



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1. Sejarah Singkat Perusahaan

Blazable Studio adalah sebuah studio pengembangan *mobile social game*. Perusahaan ini memiliki perusahaan induk yaitu Kensington Ventures Pte Ltd yang didirikan di Singapura. Studio utamanya terletak di Citylofts Sudirman Jakarta-Indonesia, sementara tim pendukung satelitnya terletak di Kuala Lumpur-Malaysia. Pendiri dari perusahaan ini adalah CJ Ong dan direktur proyek atau CTO-nya adalah Benjamin Lim yang berada di Singapura dan Malaysia. Penanggung jawab yang berada di Indonesia adalah Andryan Gouw. *Blazable Studio* menerima modal awal dari Fatfish Medialab Pte Ltd (via *Singapore Government's Media Development Authority i.Jam Scheme*). Jumlah pegawainya ada 18 orang.



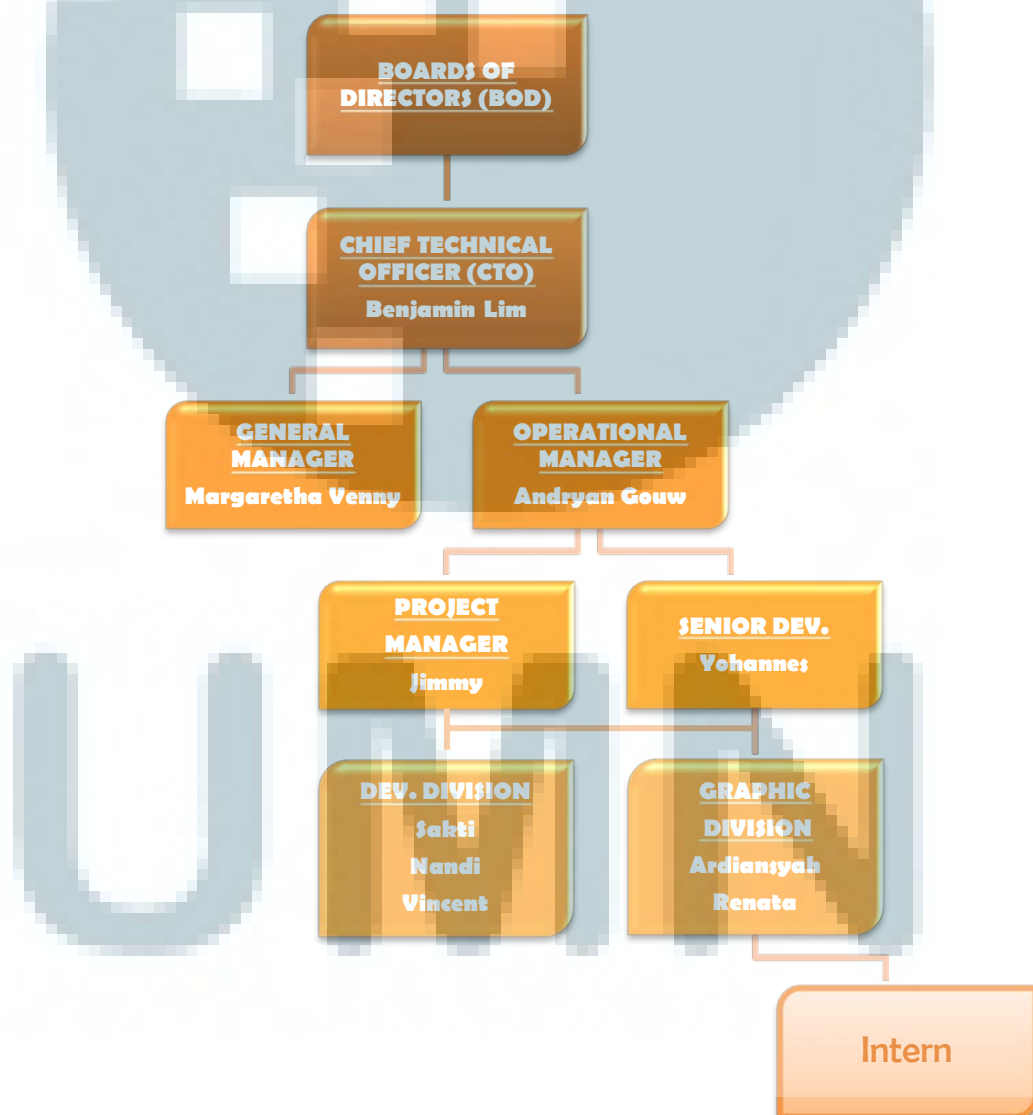
Gambar 2.1. Logo Perusahaan *Blazable Studio*

Blazable Studio yang berada di Citylofts Sudirman Jakarta bertugas untuk mengembangkan konsep *game art*, mengembangkan aset *game*, mengembangkan *engine* permainan di *Unity3D*, menyeimbangkan ekonomi *game*, dan melakukan pemecahan masalah. Sementara Studio 212 yang berada di Kuala Lumpur

bertugas sebagai *Game Designer*, *Project Management*, dan Dokumentasi. Perusahaan ini memfokuskan pada *mobile social network games* dengan gaya kasual dan sedang mengembangkan *engine* permainan tingkat tinggi yang unik dengan menyederhanakan pembuatan *social mobile game*. Dengan *game engine* tersebut, proses pengembangan *game* akan menjadi lebih kreatif. *Blazable Studio* sendiri bertujuan untuk menghasilkan 4-5 *social mobile game* pertahunnya.

