



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dunia kerja merupakan tujuan utama dari setiap mahasiswa yang telah menyelesaikan pendidikan di Universitas. Dunia kerja memiliki karakteristik yang cukup berbeda jika dibandingkan dengan dunia perkuliahan. Mahasiswa diharapkan mampu mengetahui bagaimana situasi dan kondisi dunia kerja yang sebenarnya melalui praktek magang, dimana hal tersebut tidak dapat mahasiswa pelajari dalam proses pembelajaran di perkuliahan. Selain itu mahasiswa juga akan mengetahui kualitas dan kapabilitas didalam dunia kerja yang menjadi daya tarik bagi instansi – instansi pemerintah maupun swasta, sehingga penulis juga semua mahasiswa mampu lebih termotivasi untuk dapat meningkatkan kualitas dan kapabilitas yang dimiliki, yang nantinya mahasiswa mampu menjadi lebih kompetitif dan potensial.

Televisi menjadi sumber media yang berpengaruh besar kepada kehidupan masyarakat Indonesia diiringi bukti munculnya stasiun - stasiun Televisi swasta dan Televisi lokal maupun daerah yang bermunculan. Tayangan televisi memberikan banyak kebutuhan informasi masyarakat, baik dari hiburan, berita, dan iklan.

Konsep acara program TV dan tampilan grafis animasi yang menarik sebagai pembuka acara dapat memperkenalkan program acara secara singkat, dan membuat

penonton memutuskan akan menonton acara tersebut atau tidak. Semua itu adalah sesuatu yang dijual untuk menarik rating dari setiap yang menonton acara tersebut dan dijadikan sebagai media untuk menempatkan iklan pada jeda acara biasa disebut *commercial break*, berbeda dengan stasiun TV milik pemerintah seperti TVRI yang dibiayai oleh anggaran negara.

Untuk sebagian masyarakat stasiun TVRI dianggap kuno, perlu diketahui saat ini TVRI sedang merubah citra kuno pada masyarakat dengan merubah sedikit demi sedikit *Broadcast Design* nya, dengan membuka peluang masuk untuk *first graduate* diharapkan program acara dan desain yang dibuat perlahan akan merubah citra TVRI.

Melihat hal tersebut, maka penulis memutuskan untuk belajar dan ikut berperan dalam setiap proses pembuatan animasi & grafis dari praktek kerja magang di media televisi. Penulis mendapat kesempatan melakukan kerja magang di TVRI, salah satu stasiun TV pertama milik pemerintah dibagian *Post-Production* sebagai *Motion Graphic Designer* dengan tugas membantu dan membuat animasi dan grafis yang dibutuhkan program acara TVRI. Dengan kesempatan ini, penulis mendapatkan berbagai pengalaman bagaimana terjun langsung ke lapangan untuk menghasilkan animasi dan grafis untuk program acara televisi.

1.2 Maksud Dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dari kerja magang ini adalah :

- a) Mengembangkan pengetahuan dan kemampuan yang dimiliki untuk diaplikasikan dalam dunia kerja
- b) Mendapatkan pelatihan dan pengalaman kerja
- c) Mencoba kemampuan diri dengan pekerjaan yang dilakukan di dunia kerja

Tujuan dari kerja magang ini adalah :

- a) Mengaplikasikan pengetahuan dan kemampuan yang telah didapat dari pendidikan formal diperkuliahan ke dalam dunia kerja
- b) Meningkatkan kemampuan untuk memberi pelatihan kerja
- c) Belajar bersosialisasi dengan kerja tim

1.3 Waktu Dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis melakukan praktek kerja magang di TVRI selama 3 bulan. Pelaksanaanya dimulai dari tanggal 14 Agustus 2013 sampai dengan 14 November 2013. Waktu kerja magang di TVRI masuk pukul 10.00 pulang minimal pukul 17.00, tergantung dari jumlah pekerjaan yang ditugaskan kepala program acara kepada penulis pada saat itu.. Hari masuk kerja ialah Senin-kamis, disesuaikan dengan jadwal perkuliahan dikarenakan hari jumat penulis masih harus mengikuti program belajar dari kampus.