

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada era digital saat ini, website telah menjadi sebuah sarana yang penting bagi berbagai kalangan. Baik untuk pengusaha, akademisi, pemasaran, praktisi media massa maupun perusahaan dan instansi pemerintahan yang pada zaman sekarang telah memanfaatkan website sebagai sebuah sarana maupun alat yang digunakan untuk melakukan promosi, penjualan maupun penyampaian informasi mengenai sebuah instansi maupun lembaga[1].

PT. Nagatama Poin Ciaprima merupakan sebuah perusahaan yang bergerak pada industri *Hobby Shop* serta PT. Nagatama Poin Ciaprima juga merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dalam dunia *Trading Card game* atau *TCG. Trading Card Game* atau TCG merupakan sebuah permainan kartu yang bertujuan untuk dimainkan maupun untuk dijadikan sebuah koleksi. Jika ingin digunakan sebagai sarana permainan biasanya membutuhkan minimal 2 pemain. Selain itu, TCG juga dapat digunakan sebagai sarana untuk koleksi dan dapat diperjualbelikan atas nilai kelangkaannya.

Permasalahan yang terjadi didalam PT. Nagatama Poin Ciaprima merupakan kurangnya memanfaatkan teknologi digital untuk melakukan penyimpanan terhadap produk yang dimiliki oleh PT. Nagatama Poin Ciaprima. Dengan hal ini, menyebabkan banyak hal terjadi seperti tidak tercatatnya produk yang berada di dalam gudang serta tidak mengetahui berapa banyak barang yang dipunyai oleh Perusahaan itu.

Oleh karena itu, PT Nagatama Poin Ciaprima menjadi sebuah alasan yang utama untuk menempatkan magang dikarenakan diberikan sebuah kesempatan. Kesempatan yang diberikan oleh PT Nagatama Poin Ciaprima adalah untuk mempelajari hal baru dan dapat mengembangkan keterampilan pribadi dalam bidang teknologi informasi khususnya pada pengembangan

website yang nantinya akan membantu PT Nagatama Poin Ciaprima dalam meningkatkan performa perusahaan. Dengan melakukan magang pada perusahaan ini juga memberikan beberapa kesempatan untuk mendapatkan pengalaman secara langsung dalam penggunaan HTML dan CSS serta dapat memperdalam pengetahuan mengenai perancangan website menggunakan bahasa PHP, tiga teknologi ini merupakan sebuah hal yang penting dalam perancangan website responsif. selain itu juga dengan melakukan magang di perusahaan ini memberikan kesempatan untuk belajar dari para profesional yang memiliki banyak pengalaman pada bidang ini, maka dari itu dapat memperkuat keterampilan serta pengalaman yang dimiliki pada PT Nagatama Poin Ciaprima.

Pada perusahaan ini juga dikenal dengan komitmennya dalam inovasi dan kualitas layanan yang diberikan untuk terus meningkat, melakukan magang pada perusahaan ini tidak hanya memberikan kesempatan untuk belajar, tetapi juga memberikan kesempatan untuk berkontribusi di dalam pengembangan produk dan layanan yang inovatif. Dengan demikian, melakukan magang di PT Nagatama Poin Ciaprima tidak hanya memberikan kesempatan untuk belajar melainkan menjadi sebuah kesempatan untuk dapat berkontribusi dalam pembangunan masa depan perusahaan melalui perancangan sebuah website

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

1.2.1. Maksud Kerja Magang

Maksud Kerja Magang sebagai seorang *Full Stack Developer* pada PT Nagatama Poin Ciaprima untuk memberikan sebuah kesempatan untuk memberikan pengetahuan serta keterampilan yang telah diperoleh selama studi di Universitas Multimedia Nusantara, khususnya pada pengembangan website baik *frontend* maupun *backend* kedalam sebuah situasi kerja yang nyata. Praktek kerja magang yang dilakukan di PT Nagatama Poin Ciaprima juga merupakan sebuah prasyarat yang

diperlukan di Universitas Multimedia Nusantara untuk memperoleh gelar Sarjana (S1) dengan pemenuhan minimal jam kerja 640 jam atau setara dengan 80 jam kerja. Dengan dilakukannya program kerja magang, mahasiswa dapat memperoleh pembelajaran serta dapat mendapatkan pengalaman kerja nyata sebelum nantinya akan terjun ke jenjang karir selanjutnya.