2.2. Struktur Organisasi Perusahaan

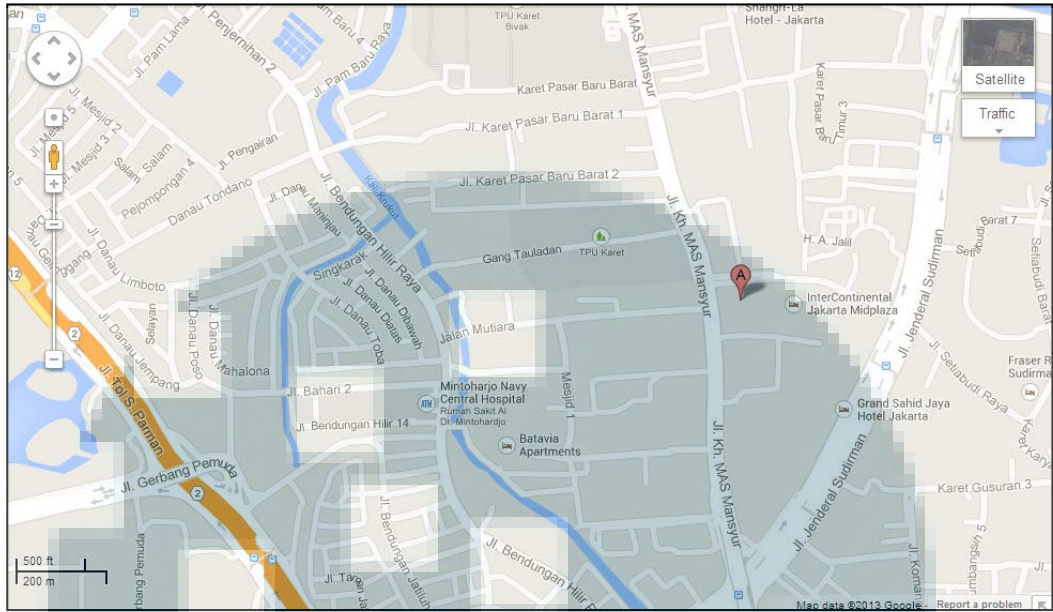
Bagan 2.1. Bagan Struktur Perusahaan *Blazable Studio* Periode 1 Juli 2013-30 Agustus 2013



Pada struktur perusahaan ini, penulis ditempatkan dibawah *Graphic Division* yang mendesain dan membuat segala kebutuhan grafis pada *game* yang sedang dijalankan. *Graphic Division* ini dipimpin oleh Bapak Ardiansyah yang telah cukup lama bekerja pada *Blazable Studio* dengan dibantu oleh Ibu Renata yang baru saja bergabung pada *Blazable Studio*. *Development Division* adalah divisi yang memiliki tugas untuk menjalankan dan mengoperasikan grafis yang telah dibuat dengan menggunakan berbagai sistem komputer. Dalam proses pengerjaan tugas-tugas tersebut, *Operational Division* yaitu Bapak Andryan bertugas untuk mengatur proses pengerjaan dari masing-masing divisi. Sementara *General Manager* yaitu Ibu Venny memiliki tugas untuk mengatur hal-hal diluar pengoperasian *game*. *CTO* yaitu Bapak Benjamin Lim yang berada di luar negeri, setiap harinya akan meminta laporan proses pengerjaan dan dikirimkan melalui *e-mail* dan akan datang pada saat-saat tertentu.

2.3. Lokasi Perusahaan

Blazable Studio terletak di Citylofts Sudirman #12-19 dan #8-23, Jl. K.H. Mas Mansyur Kav. 121 - Jakarta Pusat, Indonesia. Pada Apartemen Citylofts ini, dalam sebuah ruangan terdapat 2 lantai. Di #12-19, lantai 1 adalah ruangan Cellsafe dan lantai 2 adalah ruangan *Blazable Studio*. Akan tetapi, terhitung dari 3 Juli 2013, ruangan *Blazable Studio* dipindah ke #8-23 pada lantai 1 dan bergabung dengan Raja Premi yang menempati lantai 2. Ketiga perusahaan ini memiliki pemilik yang sama. Telepon (021)-5558797. Website www.blazable.com



Gambar 2.2. Screenshot Lokasi Perusahaan *Blazable Studio* dari Google Maps

UMMN