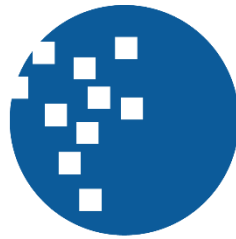


**PERANCANGAN BUKU PENCEGAHAN INFEKSI
BAKTERI *LEPTOSPIRA* DALAM SUGAR GLIDER
BAGI REMAJA AWAL**



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN TUGAS AKHIR

Frederick Samuel Pratama
00000040901

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2024**

**PERANCANGAN BUKU PENCEGAHAN INFEKSI
BAKTERI *LEPTOSPIRA* DALAM SUGAR GLIDER
BAGI REMAJA AWAL**



LAPORAN TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Desain (S.Ds.)

Frederick Samuel Pratama

00000040901

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2024**

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Frederick Samuel Pratama

Nomor Induk Mahasiswa : 00000040901

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Tugas Akhir dengan judul:

**PERANCANGAN BUKU PENCEGAHAN INFEKSI
BAKTERI *LEPTOSPIRA* DALAM SUGAR GLIDER
BAGI REMAJA AWAL**

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Tugas Akhir yang telah saya tempuh.

Tangerang, 15 Desember 2023



(Frederick Samuel Pratama)

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan judul

PERANCANGAN BUKU PENCEGAHAN INFEKSI BAKTERI *LEPTOSPIRA* DALAM SUGAR GLIDER BAGI REMAJA AWAL

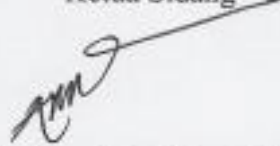
Oleh

Nama : Frederick Samuel Pratama
NIM : 00000040901
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Jumat, 5 Januari 2024
Pukul 12.00 s.d 12.45 dan dinyatakan
LULUS

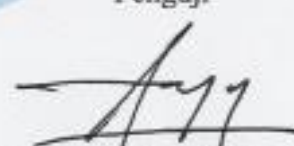
Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Ketua Sidang



Dr. Anne Nurfarina, M.Sn.
0416066807/E069425

Penguji



Ardyansyah S.Sn., M.M., M.Ds.
0318127603/L00011

Pembimbing



Edo Turtadarma, M.Ds.
0324128506/E071279

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual



Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.
0311099302/E043487

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas academica Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Frederick Samuel Pratama

NIM : 00000040901

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Fakultas : Seni dan Desain

Jenis Karya : Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul.

PERANCANGAN BUKU PENCEGAHAN INFEKSI BAKTERI *LEPTOSPIRA* DALAM SUGAR GLIDER BAGI REMAJA AWAL

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini, Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalihmediakan/mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 15 Desember 2023

Yang menyatakan,


(Frederick Samuel Pratama)

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Segala puji dan syukur juga penulis haturkan kepada-Nya atas berkat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian yang berjudul "Perancangan Media Informasi Pencegahan Infeksi Bakteri *Leptospira* dalam Sugar Glider bagi Remaja Awal."

Penyusunan tugas akhir ini penulis lakukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi penulis yaitu Desain Komunikasi Visual di Universitas Multimedia Nusantara. Tugas akhir ini merupakan hasil dari kerja keras, dedikasi, serta dukungan dalam meraih syarat kelulusan dan kelayakan mendapatkan gelar Sarjana Desain.


Mengucapkan terima kasih

1. Dr. Ninok Leksono, M.A., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara.
3. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara.
4. Edo Tirtadarma, M.Ds., sebagai Pembimbing pertama yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya tugas akhir ini.
5. drh. Mega Haryna Juwa, M.Vet, sebagai narasumber yang baik dan professional sekaligus menjadikan klinik Sugiemom Pet Care miliknya sebagai *brand mandatory* buku saya.
6. Adhreza Brahma, M.Ds., sebagai dosen spesialis yang membantu membimbing penulis dalam memberikan *feedback* pada proses perancangan karya sebelum bimbingan wajib sidang.

7. Rolent dan Rebecca dari Sugarmini.id, sebagai narasumber yang telah melakukan wawancara bersama saya selama menjadi pemilik usaha ternak hewan sugar glider.
8. Andrea Rachela, S.Ds., sebagai narasumber yang telah melakukan wawancara bersama saya selama menjadi senior desainer grafis.
9. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
10. Alfa, Ardell, Evelyn, Lauren, Tracy, dan Vella, teman-teman seperjuangan penulis dalam kelompok bimbingan selama 1 semester ini yang sudah berjuang bersama dan saling membantu untuk melakukan bimbingan, menyelesaikan karya, dan laporan.

Semoga karya ilmiah ini dapat berguna bagi pemilik hewan sugar glider dengan usia 16-25 tahun sebagai media informasi yang dapat menambah pengetahuan dan bantuan terhadap proses pemeliharaan hewan sugar glider peliharaannya masing-masing.

