

Rancang Bangun Database Sistem Penjadwalan pada PT. Digikidz



Hendry Avandel

00000044564

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK INFORMASI
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG

2024

Scheduling System Database Design on PT. Digikidz



Hendry Avandel
00000044564

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK INFORMASI
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2024

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Hendry Avandel

Nomor Induk Mahasiswa : **00000044564**

Program studi : Sistem Informasi

Laporan MBKM Penelitian dengan judul:

Pengalaman Magang di Departemen TI Digikidz BSD: Peningkatan Efektivitas dan Kolaborasi merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan maupun dalam penulisan laporan MBKM, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk laporan MBKM yang telah saya tempuh.

Tangerang, 20 Mei 2024



(Hendry Avandel)

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Hendry Avandel

NIM 00000044564

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknik Informasi

Jenis Karya : Laporan MBKM

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Nonekslusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

Rancang Bangun *database* Sistem Penjadwalan pada PT. Digikidz

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalty Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 20 Mei 2024

Yang menyatakan,



(Hendry Avandel)

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas selesainya penulisan Laporan MBKM ini dengan judul: “Rancang Bangun *database* Sistem Penjadwalan pada PT. Digikidz” dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Strata 1 Jurusan Sistem Informasi Pada Falkultas Teknik Informasi Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, MA., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T. M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Multimedia Nusantara.
4. Dinar Ajeng Kristiyanti, S.Kom, M.Kom., sebagai Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya tesis ini.
5. Keluarga yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan MBKM ini..

Semoga karya ilmiah ini dapat memberikan wawasan yang mendalam dan bermanfaat, serta menjadi kontribusi yang berarti dalam pemahaman terkait dengan topik yang dibahas.

Tangerang, 20 Mei 2024



(Hendry Avandel)

Rancang Bangun *database* Sistem Penjadwalan pada PT. Digikidz

(Hendry Avandel)

ABSTRAK

Digikidz Indonesia didirikan pada tahun 2001 dan berkembang menjadi bisnis franchise di beberapa kota di Indonesia. Digikidz sendiri merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang pendidikan, yang berfokus pada teknologi. Dalam proses pembelajaran sering mengalami masalah yang berasal dari miskomunikasi jadwal. Solusi yang diusulkan melibatkan diskusi mendalam dan perencanaan yang matang selama proses magang adalah sebuah sistem berbasis *web*.

Proses kerja magang sebagai IT department di Digikidz BSD dilakukan sekitar 4 bulan dengan waktu 640 jam, dengan tugas membuat sebuah rancangan sistem untuk membantu proses *coaching* dari Digikidz. Rancangan tersebut menghasilkan 4 output berupa *Design Website*, *Design Tabel Database*, Relasi tabel *Database*. Proses penggeraan menggunakan Figma, dan phpMyAdmin.

Masalah yang dialami selama penggeraan proyek ini adalah kerumitan untuk membangun sebuah *database* sendiri. Namun setelah menambah jamterbang mahasiswa dapat menghasilkan *database* sendiri sesuai dengan yang di inginkan Digikidz BSD.

Kata kunci: Database, PT. Digikidz, Rancangan Sistem, Sistem Magang Berbasis Kompetensi, Website.

Scheduling System *database* Design on PT. Digikidz

(Hendry Avandel)

ABSTRACT (English)

Digikidz Indonesia was founded in 2001 and has grown into a franchise business in several cities across Indonesia. Digikidz itself is a company operating in the education sector, focusing on technology. During the learning process, issues often arise from schedule miscommunication. The proposed solution, which was discussed in-depth and carefully planned during the internship, involves a web-based system.

The internship in the IT department at Digikidz BSD lasted approximately 4 months, totaling 640 hours. The main task was to design a sistem to support Digikidz's coaching process. This design resulted in four outputs: Website Design, database Table Design, and database Table Relationships. The tools used in this process were Figma and phpMyAdmin.

A significant challenge faced during this project was the difficulty of building a database from scratch. However, with increased experience, the intern was able to develop a database that met the needs of Digikidz BSD.

Keywords: Database, PT. Digikidz, System Design, Competency-Based Internship System, Website.

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	2
HALAMAN PENGESAHAN	3
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	4
KATA PENGANTAR	5
ABSTRAK	6
<i>ABSTRACT (English)</i>	7
DAFTAR ISI	8
DAFTAR TABEL	9
DAFTAR GAMBAR	10
DAFTAR LAMPIRAN	11
BAB I PENDAHULUAN	12
1.1. Latar Belakang	12
1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang	13
1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	15
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	16
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	18
2.1.1 Visi Misi	20
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan	21
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG	22
3.1 Kedudukan dan Koordinasi	23
3.2 Tugas dan Uraian Kerja Magang	31
3.3 Kendala yang Ditemukan	59
3.4 Solusi atas Kendala yang Ditemukan	60
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN	60
4.1 Simpulan	63
4.2 Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	65
LAMPIRAN	69

DAFTAR TABEL

TABEL 1. 1 WAKTU PELAKSANAAN MBKM	16
TABEL 3. 1 JADWAL MBKM	31



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo Digikidz	19
Gambar 2. 2 Proses <i>coaching</i> Digikidz	20
Gambar 2. 3 Sekolah yang bekerja sama dengan pihak Digikidz	21
Gambar 2. 4 Struktur Organisasi Digikidz Indonesia	23
Gambar 3. 1 Team <i>Teacher</i> & Team <i>AcademicOperational</i> Digikidz Cabang BSD	25
Gambar 3. 2 Grup <i>Whatsapp</i> DigikidZ	27
Gambar 3. 3 Sesi pengajaran dasar Pemrograman	33
Gambar 3. 4 Design Diagram sebelum proses <i>coaching</i>	37
Gambar 3. 5 Diagram Report Kelas	38
Gambar 3. 6 Struktur relasi dari <i>database</i> MBKM	40
Gambar 3. 7 Tabel <i>database</i> coach	41
Gambar 3. 8 Tabel <i>database</i> Materi	41
Gambar 3. 9 Relasi Tabel Jadwal	42
Gambar 3. 10 Tabel Materi setelah revisi	42
Gambar 3. 11 Tabel <i>Center</i>	43
Gambar 3. 12 Relasi <i>database</i> Jadwal setelah revisi.	44
Gambar 3. 13 Coding <i>SQL Database</i>	52
Gambar 3. 14 Halaman Login	55
Gambar 3. 15 Admin HRD	55
Gambar 3. 16 Halaman Materi	56

DAFTAR LAMPIRAN

Surat Pengantar MBKM - MBKM 01	67
Kartu MBKM - MBKM 02	68
Daily Task MBKM - MBKM 03	69
Lembar Verifikasi Laporan MBKM - MBKM 04	79
Surat Penerimaan MBKM (LoA)	80
Lampiran Pengecekan Hasil Turnitin	81



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA