



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Praktek kerja magang merupakan kerja praktek daripada mahasiswa dan mahasiswi pada suatu perusahaan guna memperoleh pengalaman dalam bekerja dan mempraktekan pembelajaran dari teori yang telah didapat selama belajar di perguruan tinggi. Disamping itu program praktek kerja magang ini dilakukan untuk menguji kemampuan mahasiswa dalam bekerja pada dunia kerja yang sebenarnya dan menciptakan lulusan yang berkualitas pada bidangnya.

Disamping itu, praktek kerja magang ini merupakan sebuah kewajiban bagi seluruh mahasiswa dan mahasiswi Universitas Multimedia Nusantara sebagai salah satu syarat mendapatkan gelar Strata 1 (S1) Jurusan Desain Komunikasi Visual. Dalam rangka untuk meningkatkan kualitas lulusan dari sebuah perguruan tinggi, tentu tidaklah cukup apabila mahasiswa dan mahasiswi hanya dibekali dengan pembelajaran teori yang didapatkan selama duduk di bangku perkuliahan. Para calon lulusan perguruan tinggi tersebut butuh pengalaman-pengalaman kerja yang nyata dimana pengalaman tersebut belum mereka dapatkan di bangku kuliah.

Bagi penulis, praktek kerja magang ini tidak hanya sebagai salah satu syarat mendapatkan gelar Strata 1 (S1) Desain Komunikasi Visual, tetapi ingin mendapatkan pengalaman dan wawasan tentang dunia kerja terutama pada bidang yang digeluti saat ini yaitu desain grafis. Pemilihan perusahaan *landscape* ini didasari akan keingintahuan penulis akan dunia *landscape* yang dimana pada saat itu, perusahaan tersebut sangat membutuhkan desainer grafis untuk merancang perangkat visual yang diperlukan. Maka dari itu penulis berharap agar praktek

kerja magang ini menjadi bermanfaat dan dapat mempraktekan ilmu yang didapatkan selama masa perkuliahan.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud daripada praktek kerja magang yang diharuskan oleh Universitas Multimedia Nusantara adalah agar untuk menambah dan membuka wawasan mahasiswa dan mahasiswi dalam dunia kerja yang sebenarnya dan mengatasi berbagai masalah yang dihadapi selama bekerja.

Lalu praktek kerja magang ini dilakukan bertujuan untuk mengasah kemampuan dan keterampilan mahasiswa dan mahasiswi dalam dunia kerja. Pembelajaran dan ilmu-ilmu yang telah didapat selama perkuliahan tidak hanya ditelan begitu saja tetapi dipraktekan pada kegiatan kerja magang yang dihadapi. Disamping itu tujuan dari praktek kerja magang ini ialah memupuk rasa tanggung jawab dan disiplin selama bekerja.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Waktu pelaksanaan praktek kerja magang yang telah ditetapkan oleh pihak Universitas Multimedia Nusantara yaitu selama 40 (empat puluh) hari masa kerja. Pada kesempatan kerja magang ini, penulis melakukan praktek kerja magang di PT. Cendrawasih Farin selama 3 (tiga) bulan terhitung mulai tanggal 11 Maret 2013 sampai dengan 11 Juni 2013. Praktek kerja magang ini dilaksanakan mulai dari hari Senin sampai dengan Jumat dimana lima hari tersebut jam kerja yang ditetapkan adalah pukul 08.00 pagi sampai dengan 17.00. Namun pada hari Sabtu, jam kerja dimulai dari pukul 08.00 sampai dengan 12.00, dimana pada hari Sabtu, perusahaan memberi kebijakan kepada karyawan untuk bekerja setengah hari.