platforms. Toein said he wanted to have a website for Radix Guitars to make it easy to put up its product catalog and introduce the manufacturing process of Radix Guitars to its customers both local and foreign customers. The method used in this design research is a mixed method of qualitative and quantitative. The theory used in website design is the Design Thinking method. The result of this research is the design of information media in the form of a website for Radix Guitars.*

***Keywords:*** website, electric guitar, Radix Guitars, information media, guitar



## DAFTAR ISI

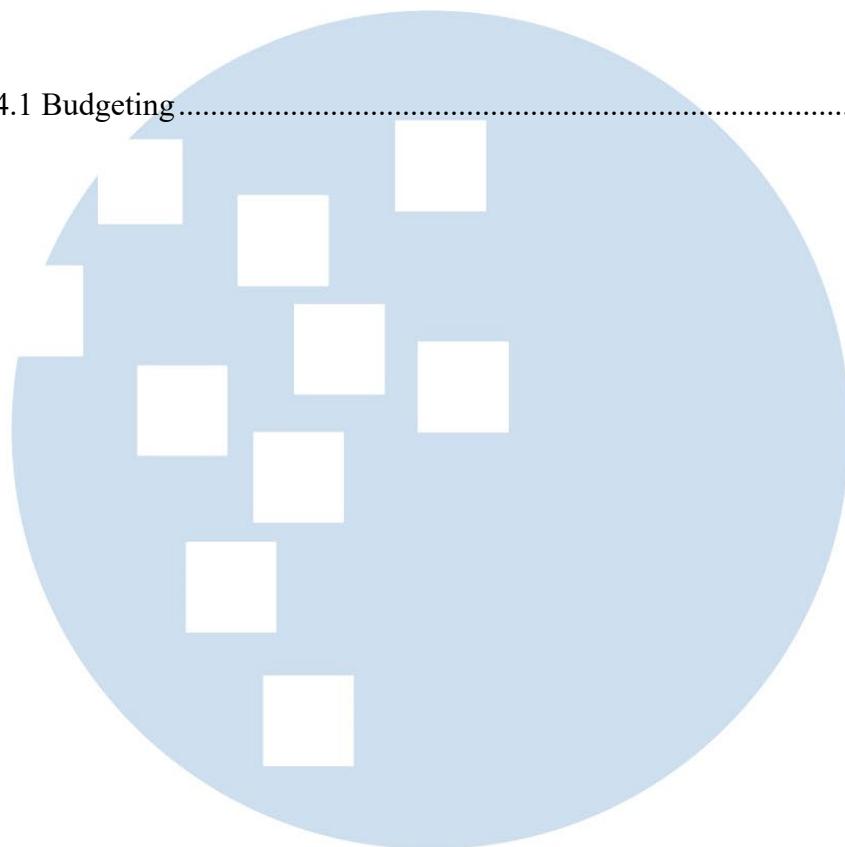
HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
ABSTRAK .....	vii
<i>ABSTRACT (English)</i> .....	viii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Tugas Akhir .....	4
1.5 Manfaat Tugas Akhir .....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	6
2.1 Desain Grafis .....	6
2.1.1 Elemen Desain .....	6
2.1.2 Prinsip Desain .....	11
2.1.3 Tipografi .....	15
2.1.4 Grid .....	17
2.2 Media Informasi .....	19
2.2.1 <i>Interactive/experience design</i> .....	19
2.2.2 Website .....	19
2.2.3 <i>Website Development</i> .....	20
2.2.4 <i>Conceptual Development and Visual Design</i> .....	22
2.3 <i>Online Marketing</i> .....	24
2.4 Fotografi .....	32
2.4.1 Komposisi Fotografi .....	32