1.2.2. Tujuan Kerja Magang

Tujuan Kerja Magang sebagai *Full Stack Developer* pada PT. Nagatama Poin Ciaprima memiliki beberapa poin seperti :

1. Melakukan pengembangan dan memperkuat keterampilan pribadi dalam melakukan pengembangan *website*, termasuk ke dalam keterampilan dalam bahasa pemrograman seperti HTML, CSS dan PHP.
2. Membuat sebuah jaringan profesional yang dapat membantu dalam karir untuk masa depan nantinya.
3. Mengembangkan diri untuk menjadi lebih disiplin, penuh tanggung jawab dan dapat memiliki keterampilan untuk mengatasi sebuah tantangan pada lingkungan kerja
4. Melakukan pengembangan terkait keterampilan yang dibutuhkan di dalam dunia profesional seperti bekerja sama antar tim maupun divisi yang terkait
5. Mengatasi permasalahan yang berada pada PT. Nagatama Poin Ciaprima untuk dapat membuat penyimpanan barang lebih efisien dan dapat diakses oleh semua pengguna

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1. Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

- Aktivitas praktek kerja magang yang dilakukan dengan syarat harus dapat memenuhi jam kerja sebanyak 640 jam sesuai dengan persetujuan yang sebelumnya telah ditetapkan oleh Universitas Multimedia Nusantara
- Praktik kerja magang yang dijalankan berada pada PT Nagatama Poin Ciaprima (NPC) yang berlokasi pada Ruko Graha Boulevard, Jalan Gading Serpong Boulevard BVA1, Kabupaten Tangerang, Banten, 15810
- Pelaksanaan praktek kerja magang pada PT Nagatama Poin Ciaprima dilakukan dengan sistem *Full Work From Home* atau *WFH*, dengan melakukan integrasi pelaporan pekerjaan melalui aplikasi Whatsapp dan penyerahan tugas melalui website github.
- Praktik kerja magang yang sedang dilaksanakan pada PT Nagatama Poin Ciaprima berlangsung selama 6 bulan, dimulai dari tanggal 15 Januari 2024 sampai dengan 31 Juni 2024. Dengan ketentuan hari kerja yang dimulai dari hari Senin hingga hari Jumat dan dimulai dari pukul 08.00 sampai dengan 17.00 yang menunjukkan bahwa jam kerja perhari adalah 8 jam.

No.	Aktivitas	Januari 2024			Februari 2024				Maret 2024				April 2024				Mei 2024		
		2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3
1	Pengenalan Lingkungan Kerja di PT. Nagatama Poin Ciaprima	■	■	■	■	■													
	Pembuatan <i>prototype</i> antarmuka pengguna (<i>UI/UX</i>) menggunakan aplikasi Figma						■	■	■										
3	Pembuatan kerangka (<i>wireframe</i>) untuk situs web									■	■	■							
4	Melakukan Perancangan <i>Front-end</i> pada <i>Website</i>										■	■	■	■					
5	Melakukan Perancangan <i>Back-end</i> pada <i>website</i>														■	■			
6	Melakukan Integrasi antara <i>Front-end</i> dan <i>Back-end Website</i>															■	■		
7	Melakukan <i>Testing</i> dan Mencari <i>Bug</i> yang terdapat di dalam <i>Website</i>																■	■	
8	Mencari <i>Bug</i> dan melakukan <i>Fixing</i>																	■	■

Tabel 1.1 Timeline kerja magang

1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Dalam pelaksanaan program magang yang telah diwajibkan oleh kampus Universitas Multimedia Nusantara dan menjadi sebuah syarat kelulusan. Maka berikut merupakan sebuah tahapan atau bisa di bilang prosedur yang dilakukan selama menjalankan program magang yang akan berlangsung :

a. Tahap Pengajuan

1. Sebelum melakukan pengiriman *Curriculum Vitae* (CV) pada tempat yang akan dilakukan program magang, penulis melakukan sebuah observasi terhadap *job description* pada tempat lowongan magang yang berada pada LinkedIn. Setelah sesuai dengan *job description* yang diinginkan, penulis mengirimkan surat lamaran ke email Perusahaan yang tertera pada lowongan kerja. Dalam proses pengiriman email, penulis menambahkan beberapa dokumen yang dibutuhkan untuk kerja magang seperti *Curriculum Vitae* atau CV yang sesuai dengan posisi yang akan dilamar ke Perusahaan tersebut serta penulis juga menambahkan portfolio ke dalam email agar sesuai dengan posisi yang dilamar yaitu *Full Stack Developers*.
2. Pada tanggal 8 Januari 2024, penulis mendapat panggilan dari Perusahaan untuk melakukan sesi interview terhadap *job description* yang dilamar oleh penulis. Sesi interview dilakukan melalui via aplikasi *zoom meeting*.
3. Pada tanggal 11 Januari 2024, penulis dihubungi Kembali dengan sebuah informasi bahwa penulis telah dinyatakan diterima untuk menjalankan program magang di Perusahaan PT Nagatama Poin Ciaprima untuk sebagai *Full Stack Developers*.
4. Pada tanggal 30 Januari 2024 pukul 2 siang, penulis mengirimkan *email* kepada Dosen Koordinator Magang (Bapak Samuel Ady Sanjaya) untuk dapat dilakukan peninjauan terkait *job description* diberikan pada perusahaan. Di hari kebesokannya pada pukul 3 sore, penulis mendapat sebuah *reply message* dari Dosen

Koordinator Magang bahwa *job description* yang berada pada PT Nagatama Poin Ciaprima telah sesuai dengan ketentuan yang telah ditetapkan oleh Universitas Multimedia Nusantara.

5. Setelah *job description* telah disetujui oleh Dosen Koordinator Magang dan telah disetujui oleh Kepala Program Studi Sistem Informasi, penulis melakukan pengunduhan terhadap surat pengantar MBKM (MBKM01).
6. Setelah penulis melakukan *upload* terhadap Surat Penerimaan Magang tau biasa disebut sebagai *Letter Of Acceptance* (LOA) dari *Human Resources* PT Nagatama Poin Ciaprima. Setelah itu penulis melakukan finalisasi terkait data pribadi beserta data perusahaan pada situs yang dimiliki UMN yaitu Merdeka UMN.
7. Selama melakukan program magang pada PT Nagatama Poin Ciaprima, penulis secara rutin melakukan pengisian *daily task* pada *website* Merdeka UMN sebagai sebuah bukti kehadiran serta pelaksanaan kerja magang yang nantinya akan dilakukan verifikasi oleh Supervisor Perusahaan.

b. Tahap Terakhir

Dalam memenuhi laporan magang dan menjadi sebuah syarat untuk dapat ikut serta dalam sidang laporan magang pada bulan Mei, maka terdapat tahapan akhir yang wajib dilakukan diantaranya sebagai berikut :

1. Penyerahan *Form* Kerja Magang kepada Supervisor Perusahaan

Setelah mendapat sebuah persetujuan untuk dapat melakukan program magang yang berada pada PT Nagatama Poin Ciaprima dari kampus, selanjutnya penulis akan memberikan beberapa surat Kerja Magang kepada supervisor unruk dapat di cap perusahaan dan ditandatangani oleh perusahaan. Proses ini memiliki tujuan untuk dapat memastikan bahwa kegiatan magang

yang berlangsung pada PT Nagatama Poin Ciaprima telah disetujui oleh pihak kampus maupun dari pihak perusahaan.

2. Menyertakan *Form* Kerja Magang pada Laporan

Setelah melakukan pengisian terhadap seluruh hal yang berkaitan dengan program magang, selanjutnya penulis akan memasukan segala *form* kerja magang ke dalam laporan kerja magang. Hal ini bertujuan untuk memberikan sebuah bukti yang bersifat konkret terkait kehadiran serta kinerja penulis selama mengikuti program kerja magang di perusahaan PT Nagatama Poin Ciaprima. Hal ini juga menjadi sebuah evaluasi bagi penulis terkait pelaksanaan kerja magang. Maka dari itu, dengan adanya *form* Kerja Magang pada laporan kerja magang, diharapkan dapat menjadi sebuah dokumentasi yang bersifat konkret dan dapat mencerminkan kontribusi dan kinerja penulis yang didapatkan selama menjalankan program kerja magang di PT Nagatama Poin Ciaprima (NPC).

3. Penyusunan Laporan Kerja Magang

Dalam melakukan penyusunan laporan kerja magang, penulis mempunyai tanggung jawab yang penuh untuk menulis segala Tindakan maupun pekerjaan yang telah penulis dapatkan selama masa periode kerja magang. Laporan kerja magang yang telah dibuat oleh penulis telah sesuai dengan format dan struktur laporan yang telah ditetapkan oleh pihak Universitas Multimedia Nusantara. Dalam melakukan penulisan laporan ini, penulis juga melibatkan sebuah evaluasi maupun refleksi terkait segala hal yang telah didapatkan selama program kerja magang yang telah dijalanni oleh penulis sebagai *Full Stack Developers*.