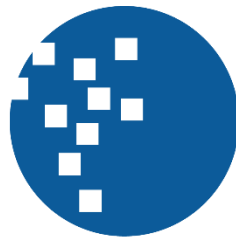


**PERANCANGAN *WEBSITE* MENGENAI PERMASALAHAN
PROKRASSTINASI AKADEMIK MAHASISWA UNIVERSITAS
MULTIMEDIA NUSANTARA**



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN TUGAS AKHIR

Ferian Thirdyadi

00000036834

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2024**

**PERANCANGAN *WEBSITE* MENGENAI PERMASALAHAN
PROKRASTINASI AKADEMIK MAHASISWA UNIVERSITAS
MULTIMEDIA NUSANTARA**



LAPORAN TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Desain (S.Ds.)

Ferian Thirtyadi

00000036834

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2024**

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Ferian Thirdyadi

Nomor Induk Mahasiswa : 00000036834

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Tugas Akhir dengan judul:

**PERANCANGAN *WEBSITE* MENGENAI PERMASALAHAN
PROKRASTINASI AKADEMIK MAHASISWA UNIVERSITAS
MULTIMEDIA NUSANTARA**

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Tugas Akhir yang telah saya tempuh.

Tangerang, 21 Desember 2023



(Ferian Thirdyadi)

U
M
M
N

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan judul

PERANCANGAN *WEBSITE* MENGENAI PERMASALAHAN PROKRASTINASI AKADEMIK MAHASISWA UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA


Oleh

Nama : Ferian Thirtyadi
NIM : 00000036834
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni dan Desain


Telah diujikan pada hari Senin, 8 Januari 2024
Pukul 13.45 s.d 14.30 dan dinyatakan
LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.


Ketua Sidang


Dr. Suwito Casande, S.Sn., M.Ds.
0330117501/E081436

Penguji


Roy Anthonius Susanto, S.Sn., M.Ds.
0402038006/E061071

Pembimbing


Lia Herma, S.Sn., M.M.
0315048108/E081472

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual


Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.
0311099302/E043487

iii

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas academica Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ferian Thirdyadi
NIM : 00000036834
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni dan Desain
Jenis Karya : Tesis/Skripsi/Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul.

PERANCANGAN *WEBSITE* MENGENAI PERMASALAHAN PROKRASTINASI AKADEMIK MAHASISWA UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini, Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalihmediakan/mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 8 Desember 2023

Yang menyatakan,

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA



(Ferian Thirdyadi)

KATA PENGANTAR

Sebelumnya, penulis ingin memanjatkan puji dan syukur kepada Tuhan yang Maha Esa karena atas berkat-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir berjudul “Perancangan *Website* Mengenai Permasalahan Prokrastinasi Akademik Mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara”. Alasan utama penulis tertarik dengan topik ini adalah data yang ditemukan bahwa masih banyak mahasiswa Indonesia yang melakukan prokrastinasi akademik, yang merupakan kebiasaan buruk dalam pembelajaran. Mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara sebagai salah satu universitas terbaik di Tangerang pun tidak luput dari permasalahan ini, dengan kebanyakan mahasiswa yang memiliki tingkat prokrastinasi yang sedang dan tinggi.

Oleh karena itu, penulis pun membuat perancangan media interaktif dengan harapan untuk membantu mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara dalam menghindari prokrastinasi akademik dalam perkuliahan, sehingga dapat mengatur waktu mereka dan dapat melakukan kegiatan perkuliahan secara efektif dan efisien tanpa menunda pengerjaan tugas akademik.

Saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Ninok Leksono, M.A., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara.
3. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara.
4. Lia Herna, S.Sn, M.M., sebagai Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya tugas akhir ini.
5. Fiona Damanik, M.Psi., sebagai narasumber yang telah membantu memberikan *insight* mengenai topik prokrastinasi akademik di kalangan mahasiswa, sebagai seorang psikolog klinis di Student Support Universitas Multimedia Nusantara.

6. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

Sekian merupakan kata pengantar yang ingin disampaikan penulis. Penulis berharap laporan tugas akhir ini dapat membantu pembaca yang tertarik dengan topik prokrastinasi akademik, melakukan perancangan media interaktif, dan dapat memberikan wawasan dan perspektif baru yang bisa digunakan sebagai inspirasi.

Tangerang, 8 Desember 2023



(Ferian Thirdyadi)

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

PERANCANGAN WEBSITE MENGENAI PERMASALAHAN PROKRASTINASI AKADEMIK MAHASISWA UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

(Ferian Thirdyadi)

ABSTRAK

Prokrastinasi akademik merupakan kebiasaan menunda pengerjaan tugas akademik, yang dapat berakibat dalam kegagalan untuk mengumpulkan tugas tersebut sesuai dengan batas waktu yang telah ditentukan. Kebiasaan ini merupakan kebiasaan buruk yang perlu dihindari mahasiswa, karena dapat berdampak secara negatif kepada kehidupan mahasiswa, terutama dalam aspek akademik mahasiswa melalui keterlambatan dalam pengumpulan tugas dan aspek psikologis mahasiswa dengan mengubah cara pikir mahasiswa menjadi menghakimi diri sendiri, sehingga menjadi semakin malas untuk melakukan kegiatan akademik. Hal ini dapat mempengaruhi kesejahteraan mental mahasiswa, yang dapat menjadi gerbang untuk gangguan psikologis lainnya seperti deperesi dan rasa cemas yang berlebih. Hal ini mendorong penulis untuk mengetahui fenomena ini di kalangan mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara sebagai studi kasus UMN, dimana melalui kuesioner penulis menemukan adanya kecenderungan untuk melakukan prokrastinasi akademik. Oleh karena studi kasus tersebut, penulis pun merancang *website* untuk menginformasikan mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara mengenai berbagai aspek prokrastinasi akademik dari pengertian, penyebab, dampak, serta tes untuk menentukan tingkatan prokrastinasi pengguna dan menentukan solusi yang sesuai, dimana *website* dipilih karena mudah diakses oleh pengguna, dengan media *smartphone* yang dimiliki oleh mahasiswa pada umumnya.

Kata kunci: Prokrastinasi, akademik, mahasiswa, *website*, UMN

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

**WEBSITE DESIGN ABOUT UNIVERSITAS MULTIMEDIA
NUSANTARA STUDENT'S ACADEMIC PROCRASTINATION**

PROBLEM

(Ferian Thirdyadi)

ABSTRACT (English)

Academic procrastination is the habit of delaying work on academic assignments, which can result in failure to submit assignments according to the specified time limit. This habit is a bad habit that students need to avoid, because it can have a negative impact on student life, especially in the academic aspect of students through delays in submitting assignments and in the psychological aspect of students by changing the way students think so that they judge themselves, so they become increasingly lazy in carrying out activities. academic. This can affect students' mental well-being, which can be a gateway to other psychological disorders such as depression and excessive anxiety. This prompted the author to learn more about this among Multimedia Nusantara University students as a case study for UMN, where through a questionnaire the author discovered a tendency to engage in academic procrastination. Because of this case study, the author designed a website to inform Multimedia Nusantara University students about various aspects of academic procrastination from the meaning, causes, impacts, as well as tests to determine the level of user procrastination and determine appropriate solutions, where the website was chosen because it is easy to access by users, with smartphone media owned by students in general.

Keywords: *Procrastination, academic, student, website, UMN*

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT (English)</i>	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Tugas Akhir	4
1.5 Manfaat Tugas Akhir	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Teori Desain Grafis	6
2.1.1 Warna	6
2.1.2 Typeface	7
2.1.2.1 Klasifikasi Typeface	7
2.1.2.2 Pemilihan Typeface	8
2.1.3 Grid	9
2.1.3.1 Multicolumn Grid	9
2.1.3.1 Modular Grid	10
2.1.4 Fotografi	10
2.1.4.1 Rule of Thirds	10
2.1.5 Prinsip Desain	11
2.2 Teori Media Interaktif	11
2.2.1 Media Interaktif Digital	12

2.2.1.1	Bentuk Media Interaktif Digital	12
2.2.1.2	<i>Website</i>	13
2.2.1.3	<i>Information Architecture</i>	13
2.3	Teori <i>User Experience</i> dan <i>User Interface</i>	13
2.3.1	Teori <i>Honeycomb</i>	13
2.3.2	Teori Miller's Law	14
2.3.3	<i>Interactivity</i>	14
2.3.4	<i>Icon</i> dan <i>Button</i>	15
2.3.5	<i>User Persona</i> dan <i>User Journey</i>	15
2.3.6	<i>Wireframe</i> dan <i>Prototype</i>	15
2.4	Teori Prokrastinasi Akademik	15
2.4.1	Jenis Prokrastinasi Akademik	16
2.4.2	Dampak Prokrastinasi Akademik	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN		18
3.1	Metodologi Penelitian	18
3.1.1	Metode Kualitatif	18
3.1.2	Metode Kuantitatif	29
3.2	Metodologi Perancangan	33
BAB IV STRATEGI DAN ANALISIS PERANCANGAN		35
4.1	Strategi Perancangan	35
4.1.1	<i>Emphatize</i>	35
4.1.2	<i>Define</i>	36
4.1.2.1	Perancangan <i>User Persona</i> dan <i>User Journey</i> ...	36
4.1.2.2	Perancangan <i>Information Architecture</i>	41
4.1.3	<i>Ideate</i>	42
4.1.3.1	Perancangan <i>Mindmap</i> dan <i>Keywords</i>	43
4.1.3.2	Perancangan <i>Big Idea</i> dan <i>Tone of Voice</i>	43
4.1.3.3	Perancangan <i>Moodboard</i>	44
4.1.4	<i>Prototype</i>	45
4.1.4.1	Perancangan <i>Flowchart</i>	45
4.1.4.2	Perancangan Desain <i>Low Fidelity</i> dan <i>Wireframe</i>	46
4.1.4.3	Perancangan <i>Key Visual</i>	50

4.1.4.4 Perancangan <i>Grid</i>	56
4.1.4.5 Perancangan Desain <i>High Fidelity</i>	57
4.1.4.6 Perancangan <i>Prototype</i>	68
4.1.4.7 Perancangan Media Sekunder.....	69
4.1.4.8 Perancangan <i>Design Document</i>	77
4.1.5 <i>Testing</i>	78
4.1.5.1 Alpha Test.....	78
4.1.5.2 Hasil Perbaikan.....	82
4.2 Analisis Perancangan	86
4.2.1 Analisis <i>Website</i>	87
4.2.2 Analisis Media Sekunder	95
4.2.3 Analisis <i>Beta Test</i>	96
4.3 <i>Budgeting</i>	100
BAB V PENUTUP	101
5.1 Simpulan	101
5.2 Saran	101
DAFTAR PUSTAKA	xvii
LAMPIRAN	xix

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 SWOT <i>Analysis</i> Procrastination.com.....	23
Tabel 3.2 SWOT <i>Analysis Solving Procrastination</i>	25
Tabel 3.3 SWOT <i>Analysis Good Therapy</i>	26
Tabel 3.4 Total nilai prokrastinasi 107 responden	31
Tabel 3.5 Frekuensi nilai prokrastinasi dalam rentang yang disiapkan	32
Tabel 4.1 Penilaian visual <i>alpha test website</i>	79
Tabel 4.2 Penilaian konten <i>alpha test website</i>	80
Tabel 4.3 Penilaian interaktivitas <i>alpha test website</i>	81
Tabel 4.4 Penilaian visual <i>alpha test website</i>	97
Tabel 4.5 Penilaian konten <i>beta test website</i>	98
Tabel 4.6 Penilaian interaktivitas <i>beta test website</i>	99
Tabel 4.7 Tabel <i>budgeting</i> perancangan <i>website</i> U Nugas	100

UMMN

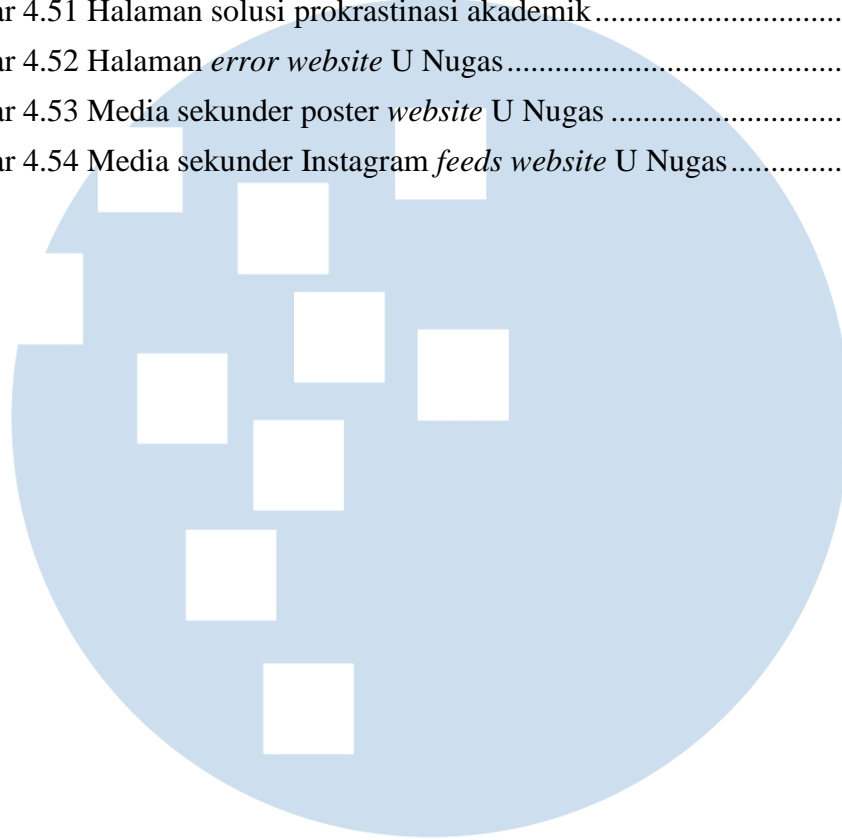
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Klasifikasi Huruf	7
Gambar 2.2 <i>Multicolumn Grid</i>	9
Gambar 2.3 <i>Modular Grid</i>	10
Gambar 2.4 <i>User Experience Honeycomb</i>	13
Gambar 3.1 <i>Screenshot interview</i> sesi pertama dengan Fiona Damanik	19
Gambar 3.2 <i>Screenshot interview</i> sesi kedua dengan Fiona Damanik	21
Gambar 3.3 Tampilan <i>website Procrastination.com</i>	23
Gambar 3.4 Tampilan <i>website Solving Procrastination</i>	24
Gambar 3.5 Tampilan <i>website Good Therapy</i>	26
Gambar 3.6 Tampilan <i>website SiAkadCloud.com</i>	27
Gambar 3.7 Tampilan <i>website Biorender</i>	28
Gambar 3.8 Contoh pertanyaan mengenai area prokrastinasi akademik responden	31
Gambar 4.1 <i>User persona</i> Jonathan Giovanni	37
Gambar 4.2 <i>User Journey</i> Jonathan Giovanni	38
Gambar 4.3 <i>User persona</i> Vania Yolanda	39
Gambar 4.4 <i>User Journey</i> Vania Yolanda	40
Gambar 4.5 <i>Information Architecture</i> media	42
Gambar 4.6 <i>Mindmap</i> prokrastinasi akademik	43
Gambar 4.7 Perancangan <i>moodboard</i>	44
Gambar 4.8 Perancangan <i>flowchart</i>	45
Gambar 4.9 Sketsa kasar untuk <i>low fidelity</i>	47
Gambar 4.10 Perancangan <i>low-fidelity</i>	47
Gambar 4.11 Perancangan <i>wireframe</i>	49
Gambar 4.12 Penentuan <i>font</i> pertama	51
Gambar 4.13 Penentuan <i>font</i> final	51
Gambar 4.14 Referensi penentuan warna	52
Gambar 4.15 Penentuan warna <i>website</i>	53
Gambar 4.16 Perancangan <i>icon website</i>	54
Gambar 4.17 Perancangan <i>button website</i>	54
Gambar 4.18 Pengambilan foto dengan <i>rule of third</i>	55

Gambar 4.19 Pengambilan foto rasa cemas atau kurang percaya diri	55
Gambar 4.20 <i>Column grid</i> untuk perancangan <i>website</i>	56
Gambar 4.21 Desain <i>high fidelity homepage</i> dengan <i>grid</i>	57
Gambar 4.22 Desain <i>high fidelity homepage</i> bagian pengertian prokrastinasi akademik	58
Gambar 4.23 Desain <i>high fidelity homepage</i> bagian penyebab dan dampak prokrastinasi akademik.....	59
Gambar 4.24 Desain <i>high fidelity homepage</i> bagian <i>test</i> prokrastinasi akademik	60
Gambar 4.25 Desain <i>high fidelity homepage</i> bagian <i>test</i> prokrastinasi akademik	61
Gambar 4.26 Desain <i>high fidelity</i> menu navigasi	61
Gambar 4.27 Desain <i>high fidelity</i> halaman pengertian prokrastinasi akademik...	62
Gambar 4.28 Desain <i>high fidelity</i> halaman pengertian prokrastinasi akademik...	63
Gambar 4.29 Desain <i>high fidelity</i> halaman dampak prokrastinasi akademik	64
Gambar 4.30 Desain <i>high fidelity</i> halaman <i>test</i> prokrastinasi akademik	65
Gambar 4.31 Desain <i>high fidelity</i> halaman solusi prokrastinasi akademik	66
Gambar 4.32 Desain <i>high fidelity</i> halaman <i>about us</i>	67
Gambar 4.33 Perancangan <i>prototype website</i> U Nugas	68
Gambar 4.34 Perancangan poster pertama untuk media sekunder	70
Gambar 4.35 Perancangan poster kedua untuk media sekunder.....	71
Gambar 4.36 Perancangan Instagram <i>feed</i> pertama untuk media sekunder.....	73
Gambar 4.37 Instagram <i>feed</i> pertama dengan <i>caption</i> untuk media sekunder	74
Gambar 4.38 Perancangan Instagram <i>feed</i> kedua untuk media sekunder.....	75
Gambar 4.39 Instagram <i>feed</i> kedua dengan <i>caption</i> untuk media sekunder.....	76
Gambar 4.40 Perancangan <i>design document</i>	77
Gambar 4.41 Perbaikan ukuran <i>font website</i>	82
Gambar 4.42 Perbaikan <i>layout heading</i> dan <i>body text website</i> , foto, dan tombol U Nugas	83
Gambar 4.43 Perbaikan <i>homepage</i>	84
Gambar 4.44 Perbaikan halaman <i>test</i> prokrastinasi akademik.....	85
Gambar 4.45 Perbaikan halaman <i>test</i> prokrastinasi akademik.....	86
Gambar 4.46 Bagian atas <i>website</i> dan menu <i>navigasi</i>	87
Gambar 4.47 <i>Homepage website</i> U Nugas	88
Gambar 4.48 Halaman penjelasan, penyebab, dan dampak prokrastinasi akademik	89
Gambar 4.49 Halaman <i>test</i> prokrastinasi akademik.....	90

Gambar 4.50 Halaman solusi prokrastinasi akademik.....	91
Gambar 4.51 Halaman solusi prokrastinasi akademik.....	93
Gambar 4.52 Halaman <i>error website</i> U Nugas.....	94
Gambar 4.53 Media sekunder poster <i>website</i> U Nugas	95
Gambar 4.54 Media sekunder Instagram <i>feeds website</i> U Nugas.....	96



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Form BAP Bimbingan	xix
Lampiran B Transkrip Wawancara	xxi
Lampiran C Hasil Kuesioner.....	xxxiv
Lampiran D Hasil Turnitin.....	li