<b>2.5 Gitar .....</b>	<b>41</b>
<b>2.5.1 Gitar Elektrik.....</b>	<b>41</b>
<b>2.5.2 Radix Guitars .....</b>	<b>47</b>
<b>2.5.3 Mesin CNC .....</b>	<b>48</b>
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>50</b>
<b>3.1 Metodologi Penelitian.....</b>	<b>50</b>
<b>3.1.1 Metode Kualitatif.....</b>	<b>50</b>
<b>3.1.2 Metode Kuantitatif .....</b>	<b>58</b>
<b>3.2 Metodologi Perancangan .....</b>	<b>64</b>
<b>BAB IV STRATEGI DAN ANALISIS PERANCANGAN .....</b>	<b>67</b>
<b>4.1 Strategi Perancangan .....</b>	<b>67</b>
<b>4.1.1 Define .....</b>	<b>67</b>
<b>4.1.2 Ideate.....</b>	<b>70</b>
<b>4.1.3 Prototype .....</b>	<b>75</b>
<b>4.1.4 Test.....</b>	<b>81</b>
<b>4.2 Analisis Perancangan .....</b>	<b>96</b>
<b>4.2.1 Analisis Desain Website .....</b>	<b>96</b>
<b>4.2.2 Analisis Desain Instagram post .....</b>	<b>104</b>
<b>4.2.3 Analisis Desain X-Banner .....</b>	<b>105</b>
<b>4.2.4 Analisis Desain Gantungan Kunci .....</b>	<b>106</b>
<b>4.2.5 Analisis Desain Baju Kaos .....</b>	<b>107</b>
<b>4.3 Budgeting .....</b>	<b>108</b>
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>109</b>
<b>5.1 Simpulan.....</b>	<b>109</b>
<b>5.2 Saran.....</b>	<b>110</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>xiii</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>xvi</b>

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 4.1 Budgeting .....	108
---------------------------	-----



**UMN**  
**UNIVERSITAS**  
**MULTIMEDIA**  
**NUSANTARA**

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Komposisi garis untuk sebagai ilustrasi web design NASA .....	7
Gambar 2.2 Penggunaan ragam bentuk dalam web design promosi Samsung .....	8
Gambar 2.3 Penggunaan warna aditif pada web branding design .....	8
Gambar 2.4 Contoh Hue, Value, Saturation warna hijau.....	9
Gambar 2.5 Penggunaan warna CMYK dalam cetak offset printing.....	10
Gambar 2.6 Contoh tekstur bentuk organik dalam layout web design .....	11
Gambar 2.7 Contoh penggunaan format cetak.....	12
Gambar 2.8 Contoh komposisi asimetris .....	12
Gambar 2.9 Contoh Hirarki visual pada web design .....	13
Gambar 2.10 Contoh penekanan warna ilustrasi.....	14
Gambar 2.11 Contoh repetisi bentuk .....	14
Gambar 2.12 Contoh kesatuan .....	15
Gambar 2.13 Contoh Anatomi Huruf.....	16
Gambar 2.14 Contoh klasifikasi tipe huruf.....	16
Gambar 2.15 Contoh typeface Avenir dan Type Family .....	17
Gambar 2.16 Contoh vertical grid.....	18
Gambar 2.17 Modular Grid.....	18
Gambar 2.18 Contoh Website Project: The Expressive Web .....	22
Gambar 2.19 Contoh desain visual dan komposisi home page.....	23
Gambar 2.20 Contoh penempatan subjek .....	32
Gambar 2.21 Contoh Wide shot, medium shot, dan close up shot .....	33
Gambar 2.22 Orientasi Vertikal dan Horizontal .....	34
Gambar 2.23 Contoh penerapan Depth of Field .....	34
Gambar 2.24 Contoh kumpulan garis vertikal .....	35
Gambar 2.25 Contoh garis diagonal bayangan .....	35
Gambar 2.26 Contoh penerapan Golden Ratio pada foto .....	36
Gambar 2.27 Contoh penggunaan ruang kosong pada foto .....	36
Gambar 2.28 Contoh simetri bilateral.....	37
Gambar 2.29 Contoh warna komplimenter foto .....	38

Gambar 2.30 Low-key Lighting.....	38
Gambar 2.31 High-key lighting .....	39
Gambar 2.32 Contoh pola diagonal beraturan .....	40
Gambar 2.33 Contoh penerapan ruang negatif foto .....	40
Gambar 2.34 Perbedaan bodi gitar akustik dan elektrik .....	42
Gambar 2.35 Fretboard, Neck, Frets.....	43
Gambar 2.36 Senar gitar elektrik .....	43
Gambar 2.37 Mesin penyetem gitar.....	44
Gambar 2.38 Bridge dan Nut gitar elektrik.....	44
Gambar 2.39 Pickup humbucker.....	45
Gambar 2.40 Switches dan Potensioneter.....	46
Gambar 2.41 Amplifier .....	46
Gambar 2.42 Variasi Radix Guitars .....	47
Gambar 2.43 Proses Finishing Body Guitar .....	48
Gambar 3.1 Wawancara dengan Toein Radix.....	54
Gambar 3.2 Wawancara demgan Brandon Nathanael .....	55
Gambar 3.3 Wawancara dengan Hadi.....	56
Gambar 3.4 Focus Group Discussion .....	58
Gambar 3.5 Diagram usia responden.....	59
Gambar 3.6 Diagram pengetahuan responden terhadap Radix Guitars .....	59
Gambar 3.7 Diagram media informasi Radix Guitars .....	60
Gambar 3.8 Diagram ketertarikan terhadap merek Radix Guitars.....	60
Gambar 3.9 Diagram faktor ketetarikan merek.....	61
Gambar 3.10 Diagram merek lain gitar elektrik .....	61
Gambar 3.11 Diagram penggunaan internet sebagai media informasi .....	62
Gambar 3.12 Diagram media digital untuk informasi Radix Guitars .....	62
Gambar 3.13 Diagram ketertarikan perancangan website Radix Guitars.....	63
Gambar 3.14 Preferensi desain website .....	64
Gambar 3.15 Design Thinking.....	64
Gambar 4.1 User Persona Radix Guitars .....	68
Gambar 4.2 Sitemap Web .....	68

Gambar 4.3 Web Flow Chart .....	69
Gambar 4.4 Consumer Journey Map .....	70
Gambar 4.5 Mindmap .....	71
Gambar 4.6 Moodboard perancangan.....	73
Gambar 4.7 Pemilihan Typeface.....	74
Gambar 4.8 Pemilihan Warna .....	74
Gambar 4.9 Sketsa halaman web .....	75
Gambar 4.10 Low Fidelity Halaman Web .....	76
Gambar 4.11 Sistem Grid Halaman Web.....	76
Gambar 4.12 Tabs Navigasi.....	77
Gambar 4.13 Komponen UI/UX awal .....	77
Gambar 4.14 High Fidelity Awal.....	78
Gambar 4.15 Layout instagram post.....	79
Gambar 4.16 Desain gantungan kunci .....	79
Gambar 4.17 Desain layout baju kaos .....	80
Gambar 4.18 Acrylic Standee .....	80
Gambar 4.19 Desain layout X-banner.....	81
Gambar 4.20 Proses Pembuatan interaksi protoype.....	82
Gambar 4.21 Diagram kuesioner navigasi homepage.....	83
Gambar 4.22 Diagran kuesioner navigasi halaman produk .....	83
Gambar 4.23 Diagram kuesioner komposisi visual dan gambar.....	84
Gambar 4.24 Diagram kuesioner komposisi warna .....	84
Gambar 4.25 Diagram informasi konten website .....	84
Gambar 4.26 Diagram tingkat efektifitas fitur website.....	85
Gambar 4. 27 Proses aplikasi font Barlow sebagai font display.....	86
Gambar 4.28 Komponen visual showcase produk .....	87
Gambar 4.29 Perbaikan halaman homepage.....	87
Gambar 4.30 Sistem grid kolom pada halaman homepage.....	88
Gambar 4.31 Subheadline nama gitar dan tipe .....	89
Gambar 4.32 Penggunaan sistem grid halaman produk utama .....	89
Gambar 4.33 Perbaikan Halaman produk utama .....	90

Gambar 4.34 Perbaikan halaman produk detil.....	91
Gambar 4.35 Penambahan ikon, tombol dan komponen .....	91
Gambar 4.36 High fidelity halaman about us .....	92
Gambar 4.37 High Fidelity halaman transaksi.....	93
Gambar 4.38 High fidelity halaman support.....	94
Gambar 4.39 High fidelity halaman News.....	94
Gambar 4.40 FGD Beta Test.....	96
Gambar 4.41 Desain halaman Homepage.....	98
Gambar 4.42 Desain halaman produk utama .....	99
Gambar 4.43 Desain halaman produk detil.....	101
Gambar 4.44 Desain halaman transaksi .....	102
Gambar 4.45 Desain halaman about us.....	103
Gambar 4.46 Desain halaman support .....	104
Gambar 4. 47 Desain Instagram post.....	105
Gambar 4.48 Desain X-banner.....	106
Gambar 4.49 Desain Gantungan Kunci .....	107
Gambar 4.50 Desain baju kaos .....	108



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran A Lembar Bimbingan .....	xvi
Lampiran B Bimbingan Spesialis .....	xvii
Lampiran C Kuesioner .....	xviii
Lampiran D Hasil Pengecekan Turnitin.....	xxxv
Lampiran E Transkrip Wawancara Toein Bernadhie Radix .....	xxxvi
Lampiran F Transkrip Wawancara Brandon Nathanael.....	xlii
Lampiran G FGD dengan Guru musik Amore Prime School.....	xlvi
Lampiran H Transkrip Beta Test.....	lvi

