

BAB V

SIMPULAN SARAN

5.1 Simpulan

- 1) Dalam hal ini penulis telah membuat sebuah web interaktif dengan kuis di dalamnya yang mengangkat topik tentang cara masyarakat untuk mengurangi penumpukan sampah. Masyarakat bisa melakukan pemilahan secara mandiri sebelum membuang sampah ke TPA
- 2) Untuk menjangkau masyarakat yang luar, penulis telah melakukan publikasi di media sosial Instagram, dan Youtube. Hal ini penulis lakukan untuk mencapai target 100 pengguna web interaktif.
- 3) Berdasarkan hasil survey yang penulis lakukan, 65 persen orang sangat menyukai informasi yang sudah dipaparkan di web tersebut. Tentunya hal ini diharapkan menjadi media pembelajaran kepada masyarakat agar lebih peduli terhadap lingkungan sekitar.

5.2 Saran

Berdasarkan pengalaman penulis dalam produksi *newsgame* ini, ada beberapa hal yang penulis ingin sampaikan sebagai berikut

1. Sebelum melakukan penelitian, pastikan dahulu apakah lokasi penelitian yang akan kalian teliti mudah di akses atau tidak. terbuka untuk umum atau tidak. karena jika tidak itu akan memperlambat dari jalur produksi.
2. Persiapkanlah Storyboard dengan matang. hal ini nantinya akan berpengaruh ke dalam desain dan elemen yang akan digunakan.
3. Pastikan kembali apakah teman yang mendampingi dalam proses produksi memiliki kemampuan yang fasih dalam hal tertentu. jika tidak, hal ini akan memperlambat proses dari produksi sebuah karya