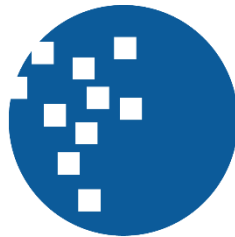


PERANCANGAN *FRONT-END E-COMMERCE*

PADA PT. NAGATAMA POIN CIAPRIMA



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN MBKM

ALYCIA ANGEL NATALIE

0000055577

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2024

PERANCANGAN *FRONT-END E-COMMERCE*

PADA PT. NAGATAMA POIN CIAPRIMA



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN MBKM

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Alycia Angel Natalie

0000055577

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2024

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Alycia Angel Natalie

Nomor Induk Mahasiswa : 00000055577

Program studi : Sistem Informasi

Laporan MBKM Penelitian dengan judul:

PERANCANGAN *FRONT-END* PADA SISTEM INFORMASI E-COMMERCE
PADA PT. NAGATAMA POIN CIAPRIMA

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan maupun dalam penulisan laporan MBKM, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk laporan MBKM yang telah saya tempuh.

Tangerang, 20 Mei 2024



Alycia Angel Natalie

NUSANTARA

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Alycia Angel Natalie
NIM : 00000055577
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika
JenisKarya : Laporan MBKM

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**“PERANCANGAN *FRONT-END E-COMMERCE*
PADA PT. NAGATAMA POIN CIAPRIMA”**

serta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 20 Mei 2024

Yang menyatakan,



Alycia Angel Natalie

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas selesainya penulisan laporan magang ini dengan judul: “PERANCANGAN FRONT-END *E-COMMERCE* PADA PT. NAGATAMA POIN CIAPRIMA” dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai untuk mencapai gelar Sarjana Jurusan Sistem Informasi pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, M.A., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Ahmad Faza, S.Kom., M.T.I., sebagai Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya tesis ini.
5. Bapak Jonathan Gunawan, sebagai Pembimbing Lapangan yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan MBKM Penelitian.
6. Kepada Perusahaan PT Niagatama Poin Ciaprima
7. Keluarga, Pasangan dan Teman-teman yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan MBKM ini.

Semoga laporan kerja magang ini dapat memberikan informasi dan inspirasi yang bermanfaat bagi para pembaca

Tangerang, 20 Mei 2024



Alycia Angel Natalie

PERANCANGAN FRONT-END *E-COMMERCE* PADA PT. NAGATAMA POIN CIAPRIMA

(Alycia Angel Natalie)

ABSTRAK

Laporan ini membahas tentang perancangan *front-end e-commerce* pada PT. Nagatama Poin Ciaprima. Tujuan dari proyek ini adalah untuk merancang antarmuka pengguna yang *user-friendly* dan responsif untuk platform *e-commerce* perusahaan. Metode yang digunakan dalam pelaksanaan magang adalah SDLC yang memiliki tahap-tahap yaitu: analisis kebutuhan pengguna, perancangan *wireframe* dan *mockup*, implementasi kode *HTML*, *CSS*, dan *JavaScript*, serta pengujian dan evaluasi. Magang dilakukan selama 3 bulan, dari April 2024 hingga Juni 2024. Hasil dari proyek ini adalah sebuah rancangan *e-commerce* yang *user-friendly* dan responsif, yang mencakup halaman beranda, kategori produk, detail produk, keranjang belanja, dan pembayaran. Selain itu, praktikan juga mengembangkan kemampuan dalam bidang *full stack developer* khususnya *front-end*, seperti *HTML*, *CSS*, *JavaScript*, serta pemahaman tentang desain antarmuka pengguna yang efektif.

Kata kunci: Digitalisasi, Revolusi Industri 4.0, *User-Friendly*, *Front-end Developer*.

