

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Saat ini kita sudah memasuki zaman yang lebih modern dari tahun-tahun sebelumnya, yang membuat pengaruh Teknologi Informasi (TI) pada perkembangan bisnis modern telah menjadi topik yang semakin ramai diperbincangkan dalam beberapa dekade terakhir [1]. Kemajuan pesat dalam bidang TI telah memiliki dampak yang signifikan pada banyak aspek salah satunya aspek bisnis, yang telah diterapkan mulai dari tahap produksi hingga strategi pemasaran. Teknologi informasi telah menjadi alat yang luas digunakan untuk mengolah data, menganalisis informasi, dan menghasilkan data atau informasi yang relevan, cepat, dan akurat [2]. Penggunaan teknologi informasi sudah merambah ke berbagai sektor, termasuk lembaga pemerintahan, perusahaan swasta, serta institusi pendidikan. Selain itu, perkembangan teknologi informasi juga telah membawa dampak signifikan dalam masyarakat, terutama dalam dunia bisnis. Hal ini telah mendorong para pengusaha untuk mengadopsi TI guna meningkatkan produktivitas, efisiensi, dan daya saing mereka dalam bidang perluasan sektor pasar [3].

Salah satu pemanfaatan teknologi yang banyak digunakan adalah *website*. *Website* adalah kumpulan halaman web atau 'lokasi' di internet tempat Anda menyimpan informasi dan menyajikannya agar bisa diakses oleh siapa pun secara online [4]. Sebuah situs web biasanya memiliki dua bagian: front end and the back. Istilah "front-end" menggambarkan bagian halaman web yang terlihat oleh pengguna ketika mereka mengaksesnya melalui browser. Di sisi lain, istilah "back-end" berarah pada kode yang beroperasi di dalam server yang menerima permintaan dari *user* dan memiliki logika untuk menyediakan data yang relevan kepada *user*. [5].

*Front-end developer* adalah pemrogram yang membuat design responsif pengguna grafis sebuah situs web dengan menggunakan Hypertext Markup Language (*HTML*), Cascading Style Sheet (*CSS*), dan *JavaScript* sehingga *user* dapat berinteraksi dengan situs web. [6]. Memastikan halaman web mudah diakses oleh *user* adalah tugas penting dalam bidang pengembangan front-end yang sangat penting. [7].

Sesuai dengan perkembangan zaman, dimana segala sesuatu dilakukan secara online dan memiliki koneksi internet kini dianggap sebagai kebutuhan dasar manusia, front-end developer menjadi semakin penting bagi bisnis apa pun. [8]. *Front-end developer* mempunyai peranan penting dalam menjalankan tanggung jawabnya, salah satunya adalah memperkenalkan perusahaan kepada masyarakat atau sebagai sarana dalam memenuhi permintaan yang diberikan oleh perusahaan. [9].

Penyelesaian magang pada laporan ini dilakukan di PT Sysware Indonesia. Tanggung jawab utama PT Awan Technology Information, anak perusahaan distributor IT Sysware Indonesia, adalah membuat situs web dan aplikasi sebagai tempat promosi dan informasi produk pada PT Sysware dan *user*. PT Sysware Indonesia membuat website salah satu contohnya yaitu bitdefender Indonesia, yang dimana bitdefender merupakan sebuah produk antivirus yang dikelola oleh Sysware Indonesia dalam hal menjaga keamanan server agar terhindar dari malware dan ransomware. Di website ini, tugas front-end developer adalah memudahkan pengguna dalam memilih program antivirus yang sesuai dengan kebutuhannya di antara berbagai pilihan yang tersedia. Tujuan dari laporan ini adalah untuk memberikan gambaran langkah-langkah pembuatan website oleh front-end developer, dengan fokus pada Bitdefender Indonesia yang dimanfaatkan oleh PT Sysware Indonesia. Keuntungan, tujuan, kesulitan, dan manfaat dari proses pengembangan front-end akan dibahas dalam laporan ini, beserta pengaruhnya terhadap perusahaan Sysware Indonesia.

## **1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

### **1.2.1. Maksud Kerja Magang**

1. Mampu mempraktekkan di tempat kerja ilmu teoritis yang diperoleh selama masa perkuliahan.
2. Kesempatan untuk menyelesaikan program magang dan memperoleh peningkatan *hard skill* dan *soft skill* serta pendidikan.
3. Peluang untuk membangun pola pikir yang disiplin, mandiri, dan kritis serta memperluas jaringan profesional.
4. Peluang dalam membantu dunia usaha dalam menyelesaikan berbagai permasalahan, terutama yang berkaitan dengan kemajuan proyek yang sedang berjalan.
5. Universitas Multimedia Nusantara menetapkan hal ini sebagai salah satu syarat kelulusan.

### **1.2.2. Tujuan Kerja Magang**

1. Memenuhi persyaratan magang sesuai dengan arahan yang diberikan oleh Ketua Program Studi UMN dan Perusahaan Sysware Indonesia..
2. Memperoleh pengetahuan tentang bahasa pemrograman Java, HTML, dan CSS, serta cara penggunaannya untuk mendukung pekerjaan front-end.
3. Mencari tahu tentang alur bisnis Perusahaan PT Sysware terkait produk yang akan di jual.
4. Menggunakan program Visual Studio Code di PT Sysware Indonesia untuk membuat prototype dan coding sesuai dengan alur yang dimaksudkan.

## **1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Program magang akan berlangsung selama tiga bulan dan tiga minggu, dimulai pada 19 Februari 2024 dan berakhir pada 6 Juni 2024. Magang berlangsung pada hari Senin sampai dengan Jumat selama lima hari. Magang berlangsung dari pukul

9:00 hingga 18:00, dengan istirahat satu jam di antaranya. Magang dilakukan di kantor dan di rumah, dengan empat hari bekerja dari rumah dan satu hari di kantor. Namun jika diperlukan, pekerjaan dari kantor tetap dilakukan. Terdapat pertemuan dua kali seminggu selama magang, dan setiap dua minggu sekali, hasil pekerjaan dipresentasikan di ruang pertemuan.

Tabel 1. 1 Timeline *Pengerjaan Magang* dari 19 Februari hingga 6 Juni (Dihitung per minggu)

No	Deskripsi	Febuari				Maret				April				Mei				
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
1	Temukan cara kerja PT Sysware dan PT Awan Teknologi Innovation.																	
2	Mempelajari dan memahami alur website Bitdefender																	
3	Mempelajari pengoperasian TailwindCSS dan NuxtJs.																	
4	Merancang prototype website Bitdefender menggunakan Figma																	
5	Pembuatan Halaman Awal Website																	
6	Pembuatan Produk Home Bitdefender																	

