



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dunia entertainment dan broadcasting merupakan hal yang sangat penting. Bisa dilihat dari banyaknya orang yang memiliki televisi saat ini dan banyaknya program acara yang ada di setiap saluran televisi, dunia entertainment seperti tidak lepas dari kehidupan sehari-hari di sini.

Selain itu dunia berita merupakan hal yang tak kalah penting dalam broadcasting dan entertainment. Program berita di televisi merupakan salah satu program yang memberikan berita terkini lebih cepat dibandingkan berita di media cetak. Kebutuhan akan berita yang cepat pun selalu ada di dalam diri masyarakat.

Peranan para editor berita pun cukup besar dalam stasiun televisi ini, tanpa kehadiran mereka tidak akan ada berita terkini yang bisa ditampilkan di layar kaca. Berita merupakan salah satu hal yang membuat masyarakat mengetahui hal-hal terkini yang terjadi dalam kehidupan di sekitarnya.

Penulis memilih PT. Global Informasi bermutu sebagai tempat melakukan praktek kerja magang. Alasan penulis memilih PT. Global Informasi Bermutu adalah perusahaan ini telah lama bergerak dalam bidang entertainment dan broadcasting, selain itu memiliki peluang besar untuk memahami dunia kerja dalam pertelevisian Indonesia. PT. Global Informasi Bermutu termasuk salah satu dari sekian banyak perusahaan stasiun televisi swasta yang sudah berkecimpung dalam dunia entertainment dan broadcasting.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dari praktek kerja magang ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan di Universitas Multimedia Nusantara dan pengenalan dunia kerja untuk Penulis. Selain itu kampus juga ingin memberikan pembekalan pada dunia kerja pada mahasiswa yang mengikuti mata kuliah ini.

Tujuan Penulis melakukan praktek kerja magang adalah Penulis ingin mempraktekkan apa yang sudah dipelajari di Universitas Multimedia Nusantara dan juga ingin mencoba hal baru dalam dunia kerja. Karena beberapa *software* yang digunakan dalam praktek kerja magang belum pernah diajarkan di dalam kurikulum mata kuliah yang ada di Universitas Multimedia Nusantara.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Dalam pelaksanaan praktek kerja magang ini Penulis melakukan beberapa hal sebelum diterima ke dalam perusahaan yang bersangkutan. Sebelumnya Penulis mendapatkan informasi perihal magang dari salah satu staff dari PT. Global Informasi Bermutu. Lalu, Penulis menulis CV dan mengajukan surat permohonan kerja magang pada kampus.

Setelah mendapatkan surat permohonan kerja magang, Penulis memasukkan CV dan surat tersebut ke HRD PT. Global Informasi bermutu lewat e-mail. Seminggu kemudian, Penulis mendapat informasi untuk datang ke HRD untuk mengisi form praktek kerja magang yang nantinya akan di upload ke www.jobsmnc.co.id/magang/ bersama dengan CV dan surat permohonan kerja magang dari kampus.

Penulis juga menjalani proses wawancara sebelum diterima magang di PT. Global Informasi Bermutu. Setelah itu, Penulis diminta untuk langsung datang ke

kantor GlobalTV di Kebon Sirih pada tanggal yang diajukan dalam form kerja magang untuk langsung melakukan praktek kerja magang.

Penulis mengajukan praktek kerja magang selama 2 bulan, kerja magang dimulai dari tanggal 9 Juli hingga 9 September. Selama 2 bulan ini Penulis dibimbing oleh salah satu editor yaitu Aisyah Almasyhur dalam pengerjaan praktek magang. Dalam praktek magang ini Penulis diharapkan bisa belajar tentang dunia berita dari pembimbing lapangannya.

