



### Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

#### LAPORAN KERJA MAGANG

## PERANAN DESAINER GRAFIS DALAM PT. TRIMEGA INDOTAMA PERKASA



Nama : Nesya Riditha Clarens

NIM : 09120210148

Fakultas : Seni dan Desain

Prodi : Desain Komunikasi Visual

# UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA TANGERANG

2013

#### PENGESAHAN LAPORAN KERJA MAGANG

# PERANAN DESAINER GRAFIS DALAM PT. TRIMEGA INDOTAMA PERKASA

Oleh

Nama : Nesya Riditha Clarens

NIM : 09120210148

Fakultas : Seni dan Desain

Prodi : Desain Komunikasi Visual

Tangerang, 13 November 2012

Pembimbing

Mohammad Rizaldi, S.T., M.Ds.

Ketua Program Studi

Desi Dwi Kristanto, M. Ds.

### PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT DALAM PENYUSUNAN LAPORAN KERJA MAGANG

Dengan ini saya:

Nama : Nesya Riditha Clarens

NIM : 09120210148

Fakultas : Seni dan Desain

Prodi : Desain Komunikasi Visual

Telah menyelesaikan praktek kerja magang pada:

Nama perusahaan : PT. Trimega Indotama Perkasa

Bagian : Desainer Grafis (operasional)

Alamat : Jl. Kelapa Gading Selatan, blok AJ 10 no 8,

Tangerang

Periode magang : 02 Juli – 01 September 2012

Pembimbing Lapangan: Irwan Kumala

Menyatakan bahwa laporan kerja magang ini merupakan hasil penulisan saya sendiri dan saya tidak melakukan tindakan plagiarisme. Apabila dikemudian hari ditemukan bahwa saya melakukan tindakan yang mengacu pada plagiarisme, baik dalam pelaksanaan kerja magang serta dalam penulisan laporan kerja magang ini, maka saya bersedia menerima konsekuensi yang telah ditentukan dan bersedia dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 10 November 2013

Nesya Riditha Clarens

**ABSTRAKSI** 

Untuk memenuhi salah satu syarat mendapatkan gelar sarjana di Universitas

Multimedia Nusantara, penulis melakukan kerja magang selama dua bulan di PT.

Trimega Indotama Perkasa, mulai dari tanggal 2 Juli sampai dengan 1 September

2012

PT. Trimega Indotama Perkasa memiliki kantor sekaligus gudang cabang

di Jl. Kelapa Gading Selatan, blok AJ 10 no 8, Tangerang yaitu tempat penulis

melakukan kerja magang. PT. Trimega Indotama Perkasa merupakan perusahaan

penjual produk hasil produksi pabrik sendiri dan produk import kepada

perusahaan retail maupun end user. Visi PT. Trimega vaitu menjadi bagian dari

perusahaan-perusahaan retail besar di Indonesia menuntut PT. Trimega Indotama

Perkasa untuk terus berinovasi dan memproduksi produk-produk sesuai

kebutuhan zaman. Hal ini yang menuntut PT. Trimega Indotama Perkasa untuk

mendevelop dengan serius *individual* brandnya. Di sinilah peranan penulis

sebagai desainer grafis dibutuhkan.

Selama praktek kerja magang, penulis mengaplikasikan semua kebutuhan

ilmu yang penulis dapatkan selama masa kuliah di Universitas Multimedia

Nusantara. Penulis juga mendapatkan pengalaman dan pembelajaran yang

berguna selama melakukan praktek kerja magang di PT. Trimega Indotama

Perkasa. Ilmu dan pengalaman ini merupakan bekal yang sangat penting untuk

keberlangsungan karir penulis selanjutnya.

Kata kunci : Perusahaan, tugas, desainer grafis, magang, ilmu, pengalaman.

#### KATA PENGANTAR

Puji syukur dan terima kasih penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat, perlindungan dan kesempatan yang Ia berikan sehingga penulis dapat melakukan dan menyelesaikan laporan magang "Peranan Desainer Grafis dalam PT. Trimega Indotama Perkasa" dengan baik dan tepat waktu. Sebagai mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara, penulis diwajibkan untuk mengambil mata kuliah magang sebagai sarana pengenalan dunia kerja yang sesungguhnya kepada para mahasiswa tingkat akhir.

Penulis berharap bahwa laporan ini dapat menjadi pedoman bagi para calon peserta magang khususnya mereka yang mengambil jurusan Desainer Grafis dan ingin bekerja pada sebuah perusahaan retail yang memiliki tugas-tugas desain seperti *branding, packaging* dan media promosi.

Penulis menyadari bahwa laporan ini dapat disusun dengan baik karena adanya masukan dan dukungan dari berbagai pihak, baik berupa informasi, arahan maupun bimbingan. Untuk itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada :

- 1. Tuhan Yesus, yang telah memberikan keteguhan, kemampuan dan kesehatan kepada penulis sehingga penulisan laporan ini dapat terselesaikan.
- 2. Keluarga tercinta, yang telah banyak memberikan dukungan baik moril maupun materil, pengorbanan dan doa.
- 3. PT. Trimega Indotama Perkasa, khususnya Bapak Johadi Wijaya selaku pemilik perusahaan, yang memberikan kesempatan kepada penulis untuk

melakukan praktek kerja magang di perusahaannya sebagai desainer grafis.

4. Bapak Irwan Kumala, selaku pembimbing magang penulis dan manager operasional PT. Trimega Indotama perkasa yang senantiasa membantu, membimbing, menginformasikan dan memotivasi penulis dalam melakukan proses kerja magang.

5. Mohammad Rizaldi, S.T., M.Ds., selaku dosen pembimbing yang telah sangat berbaik hati meluangkan waktunya untuk membimbing, membagikan ilmu, hingga dengan sabar menguji penulis.

6. Desi Dwi Kristanto, M. Ds, selaku ketua program studi DKV yang telah meluangkan waktunya dan menandatangani keabsahan laporan magang ini.

Dan kepada pihak-pihak lain yang belum penulis sebutkan, yang membantu dan mendukung hingga terselesaikannya laporan magang ini.

Penulis sadar bahwa laporan magang ini belum sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca, guna menyempurnakan laporan ini.

Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih dan semoga laporan magang ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca. Selamat membaca.

Tangerang 10 Novemver 2012

Nesya Riditha Clarens

#### **DAFTAR ISI**

3.3.1 Proses Pelaksanaan	16
BAB IV – SIMPULAN DAN SARAN	
4.1 Simpulan	58
4.2 Saran	59
DAFTAR PUSTAKA	60
LAMPIRAN	
UM	IN