Tangerang, 15 Desember 2023



(Frederick Samuel Pratama)

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

**PERANCANGAN BUKU PENCEGAHAN INFEKSI
BAKTERI *LEPTOSPIRA* DALAM SUGAR GLIDER
BAGI REMAJA AWAL**

Frederick Samuel Pratama

ABSTRAK

Infeksi bakteri *Leptospira* merupakan ancaman kesehatan utama bagi Sugar Glider, hewan eksotik yang semakin populer sebagai hewan peliharaan di kalangan remaja awal. Kondisi ini mendorong perlunya peningkatan kesadaran dan pengetahuan tentang pencegahan *Leptospira* di kalangan pemilik Sugar Glider. Oleh karena itu, tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan sarana informasi yang dapat secara efektif mengkomunikasikan informasi tentang pencegahan infeksi bakteri *Leptospira* kepada remaja muda yang memiliki atau berniat memelihara Sugar Glider sebagai hewan peliharaan. Metode penelitian yang digunakan adalah metode campuran. Informasi yang diterima dianalisis secara kualitatif dan kuantitatif untuk mengetahui kebutuhan informasi dan preferensi komunikasi kelompok sasaran. Dengan dikembangkannya media ini, diharapkan generasi muda sebagai pemilik Sugar Glider dapat lebih memahami pentingnya pencegahan infeksi *Leptospira* dan dapat melakukan tindakan pencegahan yang efektif. Selain itu, media ini dapat menjadi referensi bermanfaat bagi para aktivis atau profesional kesehatan hewan dan peneliti yang tertarik pada perlindungan dan konservasi Sugar Glider.

Kata kunci: Media Informasi, *Leptospira*, Sugar Glider, Remaja Awal



***BOOK DESIGN TO PREVENT LEPTOSPIRA BACTERIAL
INFECTION IN SUGAR GLIDER FOR EARLY TEENAGERS***

Frederick Samuel Pratama

ABSTRACT (English)

Leptospira bacterial infection is a major health threat to Sugar Gliders, exotic animals that are increasingly popular as pets among young adults. This condition encourages the need to increase awareness and knowledge about Leptospira prevention among Sugar Glider owners. Therefore, the aim of this research is to develop information tools that can effectively communicate information about preventing Leptospira bacterial infections to young adolescents who own or intend to keep Sugar Gliders as pets. The research method used is a mixed method. The information received is analyzed qualitatively and quantitatively to determine the information needs and communication preferences of the target group. With the development of this media, it is hoped that the younger generation as Sugar Glider owners can better understand the importance of preventing Leptospira infection and can take effective preventive measures. In addition, this media can be a useful reference for activists or animal health professionals and researchers who are interested in the protection and conservation of Sugar Gliders.

Keywords: Information Media, Leptospira, Sugar Glider, Early Teenagers

UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT (English)</i>	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Tugas Akhir	4
1.5 Manfaat Tugas Akhir	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Desain Komunikasi Visual	5
2.1.1 Elemen Desain	5
2.1.2 Prinsip Desain	8
2.1.3 Tipografi	13
2.1.4 Grid	14
2.1.5 Ilustrasi	14
2.2 <i>Segmentation, Targeting, dan Positioning</i>	16
2.2.1 <i>Segmentation</i>	16
2.2.2 <i>Targeting</i>	16
2.2.3 <i>Positioning</i>	17
2.3 Media Informasi	17
2.3.1 Jenis Media Informasi	17
2.4 Sugar Glider	21

2.4.1	Jenis Warna Sugar Glider	22
2.4.2	Penyakit-Penyakit Sugar Glider	24
2.5	Bakteri <i>Leptospira</i>	29
2.5.1	Klasifikasi Bakteri <i>Leptospira</i>	29
2.5.2	Gejala Infeksi Bakteri <i>Leptospira</i>	30
2.5.3	Faktor Risiko Bakteri <i>Leptospira</i>	31
2.5.4	Pencegahan Infeksi Bakteri <i>Leptospira</i>	31
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN	32
3.1	Metodologi Penelitian	32
3.1.1	Metode Kualitatif	32
3.1.2	Metode Kuantitatif	38
3.2	Metodologi Perancangan	41
BAB IV	STRATEGI DAN ANALISIS PERANCANGAN	43
4.1	Strategi Perancangan	43
4.1.1	Orientasi	43
4.1.2	Analisis dan Strategi	45
4.1.3	Konsepsi	48
4.1.4	Desain	51
4.1.5	Implementasi	65
4.2	Analisis Perancangan	73
4.2.1	Analisis Media Utama	73
4.2.2	Analisis Media Sekunder	81
4.2.3	Analisis Beta Test	86
4.3	Budgeting	93
BAB V	PENUTUP	95
5.1	Simpulan	95
5.2	Saran	96
DAFTAR PUSTAKA	97
LAMPIRAN	99

