

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Profil Perusahaan



Gambar 2.1 Profil Perusahaan

Sadya Baraka Salim adalah perusahaan yang bergerak di bidang teknologi informasi dan pengembangan perangkat lunak. Perusahaan ini didirikan pada tahun 2023 dan mampu menyediakan solusi perangkat lunak end-to-end untuk berbagai kebutuhan bisnis. Fokus utama perusahaan adalah membantu mempermudah pekerjaan orang dengan menyediakan solusi teknologi yang efektif yang dirancang sesuai dengan kebutuhan spesifik industri.

Sadya Baraka Salim menawarkan berbagai layanan, yakni diantaranya pengembangan aplikasi web dan mobile, produk perangkat lunak, implementasi sistem manajemen *Alfresco ECM*, serta implementasi sistem ERP Odoo. Selain itu, perusahaan juga menyediakan *support and maintenance* atas layanan-layanan tersebut.

2.1.1 Visi Misi

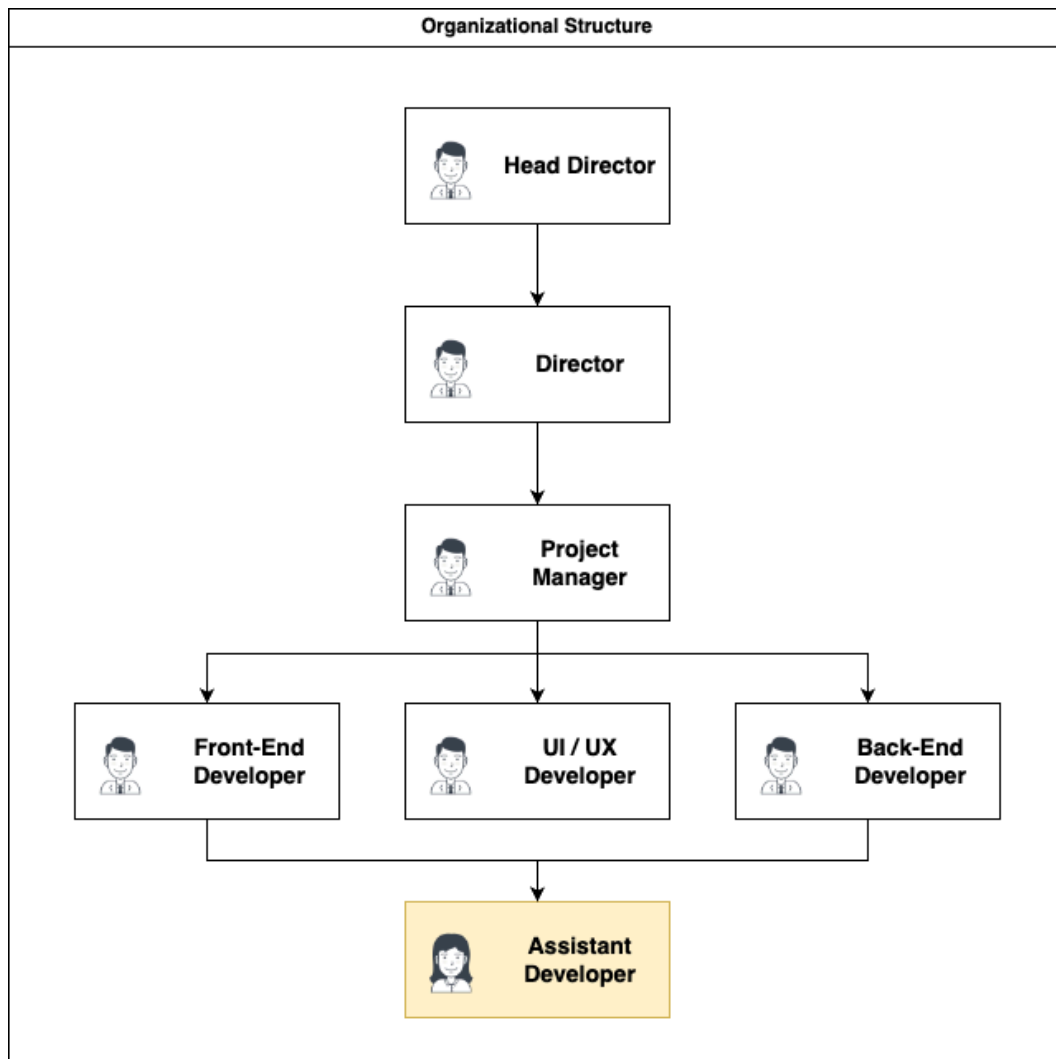
Sadya Baraka Salim memiliki visi untuk menjadi pionir dalam penyediaan solusi teknologi yang menjadikan pekerjaan lebih mudah, memberikan solusi terbaik bagi pelanggan, dan merancang teknologi yang berfokus pada pemberdayaan individu.

Misi yang dilakukan untuk perusahaan untuk mewujudkan visi tersebut antara lain:

1. Memberikan solusi terbaik yang sesuai dengan kebutuhan pelanggan, dengan fokus pada pemecahan masalah yang spesifik dan memberikan pengalaman pelanggan yang superior.
2. Memastikan bahwa setiap solusi yang dikembangkan dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi pekerjaan pelanggan.
3. Merancang teknologi yang dapat memecahkan masalah secara langsung serta memasukan solusi yang relevan dan efektif.



2.2 Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 2.2 Struktur Organisasi

Struktur organisasi pada PT Sadya Baraka Salim dapat dilihat pada gambar X.X. Terdiri dari tiga tingkatan yang dipimpin oleh direktur utama, direktur, dan seorang project manager. Di bawahnya, terdapat tim pengembang yang terdiri dari front-end developer, UI/UX developer, dan back-end developer.

Front-end developer bertanggung jawab atas pengembangan tampilan dan interaksi pengguna pada aplikasi dan website untuk merancang tampilan yang responsif dan menarik, UI/X developer bertanggung jawab atas desain antarmuka termasuk dalam merancang alur kerja, layout, dan elemen visual yang digunakan

dalam aplikasi dan website. Back-end developer bertanggung jawab atas pengembangan logika dan fungsi inti dari aplikasi dan website untuk memastikan kinerja, keamanan, dan fungsionalitas sistem secara menyeluruh. Dalam pelaksanaan magang, mahasiswa ditempatkan pada posisi assistant developer yang bertanggung jawab untuk membantu tim dalam melaksanakan tugas-tugas pengembangan perangkat lunak yang sesuai dengan panduan dan bimbingan dari anggota tim senior.