E-COMMERCE FRONT-END DESIGN

AT PT. NAGATAMA POINT CIAPRIMA

(Alycia Angel Natalie)

ABSTRACT (English)

This report discusses the design of the *e-commerce* front-end at PT. Nagatama Poin Ciaprima. The goal of this project is to design a user-friendly and responsive user interface for the company's *e-commerce* platform. The method used in the internship implementation is by following the stages of front-end design, namely: user needs analysis, wireframe and mockup design, implementation of HTML, CSS, and JavaScript code, as well as testing and evaluation. The internship was carried out for 3 months, from April 2024 to June 2024. The result of this project is a user-friendly and responsive *e-commerce* front-end design, which includes the homepage, product categories, product details, shopping cart, and payment. In addition, the practitioner also developed skills in the field of front-end development, such as HTML, CSS, JavaScript, as well as understanding of effective user interface design.

Keywords: *Digitalization, Industry 4.0 Revolution, User-Friendly, Front-end Developer.*

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	ii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT (English)</i>	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang	5
1.2.1. Maksud Kerja Magang	5
1.2.2. Tujuan Kerja Magang.....	5
1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	6
1.3.1. Waktu Pelaksanaan Kerja Magang	6
1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	8
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	10
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	10
2.1.1 Visi Misi	11
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan	12
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG	14
3.1 Kedudukan dan Koordinasi	14
3.2 Tugas dan Uraian Kerja Magang	15
3.3 Kendala yang Ditemukan	54
3.4 Solusi atas Kendala yang Ditemukan	55

BAB IV SIMPULAN DAN SARAN	57
4.1 Simpulan.....	57
4.2 Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA	60
LAMPIRAN.....	62



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Timeline kerja magang	6
Tabel 3. 1 Timeline Kerja Magang	16

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo Perusahaan	10
Gambar 2. 2 Struktur Perusahaan.....	12
Gambar 3. 1 Alur kerja Mahasiswa Magang	14
Gambar 3. 2 Tampilan pada Figma.....	19
Gambar 3. 3 Tampilan pada Figma.....	20
Gambar 3. 4 Tampilan halaman login.....	23
Gambar 3. 5 Code CSS & Javascript login	24
Gambar 3. 6 Code CSS & Javascript login	24
Gambar 3. 7 Code Javascript pemeriksaan terhadap input	25
Gambar 3. 8 Peringatan jika input tidak sesuai.....	26
Gambar 3. 9 Input tidak sesuai.....	26
Gambar 3. 10 Halaman utama dari website	27
Gambar 3. 11 Code navigation bar	28
Gambar 3. 12 Code untuk menu halaman utama	30
Gambar 3. 13 Code untuk mengganti menu pilihan pengguna.....	31
Gambar 3. 14 Tampilan ketika pengguna memilih	32
Gambar 3. 15 Code halaman website.....	34
Gambar 3. 16 Tampilan ketika menambahkan product	35
Gambar 3. 17 Code untuk menampilkan halaman	37
Gambar 3. 18 Tampilan untuk merubah product	38
Gambar 3. 19 Code menghubungkan website.....	40
Gambar 3. 20 Code melakukan proses login	42
Gambar 3. 21 Code untuk membuka page	43
Gambar 3. 22 Code pencarian terhadap product	44
Gambar 3. 23 Code jika pengguna tidak ingin melakukan sebuah pencarian	45
Gambar 3. 24 Code PHP untuk halaman formulir	46
Gambar 3. 25 Code yang memiliki fungsi untuk melakukan pengisian nilai	47
Gambar 3. 26 Code front-end yang diintegrasikan.....	48
Gambar 3. 27 Code untuk menambah product.....	49
Gambar 3. 28 Code untuk melakukan perubahan	50

Gambar 3. 29 Code untuk penghapusan	51
---	----

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A . Surat pengantar MBKM	62
Lampiran B. Kartu MBKM - MBKM 02.....	63
Lampiran C. Daily Task MBKM - MBKM	64
Lampiran D. Lembar Verifikasi Laporan MBKM - MBKM 04.....	74
Lampiran E. Surat Penerimaan MBKM (LoA).....	75
Lampiran F. Lampiran Lembar Konsultasi	76
Lampiran G. Lampiran Pengecekan Hasil Turnitin	77