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel Analisa <i>Insight Expert</i> dan Audiens terkait Sugar Glider dan <i>Leptospira</i>	44
Tabel 4.2 Tabel <i>Design Brief</i> Perancangan Buku	45
Tabel 4.3 Tabel Konten/Isi Buku	58
Tabel 4.4 Tabel Perancangan Media Sekunder.....	65
Tabel 4.5 Tabel Hasil <i>Beta Test</i> yang Baik pada Buku menurut Responden	90
Tabel 4.6 Tabel Hasil <i>Beta Test</i> yang Bisa Diperbaiki pada Buku menurut Responden.....	91
Tabel 4.7 Tabel Biaya Desain Buku Pencegahan Infeksi Bakteri <i>Leptospira</i> dalam Sugar Glider	93
Tabel 4.8 Tabel Biaya Cetak Buku Pencegahan Infeksi Bakteri <i>Leptospira</i> dalam Sugar Glider	93
Tabel 4.9 Tabel Budget Media Sekunder.....	94

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

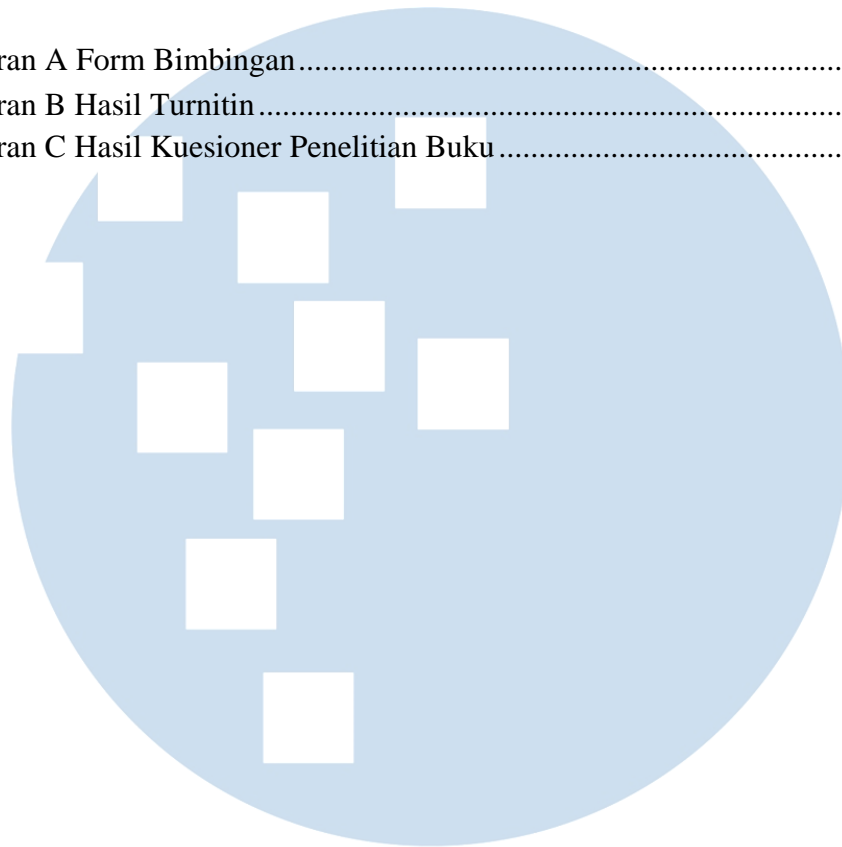
Gambar 2.1 Garis	5
Gambar 2.2 Bentuk	6
Gambar 2.3 Warna RGB bersama CYMK.....	6
Gambar 2.4 Klasifikasi Warna.....	7
Gambar 2.5 Tekstur Visual	8
Gambar 2.6 Format	8
Gambar 2.7 Hirarki Visual.....	9
Gambar 2.8 Keseimbangan	10
Gambar 2.9 Irama.....	10
Gambar 2.10 Kesatuan.....	11
Gambar 2.11 Persepsi Visual	12
Gambar 2.12 Klasifikasi <i>Typeface</i>	13
Gambar 2.13 Sistem Grid.....	14
Gambar 2.14 Penggunaan Ilustrasi dalam Editorial.....	16
Gambar 2.15 Foto Sugar Glider	21
Gambar 2.16 Bakteri <i>Leptospira interrogans</i>	29
Gambar 3.1 Dokumentasi Wawancara dengan drh. Mega Haryna Juwa, M.Vet .	33
Gambar 3.2 Dokumentasi Wawancara dengan Rolent dan Rebecca	36
Gambar 3.3 Dokumentasi Wawancara dengan Andrea Rachela, S.Ds.....	36
Gambar 3.4 Dokumentasi Wawancara dengan Jeanice Audrey	37
Gambar 3.5 Hasil Pertanyaan Kuesioner Umur Responden	39
Gambar 3.6 Hasil Pertanyaan Kuesioner Pengetahuan Responden	39
Gambar 3.7 Hasil Pertanyaan Kuesioner Pentingnya Informasi.....	40
Gambar 3.8 Hasil Pertanyaan Kuesioner Ketertarikan Responden	40
Gambar 3.9 Hasil Pertanyaan Kuesioner Bentuk Media Terpilih.....	41
Gambar 4.1 <i>Mindmap</i>	48
Gambar 4.2 Alternatif <i>Big Idea</i>	49
Gambar 4.3 <i>Moodboard Color Palette</i>	50
Gambar 4.4 <i>Moodboard Tipografi</i>	50
Gambar 4.5 Alternatif <i>Color Palette</i>	51
Gambar 4.6 <i>Color Palette</i> Terpilih	52
Gambar 4.7 Alternatif <i>Typeface</i>	53
Gambar 4.8 <i>Typeface</i> Terpilih.....	53
Gambar 4.9 Hasil Foto Dokumentasi Sugar Glider	55
Gambar 4.10 Proses <i>Editing</i> Foto Dokumentasi Sugar Glider	56
Gambar 4.11 Hasil <i>Editing</i> Foto Sugar Glider.....	57
Gambar 4.12 Kateren Buku Pencegahan Infeksi Bakteri.....	60
Gambar 4.13 Referensi Elemen Visual Perancangan Buku.....	61

