

DAFTAR PUSTAKA

- [1] “Era Digitalisasi: Latar Belakang, Dampak, Tantangan, Hingga Masa Depan Digitalisasi - Virtual Property Plus.” Accessed: May 30, 2024. [Online]. Available: <https://vcloudproperty.com/blog/era-digitalisasi/>
- [2] A. K. Rahmatika, F. Pradana, and F. A. Bachtiar, “Pengembangan Sistem Pembelajaran HTML dan CSS dengan Konsep Gamification berbasis Web,” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 4, no. 8 Agustus, 2020.
- [3] M. Sholikhhan, “HTML, CSS dan Javascript,” *Penerbit Yayasan Prima Agus Teknik*, 2022.
- [4] H. Hendra and Y. F. Riti, “PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE DENGAN KONSEP UI/UX UNTUK MENGOPTIMALKAN MARKETING PERUSAHAAN,” *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, vol. 11, no. 3s1, 2023, doi: 10.23960/jitet.v11i3s1.3430.
- [5] A. N. Hasibuan and T. Dirgahayu, “Penguujian dengan Unit Testing dan Test case pada Proyek Pengembangan Modul Manajemen Pengguna,” *Jurnal Informatika Universitas Islam Indonesia*, vol. 2, no. 1, 2020.
- [6] A. Setiawan, K. I. Satoto, and R. R. Isnanto, “Implementasi Automated Unit Dan Integration Testing Pada Penguujian Perangkat Lunak (Studi Kasus Aplikasi Penjualan Buku Online),” *Transient*, vol. 2, no. 3, 2013.