



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

LAPORAN KERJA MAGANG

PERAN DESAINER GRAFIS DALAM MENDESAIN MOTIF PIRING DI PT.

ANDESEN JAYA PLASTIK



Nama : Meivita

NIM : 09120210207

Fakultas : Seni dan Desain

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2013

HALAMAN PENGESAHAN LAPORAN MAGANG
PERAN DESAINER GRAFIS DALAM MENDESAIN MOTIF PIRING DI PT.
ANDESEN JAYA PLASTIK



Pembimbing
Ketua Program Studi
Desain Komunikasi Visual

Annita,S.Pd., M.F.A.

(Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds.)

Lampiran 9

Form KM-09

PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya:

Nama

: Meivita

NIM

: 09120210207

Program Studi

: Desain Komunikasi Visual

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktik kerja magang :

Nama Perusahaan

: PT. Andesen Jaya Plastik

Divisi

: Desainer Grafis

Alamat

: JL. Prepedan 3 No. 36 Cengkareng

Periode Magang

: 13 Maret 2013 – 21 Mei 2013

Pembimbing Lapangan

: Oky Setiadi

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan yang diambil dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan dalam daftar pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 12 Juni 2013

Meivita

ABSTRAKSI

Laporan kerja magang ini memaparkan tentang peran desainer grafis dalam mendesain motif piring yang dilakukan di PT. Andesen Jaya Plastik. PT. Andesen Jaya Plastik adalah perusahaan yang memproduksi peralatan makan dari bahan melamine seperti piring, mangkuk, nampang, gelas, dan sendok. Dalam laporan magang ini penulis menjelaskan salah satu desain produk piring bermotif Disney *Princess* yaitu *Princess Ariel Mermaid*. Software yang digunakan adalah *Adobe Illustrator* dan *Photoshop*.

Kata Kunci: Desain motif piring, piring Disney, *Princess Mermaid*.



KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan yang Maha Esa karena atas berkatnya saya dapat menyelesaikan tugas magang di PT. Andesen Jaya Plastik tepat pada waktunya. Penulisan laporan kerja magang ini bertujuan untuk memenuhi syarat yang harus ditempuh untuk lulus dari mata kuliah *internship* di Universitas Multimedia Nusantara.

Terselesaikannya tugas akhir ini tidak lepas dari kerja sama banyak pihak berupa saran, kritik, dan dukungan semangat. Maka dari itu saya ingin berterima kasih kepada:

1. Dr. Ninok Leksono selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara,
2. Bpk. Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds. selaku ketua program studi desain komunikasi visual,
3. Ibu Annita,S.Pd.,M.F.A. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing saya dalam penulisan dan pembuatan laporan kerja magang.
4. Bapak Oky Setiadi, selaku pembimbing lapangan kerja magang di PT. Andesen Jaya Plastik.
5. Bapak Irwan, selaku rekan kerja desainer grafis yang juga membimbing saya dalam proses kerja magang.
6. Keluarga penulis, selaku pemberi dukungan baik secara moril maupun materi.
7. Teman-teman dan pihak-pihak lain yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu.

Tiada hal yang sempurna kecuali sang pencipta, demikian pula penulisan laporan kerja magang ini yang masih memiliki banyak kekurangan. Penulis berbesar hati menerima saran maupun kritik dari para pembaca atas ketidaksempurnaan

tersebut. Akhir kata, semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan rekan-rekan semua.

Tangerang, 23 Mei 2013

Meivita

UMN

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN LAPORAN MAGANG	ii
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	iii
ABSTRAKSI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang.....	2
1.3.1. Waktu Pelaksanaan Kerja Magang.....	2
1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan.....	4
2.1.1. Logo Perusahaan	5
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG.....	8
3.1 Kedudukan dan Koordinasi	8
3.2. Tugas yang dilakukan.....	8

3.3. Uraian Pelaksanaan Kerja Magang	9
3.3.1. Proses Pelaksanaan.....	9
3.4. Kendala dan Solusi.....	12
3.4.1. Kendala.....	12
3.4.2. Solusi	13
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN	14
4.1. Kesimpulan.....	14
4.2. Saran	15
DAFTAR PUSTAKA	16
LAMPIRAN	17



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Perusahaan PT. Andesen jaya Plastik	5
Gambar 2.2 Logo Golden Dragon Melamine Ware.....	6
Gambar 2.3 Strutur Orgasnisisasi PT. Andesen Jaya Plastik	7
Gambar 3.1 Kode Piring P0108B.....	10
Gambar 3.2 Desain Pertama.....	11
Gambar 3.3 Revisi kedua.....	12
Gambar 4.1 Foto Perusahaan PT. Andesen Jaya Plastik.....	17
Gambar 4.2 Foto penulis bersama mentor dan senior.....	17

DAFTAR TABEL

Table 3.1 Daftar Proyek Kerja	9
-------------------------------------	---