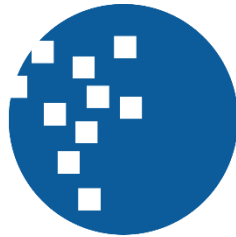


**PENGEMBANGAN FRONTEND WEBSITE TOYS KINGDOM  
OUTDOOR DAN PASTI KETEMU PADA PT. KAWAN LAMA  
SEJAHTERA**



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**LAPORAN MBKM**

**Christoforus Ardhito Dewantara**

**0000053881**

**PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER**

**TEKNIK DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2024**

**PENGEMBANGAN FRONTEND WEBSITE TOYS KINGDOM  
OUTDOOR DAN PASTI KETEMU PADA PT. KAWAN LAMA  
SEJAHTERA**



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**LAPORAN MBKM**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Teknik Komputer

**Christoforus Ardhito Dewantara**

**00000053881**

**PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER  
TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG**

**2024**

## HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Christoforus Ardhito Dewantara

Nomor Induk Mahasiswa : **00000053881**

Program studi : Teknik Komputer

Laporan MBKM Penelitian dengan judul:

Pengembangan Frontend Website Toys Kingdom Dan Pasti Ketemu Pada PT. Kawan Lama Sejahtera merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan maupun dalam penulisan laporan MBKM, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk laporan MBKM yang telah saya tempuh.

Tangerang, 17 Oktober 2024



Christoforus Ardhito Dewantara



## HALAMAN PENGESAHAN

Laporan MBKM dengan judul  
Pengembangan Frontend Website Toys Kingdom Dan Pasti Ketemu Pada PT.  
Kawan Lama Sejahtera

Oleh

Nama : Christoforus Ardhito Dewantara  
NIM : 00000053881  
Program Studi : Teknik Komputer  
Fakultas : Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari kamis, 17 Oktober 2024  
Pukul 09.00 s/d 10.00 dan dinyatakan  
LULUS

Dengan susunan pengujian sebagai berikut.

Pembimbing



Monica Pratiwi, S.ST., M.T.  
0325059601

Penguji



Nabila Husna Shabrina, S.T., M.T.  
0321099301

Ketua Teknik Komputer



Samuel Hutagalung, M.T.I  
0304038902

## **HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Christoforus Ardhito Dewantara

NIM : 00000053881

Program Studi : Teknik Komputer

Fakultas : Teknik dan Informatika

JenisKarya : Laporan MBKM

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

### **Pengembangan Frontend Website Toys Kingdom Dan Pasti Ketemu Pada PT. Kawan Lama Sejahtera**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 2 Oktober 2024

Yang menyatakan,



Christoforus Ardhito Dewantara

# **PENGEMBANGAN FRONTEND WEBSITE TOYS KINGDOM OUTDOOR DAN PASTI KETEMU PADA PT. KAWAN LAMA SEJAHTERA**

## **KATA PENGANTAR**

Puji Syukur atas selesainya penulisan laporan magang ini dengan judul: “Pengembangan Frontend Website Toys Kingdom Dan Pasti Ketemu Pada PT. Kawan Lama Sejahtera” dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer Jurusan Teknik Komputer Pada Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc, selaku Dekan Fakultas Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Samuel, M.T.I., selaku Ketua Program Studi Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bu Monica Pratiwi, S.ST., M.T., sebagai Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Bapak Johanes Harvei, sebagai Pembimbing Lapangan yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan MBKM ini.
6. Kepada Perusahaan Kawan Lama Group

7. Keluarga yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan MBKM ini.

Semoga laporan magang ini bisa menjadi bermanfaat dan menjadi sumber informasi yang berguna bagi para pembaca.

Tangerang, 2 Oktober 2024



Christoforus Ardhito Dewantara



# **Pengembangan Frontend Website Toys Kingdom Outdoor Dan Pasti Ketemu Pada PT. Kawan Lama Sejahtera**

Christoforus Ardhito Dewantara

## **ABSTRAK**

Laporan ini berjudul "Pengembangan Frontend Website Toys Kingdom dan Pasti Ketemu pada PT. Kawan Lama Sejahtera" yang disusun oleh Christoforus Ardhito Dewantara sebagai bagian dari program magang di Universitas Multimedia Nusantara. Toys Kingdom, bagian dari Kawan Lama Group, didirikan pada 2010 dan kini memiliki 71 toko di seluruh Indonesia. Perusahaan ini menghadapi tantangan dalam menampilkan produk mainan outdoor yang berukuran besar karena keterbatasan ruang toko, sehingga diperlukan solusi digital berupa microsite. Penulis bertanggung jawab atas pengembangan frontend microsite ini. INFORMA, yang juga bagian dari Kawan Lama Group dan didirikan pada 2004, memiliki lebih dari 35.000 produk dan sedang mengadakan promo besar-besaran melalui kampanye WOW SALE. Penulis terlibat dalam pembuatan frontend website WOW SALE, termasuk merancang ulang layout agar sesuai dengan desain yang diinginkan. Sebagai Software Engineer Intern, penulis berperan dalam mengerjakan frontend untuk kedua proyek ini. Tujuan dari magang ini adalah menerapkan ilmu yang telah dipelajari selama perkuliahan ke dalam dunia kerja nyata, serta memperdalam pemahaman mengenai pengembangan website. Laporan ini diharapkan dapat memberikan wawasan yang berguna dan menjadi referensi bagi mahasiswa yang akan melaksanakan magang di masa depan.

**Kata kunci:** INFORMA, Toys Kingdom, Software Engineer, Microsite, Pengembangan Website, WOW SALE.



# **Development of the Frontend for the Toys Kingdom Outdoor and Pasti Ketemu Websites at PT. Kawan Lama Sejahtera**

Christoforus Ardhito Dewantara

## **ABSTRACT**

ABSTRACT This report, titled "Frontend Development of Toys Kingdom and Pasti Ketemu Websites at PT. Kawan Lama Sejahtera," was prepared by Christoforus Ardhito Dewantara as part of the internship program to fulfill the graduation requirements at Universitas Multimedia Nusantara. Toys Kingdom, a subsidiary of Kawan Lama Group, was established in 2010 and now operates 71 stores across Indonesia. The company faces challenges in displaying large outdoor toys in physical stores due to space constraints, requiring a digital solution in the form of a microsite. The author was responsible for the frontend development of this microsite. INFORMA, another subsidiary of Kawan Lama Group established in 2004, offers over 35,000 products and is currently running a major promotion through the WOW SALE campaign. The author contributed to the frontend development of the WOW SALE website, including redesigning the layout to match the desired design. As a Software Engineer Intern, the author was responsible for frontend work on both projects. The goal of this internship was to apply knowledge learned during coursework to real-world work environments while deepening the understanding of website development. This report is expected to provide useful insights and serve as a reference for future interns.

**Keywords:** INFORMA, Toys Kingdom, Software Engineer, Microsite, Website Development, WOW SALE.