

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Simpulan dari rancang bangun ini adalah dapat disimpulkan bahwa *website* yang di bangun adalah untuk perusahaan PT XYZ, PT XYZ merupakan sebuah perusahaan yang melakukan proses mesin untuk membuat produk. PT XYZ memiliki kendala yang dialami yaitu melakukan proses *quality control* menggunakan manual sehingga proses *quality control* tidak efektif dan efisien, sehingga dibangunlah sebuah *website* untuk PT XYZ. Dalam proses rancang bangun dilakukanlah tahap wawancara untuk mempertanyakan permasalahan dari perusahaan dan kebutuhan *website* yang dibutuhkan oleh perusahaan,

Metode pengembangan yang dilakukan yaitu menggunakan metode *Waterfall* dan *framework Laravel*, dan dalam bahasa pemrograman yang digunakan adalah *Tailwind CSS* dan *PHP Laravel*. Sistem yang dirancang berdasarkan kebutuhan dari PT XYZ, sistem yang dibutuhkan seperti *dashboard*, master data bersifat CRUD (*Create, read, update* dan *delete*), *form quality control*, dan result patrol. fitur tersebut dibuat berdasarkan kebutuhan dari perusahaan tersebut.

Dari hasil *User Acceptation Test* (UAT) dapat disimpulkan bahwa sistem pendukung untuk perusahaan PT XYZ sukses pada semua fitur. Fitur utama terdiri dari empat bagian yaitu login, *result patrol*, *form quality control*, *master data*, dan *user*. Hasil dari tampilan mudah dimengerti oleh pengguna, agar pengguna dapat paham dengan alur yang sudah dibuat.

5.2 Saran

Walaupun hasil dari rancang bangun yang telah dibuat untuk perusahaan XYZ cukup baik, dan berhasil. Akan tetapi setiap program pasti memiliki kekurangan ataupun belum sempurna. Adapun saran yang ditambahkan untuk penelitian kedepannya yaitu membuat sebuah aplikasi yang bisa menghubungkan aplikasi dengan *website* untuk proses pengembangan, memiliki tampil dan desain lebih baik dari ini, memiliki fitur – fitur yang baru dan unik.

Saran yang kedua adalah membuat *role* yang jelas terhadap pengguna berdasarkan kategori aplikasi atau *website*. Diusahakan fitur yang sudah dibuat dapat dimengerti oleh pengguna agar dapat dengan mudah menjalankan aplikasi atau website tersebut. Selanjutnya, meminimalisir error pada aplikasi atau *website* sehingga tidak ada kendala pada saat digunakan.

