

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Fatsyahrina Fitriastuti, Jemmy Edwin B, Ryan Ari Setyawan, and Yumarlin MZ, "1368-2838-1-Sm," *Inform. dan Teknol. Inf.*, vol. Vol. 6, no. 2, pp. 56–95, 2021.
- [2] Jessie Valencia Tannuwijaya, "No Title." [Online]. Available: <https://ultimagz.com/wp-content/uploads/297255-1140x570.jpg>
- [3] S. Sukatmi, "Aplikasi Absensi Siswa Berbasis Web Dengan Dukungan Sms Gateway Pada Smk Kridawisata Bandar Lampung," *J. Inf. dan Komput.*, vol. 6, no. 1, pp. 20–29, 2018, doi: 10.35959/jik.v6i1.58.
- [4] S. Wahyuni, V. Tasril, and J. P. J. Prayoga, "Desain Aplikasi Game Edukasi Pada Siswa Kelas 2 Sd Negeri 024777 Binjai," *War. Dharmawangsa*, vol. 16, no. 4, pp. 758–768, 2022, doi: 10.46576/wdw.v16i4.2431.
- [5] Muslim, R. P. Sari, and S. Rahmayuda, "Implementasi Framework Flutter Pada Sistem Informasi Perpustakaan Masjid (Studi Kasus: Masjid di Kota Pontianak)," *Coding J. Komput. dan Apl.*, vol. 10, no. 1, pp. 46–59, 2022.
- [6] B. Sudradjat, "Penggunaan Teknologi Flutter dalam Aplikasi Mobile untuk Pengembangan Kedai Kopi," *Remik*, vol. 6, no. 1, pp. 1–8, 2021, doi: 10.33395/remik.v6i1.11123.
- [7] A. Herdiansah, D. Nurnaningsih, and H. Rusdianto, "Pemanfaatan Flutter Pada Pengembangan Aplikasi Mobile Ebisnis Penyediaan Bahan Baku Bisnis Katering," *J. Teknoinfo*, vol. 16, no. 2, p. 291, 2022, doi: 10.33365/jti.v16i2.1937.
- [8] T. Suryana, "Belajar Bahasa Pemrograman Dart," *Tek. Inform. Unikom*, no. 1, p. 4, 2021, [Online]. Available: <https://repository.unikom.ac.id/68459/>
- [9] I. M. Widiarta, M. Julkarnain, and J. Imanulloh, "Rancang Bangun Aplikasi Uts in Me Berbasis Android Menggunakan Flutter Dengan Metode Rapid Application Development," *J. Inform. Teknol. dan Sains*, vol. 3, no. 4, pp.

447–452, 2021, doi: 10.51401/jinteks.v3i4.1323.

- [10] A. Rangkuti and Y. Yahfizham, “Pengenalan Algoritma Pemrograman Dasar dalam Konteks Pembelajaran Pemrograman Awal,” *J. Mat. dan Ilmu Pengetah. Alam*, vol. 1, no. 4, pp. 2987–5315, 2023, [Online]. Available: <https://doi.org/10.59581/konstanta.v1i4.1714>
- [11] E. A. W. Sanad, “Pemanfaatan Realtime Database di Platform Firebase Pada Aplikasi E-Tourism Kabupaten Nabire,” *J. Penelit. Enj.*, vol. 22, no. 1, pp. 20–26, 2019, doi: 10.25042/jpe.052018.04.
- [12] T. Kurniawan, *Implementasi Firebase Dalam Pengembangan Platform Sewa Sarana Olahraga Berbasis Android*. 2021.
- [13] R. S. Martin and Y. Dewanto, “Prototipe kunci pintu otomatis menggunakan sensor kamera berbasis raspberry,” *J. Teknol. Ind.*, vol. 12, no. 1, pp. 21–29, 2023.
- [14] P. H. Pangestu, R. Tulloh, and R. Adiati, “Perancangan dan Implementasi Aplikasi Pelayanan Kesehatan Puskesmas Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus Puskesmas Mulyaharaja) Design and Implementation of Web Based Public Health Center Application Using Laravel Framework (Case Study,” *e-Proceeding Appl. Sci.*, vol. 7, no. 5, pp. 1818–1835, 2021.
- [15] A. B. Paksi, N. Hafidhoh, and S. K. Bimonugroho, “Perbandingan Model Pengembangan Perangkat Lunak Untuk Proyek Tugas Akhir Program Vokasi,” *J. Masy. Inform.*, vol. 14, no. 1, pp. 70–79, 2023, doi: 10.14710/jmasif.14.1.52752.