Gambar 4.14 Hasil Digitalisasi Elemen Visual Perancangan Buku	61
Gambar 4.15 Pemberian 5 <i>Column Grid</i> pada Buku	62
Gambar 4.16 Hasil <i>Grid</i> Digitalisasi Halaman Buku.....	62
Gambar 4.17 Alternatif Judul Buku	63
Gambar 4.18 Alternatif Sketsa <i>Cover</i> Buku	64
Gambar 4.19 Hasil Digitalisasi <i>Cover</i> Buku.....	64
Gambar 4.20 Proses Perancangan Poster	68
Gambar 4.21 Proses Perancangan <i>X-Banner</i>	70
Gambar 4.22 Proses Perancangan Instagram <i>Feeds & Story</i>	71
Gambar 4.23 Proses Perancangan <i>Merchandise</i>	72
Gambar 4.24 Proses Perancangan <i>Book Release Booth</i>	74
Gambar 4.25 Analisa Warna pada Halaman Pembuka Buku	75
Gambar 4.26 Analisa Tipografi pada Halaman Buku	76
Gambar 4.27 Analisa <i>Photo Treatment</i> pada Dokumentasi Sugar Glider	77
Gambar 4.28 Analisa Elemen Visual Supergrafis pada Halaman Buku	78
Gambar 4.29 <i>Layout</i> Seluruh Halaman Buku	79
Gambar 4.30 Hirarki Visual pada <i>Layout</i> Halaman Buku	80
Gambar 4.31 <i>Mockup</i> Sampul Buku	81
Gambar 4.32 <i>Mockup</i> Poster	82
Gambar 4.33 <i>Mockup X-Banner</i>	83
Gambar 4.34 <i>Mockup</i> Instagram <i>Feeds & Story</i>	84
Gambar 4.35 <i>Mockup Linen Bag</i>	85
Gambar 4.36 <i>Mockup Book Release Booth</i>	87
Gambar 4.37 Hasil <i>Beta Test</i> Kesesuaian <i>Typeface</i> pada Buku.....	87
Gambar 4.38 Hasil <i>Beta Test</i> Kemudahan Pengenalan <i>Typeface</i> pada Buku	87
Gambar 4.39 Hasil <i>Beta Test</i> Warna dengan <i>Look and Feel</i> pada Buku	88
Gambar 4.40 Hasil <i>Beta Test</i> Warna sudah Senada pada Buku.....	88
Gambar 4.41 Hasil <i>Beta Test</i> Konten Elemen Visual pada Buku.....	89
Gambar 4.42 Hasil <i>Beta Test Layout</i> Konten pada Buku	89
Gambar 4.43 Hasil <i>Beta Test</i> Isi Konten pada Buku	90
Gambar 4.44 Hasil <i>Beta Test</i> Kemudahan Penggunaan pada Buku	90
Gambar 4.45 Hasil <i>Beta Test</i> Prinsip Desain & Visual pada Buku	91

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Form Bimbingan.....	xiv
Lampiran B Hasil Turnitin.....	xv
Lampiran C Hasil Kuesioner Penelitian Buku.....	xvi



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA