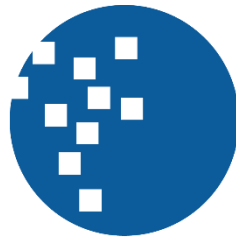


Perancangan Aplikasi Inventori dan Penjualan Barang Berbasis

Web pada PT Nagatama Poin Ciaprima



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN MBKM

Laurentinus Heriyanto Setiadi

0000055159

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2024

Perancangan Aplikasi Inventori dan Penjualan Barang Berbasis

Web pada PT Nagatama Poin Ciaprima



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN MBKM

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Laurentinus Heriyanto Setiadi

00000055159

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2024

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Laurentinus Heriyanto Setiadi

Nomor Induk Mahasiswa : 00000055159

Program studi : Sistem Informasi

Laporan MBKM Magang dengan judul:

Perancangan Aplikasi Inventori dan Penjualan Barang Berbasis Web pada PT

Nagatama Poin Ciaprima

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan maupun dalam penulisan laporan Magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk laporan Magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 20 Mei 2024



(Laurentinus Heriyanto Setiadi)

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Laurentinus Heriyanto Setiadi

NIM : 00000055159

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Jenis Karya : Laporan MBKM Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

Perancangan Aplikasi Inventori dan Penjualan Barang Berbasis Web pada PT

Nagatama Poin Ciaprima

serta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 15 Mei 2024

Yang menyatakan,



(Laurentinus Heriyanto Setiadi)

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas selesainya penulisan laporan magang ini dengan judul: “Perancangan Aplikasi Inventori dan Penjualan Barang Berbasis Web pada PT Nagatama Poin Ciaprima” dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Jurusan Sistem Informasi Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, M.A., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Multimedia Nusantara.
4. Suryasari, S.Kom., M.T., sebagai Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya Laporan Magang ini.
5. Jonathan Gunawan, sebagai Pembimbing Lapangan yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan MBKM Magang.
6. Kepada Perusahaan PT Nagatama Poin Ciaprima
7. Keluarga yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral serta motivasi, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan MBKM ini..

Semoga karya ilmiah ini, dapat berguna bagi seluruh masyarakat

Tangerang, 20 Mei 24



(Laurentinus Heriyanto Setiadi)

Perancangan Aplikasi Inventori dan Penjualan Barang Berbasis Web pada PT Nagatama Poin Ciaprima

(Laurentinus Heriyanto Setiadi)

ABSTRAK

Di era Revolusi Industri 4.0, digitalisasi mengubah cara kita hidup dan bekerja, membuka kemungkinan-kemungkinan baru namun juga menantang tradisi lama. PT Nagatama Poin Ciaprima merupakan perusahaan hobi yang menjawab tantangan ini dengan memanfaatkan digitalisasi untuk meningkatkan layanannya melalui pengembangan website yang responsif dan ramah pengguna. Laporan ini menjelaskan bagaimana perusahaan-perusahaan ini menghadapi dan mengatasi tantangan-tantangan ini, dengan fokus pada pengembangan situs web yang efektif dan strategi pemasaran digital.

Mahasiswa magang akan mempelajari bagaimana digitalisasi berdampak pada sektor informal dan UMKM, serta dampaknya terhadap industri dan lapangan kerja. Selain itu, peserta magang akan membahas pentingnya program magang full-stack developer yang bertujuan untuk mengembangkan keterampilan teknologi informasi dan berkontribusi terhadap pengembangan produk dan layanan inovatif.

Dengan menerapkan teknologi informasi dan memanfaatkan keunggulan digital, sektor informal dan UMKM dapat memperluas jangkauan pasar, meningkatkan efisiensi operasional, dan meningkatkan daya saing. Secara keseluruhan, kegiatan magang saya sebagai full-stack developer di PT Nagatama Point Ciaprima tidak hanya akan membantu perusahaan mengatasi tantangan Revolusi Industri 4.0, tetapi juga menambah dampak pada pengembangan website dan strategi pemasaran digital yang efektif. Selain itu, magang ini memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk memahami peran digitalisasi di sektor informal dan UMKM serta berkontribusi terhadap pengembangan produk dan layanan inovatif.

Kata kunci: Digitalisasi, *Full Stack Developer*, Pengembangan Website, UMKM

Designing a Web-Based Inventory and Goods Sales Application at

PT Nagatama Poin Ciaprima

(Laurentinus Heriyanto Setiadi)

ABSTRACT (English)

In the era of Industrial Revolution 4.0, digitalization is changing the way we live and work, opening up new possibilities but also challenging old traditions. PT Nagatama Poin Ciaprima is a hobby company that answers this challenge by utilizing digitalization to improve its services through developing a responsive and user-friendly website. This report explains how these companies are facing and overcoming these challenges, with a focus on developing effective websites and digital marketing strategies.

Intern students will learn how digitalization impacts the informal sector and MSMEs, as well as its impact on industry and employment. In addition, intern participants will discuss the importance of the full-stack developer internship program which aims to develop information technology skills and contribute to the development of innovative products and services.

By applying information technology and taking advantage of digital advantages, the informal sector and MSMEs can expand market reach, increase operational efficiency and increase competitiveness. Overall, my internship as a full-stack developer at PT Nagatama Poin Ciaprima will not only help the company overcome the challenges of the Industrial Revolution 4.0, but also add impact to website development and effective digital marketing strategies. In addition, this internship provides students with the opportunity to understand the role of digitalization in the informal sector and MSMEs and contribute to the development of innovative products and services.

Keywords: *Digitalization, Full Stack Developer, MSMEs, Website Development.*

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	iii
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT (English)</i>	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.2.1. Maksud Kerja Magang	2
1.2.2. Tujuan Kerja Magang.....	3
1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	4
1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang.....	6
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	9
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	9
2.1.1 Visi Misi	10
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan	11
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG	14
3.1 Kedudukan dan Koordinasi	14
3.2 Tugas dan Uraian Kerja Magang	16
3.3 Kendala yang Ditemukan	48
3.4 Solusi atas Kendala yang Ditemukan	49
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN	51
4.1 Simpulan.....	51
4.1 Saran.....	52
DAFTAR PUSTAKA	55
LAMPIRAN.....	56

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Timeline kerja magang	5
Tabel 3. 1 Timeline Kerja Magang	17

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Perusahaan.....	12
Gambar 3. 1 Alur kerja Mahasiswa Magang	15
Gambar 3. 2 Perancangan awal Figma.....	19
Gambar 3. 3 Perancangan Figma	20
Gambar 3. 4 Halaman Login.....	22
Gambar 3. 5 Code halaman Login	23
Gambar 3. 6 Code halaman Login	23
Gambar 3. 7 Code Javascript	24
Gambar 3. 8 Peringatan Input Tidak Sesuai.....	24
Gambar 3. 9 Tampilan Input	25
Gambar 3. 10 Halaman Utama.....	25
Gambar 3. 11 Code Bagian Navigation	26
Gambar 3. 12 Code halaman Utama	27
Gambar 3. 13 Code untuk mengganti halaman.....	28
Gambar 3. 14 Tampilan Halaman One Piece.....	29
Gambar 3. 15 Code Halaman Website.....	30
Gambar 3. 16 Tampilan halaman formulir.....	31
Gambar 3. 17 Code Product.....	32
Gambar 3. 18 Tampilan mengubah product.....	33
Gambar 3. 19 Code untuk database.....	34
Gambar 3. 20 Code login ke halaman website.....	35
Gambar 3. 21 Code page halaman website	36
Gambar 3. 22. Code pencaharian.	37
Gambar 3. 23 Jika tidak melakukan pencaharian.....	38
Gambar 3. 24. Code PHP	39
Gambar 3. 25. Code pengisian nilai	40
Gambar 3. 26. Code PHP untuk mengisi nilai sesuai dengan permintaan pengguna	41
Gambar 3. 27 Code menambah product.....	42
Gambar 3. 28 Code perubahan terhadap product.....	43
Gambar 3.29 Code penghapusan product	45

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. Surat Pengantar MBKM - MBKM 01	56
Lampiran B. Kartu MBKM - MBKM 02.....	57
Lampiran C. Daily Task MBKM - MBKM 03	58
Lampiran D. Lembar Verifikasi Laporan MBKM - MBKM 04.....	67
Lampiran E. Surat Penerimaan MBKM (LoA).....	68
Lampiran F. Lampiran Pengecekan Hasil Turnitin.....	69