

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Angkuts merupakan sebuah *start-up* yang menjual jasa angkut sampah dan juga jual beli sampah, melalui wawancara dengan CEO Angkuts Hafiz didapatkan bahwa aplikasi Angkuts masih dalam tahap beta dan untuk proses transaksi dan pembelian jasa masih melakukan via Whatsapp sehingga pemanfaatan aplikasinya masih sangat kurang terpakai sehingga perancangan ulang aplikasi Angkuts untuk masyarakat Pontianak agar penggunaan aplikasi dapat mempermudah pekerjaan dari Angkuts juga para mitra *driver* dan konsumen maupun calon konsumen.

Dalam pengumpulan datanya penulis menggunakan metode kuantitatif dan kualitatif, pertama adalah penyebaran kuesioner kepada target perancangan, kemudian wawancara dengan CEO dari Angkuts Hafiz, *forum group discussion* untuk keperluan Beta test, studi referensi, studi eksisting, dan *live prototyping* pada *prototype day* untuk mendapat hasil Alpha test. Kemudian pada media sekunder yang penulis rancang meliputi *feeds* pada instagram dan *preview* dari Google Play Store.

Proses perancangan ulang aplikasi Angkuts telah dipaparkan pada bab 3 dan 4 dengan *big idea* “*from zero purpose to repurposed, from repurposed to thousand purposes*”. Perancangan *big idea* memiliki makna bahwa Angkuts mengutamakan *sustainability*, dan pemanfaatan pada sampah yang dapat terus dikurangi.

5.2 Saran

Penulis berharap perancangan ulang aplikasi Angkuts untuk masyarakat Pontianak ini dapat bermanfaat bagi yang membaca dan juga memberi ilmu pengetahuan yang baru dan juga untuk saran kepada peneliti lain yang memiliki perancangan yang sejenis dalam melakukan riset yang mendalam sehingga solusi dari tiap masalah yang dihadapi baik pada perancangan maupun pada hal lain

dapat teratasi dan memberi lebih banyak pilihan dan juga ide baru sehingga perancangan lebih menarik. Setelah pengumpulan dan pengolahan data dilakukan maka masalah dapat teratasi dengan melihat dari sisi yang lebih luas pada masalah.

Saran lain yang dapat penulis masukkan kedalam perancangan adalah pada perancangan *prototype* aplikasi dapat ditambahkan nuansa yang menggambarkan Pontianak karena Angkuts sendiri berdiri dan *established* di Pontianak sehingga penggambaran pada aplikasi juga dapat menggambarkan asal mula tempat dirancangnya *brand* Angkuts ini.

Pada ikon dan *grid* dalam perancangan *prototype*, saran yang dapat penulis masukkan juga adalah membuat ikon dengan detail yang lebih jelas dan lebih konsisten pada gayanya, dan pada *grid* penulis menggunakan pada perancangannya namun pada gambar yang ada di laporan tidak semua bagian *grid* ditampilkan pada gambar.

Outline atau garis luar pada gambar ikon juga berbeda dan ukuran yang masih perlu diperhatikan karena penempatan dan kegunaan yang berbeda sehingga tidak semua ikon konsisten satu sama lainnya. Desain keseluruhan juga masih dapat dikembangkan dan penulis menyadari bahwa aplikasi masih jauh dari kata sempurna terutama pada visual dari *prototype*.

