



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar belakang

Pengalaman di dunia kerja merupakan hal yang penting dalam proses pembentukan suatu karakter, komunikasi, dan keterampilan mahasiswa. Tanpa mengalami pengalaman tersebut, mahasiswa yang hanya berbekal teorinya saja tidak dapat memberikan hasil yang maksimal. Kerja magang adalah sebuah mata kuliah wajib untuk mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara yang menjadi salah satu syarat kelulusan sarjana S1.

Kerja magang merupakan program yang baik untuk menunjukkan pengalaman dalam *desingn graphic*, komunikasi, dan berorganisasi. Menjadi proses perkenalan dan penghubung antara dunia kuliah dan dunia kerja bagi mahasiswa secara nyata. Mahasiswa ditantang dan diperkenalkan pada dunia kerja, sebelum nantinya benar-benar masuk kedalamnya. Mahasiswa belajar dan menambah pengalaman-pengalaman untuk memahami dan menunjukkan skill mereka dalam proses bekerja.

Pada kerja magang mahasiswa akan belajar berbagai pengalaman dari lingkungan dan aktivitas yang dilakukan, yang sebelumnya hanya mendapatkan praktik dan teori belajar di kelas. Mahasiswa dapat membentuk karakter dan kemampuan menjadi lebih baik dalam menghadapi persoalan dan masalah secara langsung yang seringkali terjadi dalam dunia kerja. Mahasiswa juga harus bisa menerima ini sebagai pembekalan langsung agar bisa mengenal dunia kerja bagaimana bekerja dengan perusahaan, dengan orang lain, dalam program, dan sistem kerja yang dimiliki perusahaan tersebut yang nantinya akan dijalani setelah lulus dari bangku kuliah.

## **1.2. Maksud dan Tujuan Kerja**

Proses kerja magang merupakan salah satu mata kuliah wajib yang memiliki tujuan untuk memberikan kesempatan pada mahasiswa agar bisa berpartisipasi secara langsung pengalaman bekerja di perusahaan profesional dengan mengikuti peraturannya. Pada saat proses tersebut, mahasiswa mendapatkan kesempatan untuk merasakan secara langsung terjun bekerja pada suatu perusahaan resmi dan profesional yang bergerak dengan sesuai bidang penulis selama perkuliahan.

Berpartisipasi pada proses kerja magang ini adalah suatu kesempatan mahasiswa berhadapan secara langsung pada pekerjaan dan mengalami pengalaman sebanyak mungkin untuk mengembangkan karakter dan menerapkan ketrampilan maupun ilmu yang telah diperoleh dalam bangku perkuliahan selain itu penulis juga mempelajari bagaimana cara menyelesaikan permasalahan yang kerap timbul dalam dunia pekerjaan, serta mengembangkan rasa tanggung jawab dan kedisiplinan terhadap kewajiban sebagai desainer grafis.

## **1.3. Waktu dan Prosedur Kerja Magang**

Praktik kerja magang dilaksanakan oleh penulis di semester 13. Berikut ini adalah waktu dan prosedur pelaksanaan kerja magang yang dijalani oleh penulis.

### **1.3.1. Waktu Pelaksanaan Kerja Magang**

Kerja Magang dilakukan pada :

Waktu : 01 Juli 2013 – 31 Agustus 2013

Perusahaan : CV. Putra Wijaya

Alamat : Jalan Jembatan 3 kompleks 25B Nomer 11, Jakarta Barat.

Jabatan : Desain Grafis

Supervisor : Gabriella Novenia

Kepala Pimp. : Herich Widjaja

Praktik kerja magang dilaksanakan selama Dua bulan, dimulai pada 01 Juli 2013 sampai dengan tanggal 31 Agustus 2013. Idealnya, pelaksanaan praktik kerja magang ini dimulai dari pukul 09.00 pagi – 16.00 sore.

#### **1.4. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Pada praktek kerja magang, penulis mendapatkan hak dan kebebasan untuk memilih tempat magang yang sesuai dengan minat dan bidang yang sesuai dengan studi yang didalami. Berdasarkan kebebasan yang diberikan pada penulis untuk bekerja pada perusahaan CV. Putra Wijaya.

Setelah mendapatkan ijin dari Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds selaku Kaprodi Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara, penulis mengirimkan CV pada perusahaan tersebut. Setelah mengirimkan CV, penulis berdiskusi dengan Herich Widjaja selaku Kepala Pimpinana mengenai *scope* kerja magang, *timeline* dan prediksi pekerjaan yang akan dikerjakan oleh penulis.

UMMN