

**RANCANG BANGUN ASSET SIDE SCROLLING PADA
PERUSAHAAN MEMENTO GAME STUDIOS**



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

MAGANG

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Andrew Sergio DE Rusli
00000041623

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2024**

**RANCANG BANGUN ASSET SIDE SCROLLING PADA
PERUSAHAAN MEMENTO GAME STUDIOS**



MAGANG

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

**Andrew Sergio DE Rusli
00000041623**

UMMN

UNIVERSITAS

MULTIMEDIA

NUSANTARA

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2024

PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Andrew Sergio DE Rusli

NIM : 00000041623

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknik dan Informatika

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktik kerja magang:

Nama perusahaan : PT. Memento Game Studios

Divisi : Game Design Intern

Alamat : Jalan Anggrek Cakra RW.09, Desa/Kelurahan
Kebon Jeruk, Kec. Kebon Jeruk, Kota Adm.
Jakarta Barat, Provinsi DKI Jakarta.

Periode magang : 18 Maret 2024 - 16 Agustus 2024

Pembimbing lapangan : Arrizki Ramadhan

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka. Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 30 Mei 2024



(Andrew Sergio DE Rusli)

U M M N
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

HALAMAN PERSETUJUAN

Magang dengan judul

RANCANG BANGUN ASSET SIDE SCROLLING PADA PERUSAHAAN MEMENTO GAME STUDIOS

oleh

Nama : Andrew Sergio DE Rusli
NIM : 00000041623
Program Studi : Informatika
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah disetujui untuk diajukan pada

Sidang Ujian Magang Universitas Multimedia Nusantara
Tangerang, 30 Mei 2024

Pembimbing



(Adhi Kusnadi, S.T, M.Si.)

NIDN: 303037304

Ketua Program Studi Informatika,



(Yaman Khaeruzzaman, M.Sc.)

NIDN: 0413057104

HALAMAN PENGESAHAN

Magang dengan judul

**RANCANG BANGUN ASSET SIDE SCROLLING PADA PERUSAHAAN
MEMENTO GAME STUDIOS**

oleh

Nama : Andrew Sergio DE Rusli
NIM : 00000041623
Program Studi : Informatika
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

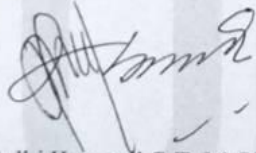
Telah diujikan pada hari Kamis, 13 June 2024

Pukul 14.00 - 15.00 dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut

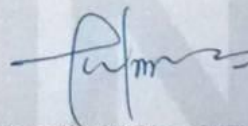
Dosen Pembimbing



(Adhi Kusnadi, S.T., M.Si.)

NIDN: 303037304

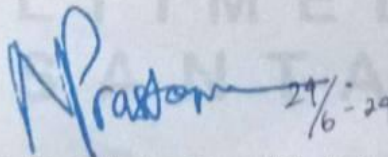
Penguji



(Sy.yuliani S.Kom.MT,PhD)

NIDN: 0411037904

Ketua Program Studi Informatika,



(Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc.)

NIDN: 0419128203

iv

Rancang Bangun Design ..., Andrew Sergio DE Rusli, Universitas Multimedia Nusantara

iv

Rancang Bangun Design ..., Andrew Sergio DE Rusli, Universitas Multimedia Nusantara

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Andrew Sergio DE Rusli
NIM : 00000041623
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik dan Informatika
Jenis Karya : Magang

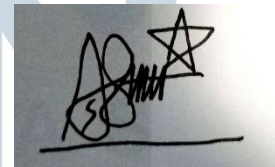
Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada **Universitas Multimedia Nusantara** hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

RANCANG BANGUN ASSET SIDE SCROLLING PADA PERUSAHAAN MEMENTO GAME STUDIOS

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 30 Mei 2024

Yang menyatakan



Andrew Sergio DE Rusli

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

Halaman Persembahan / Motto

"Kesuksesan biasanya datang kepada mereka yang terlalu sibuk untuk mencarinya".

Henry David Thoreau



UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: Rancang Bangun Design Game Side Scrolling pada Perusahaan Memento Game Studios dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara dan selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara..
3. Bapak Adhi Kusnadi, S.T, M.Si., sebagai Pembimbing Magang yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
4. Kepada Bapak Arrizki Ramadhan selaku pembimbing Magang yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Orang Tua, keluarga, dan teman-teman saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga dapat menyelesaikan laporan magang ini.

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 30 Mei 2024



Andrew Sergio DE Rusli

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

RANCANG BANGUN ASSET SIDE SCROLLING PADA PERUSAHAAN MEMENTO GAME STUDIOS

Andrew Sergio DE Rusli

ABSTRAK

Perkembangan industri game yang pesat telah mendorong banyak perusahaan untuk berinovasi dalam menciptakan pengalaman bermain yang lebih menarik dan menantang. Salah satu genre game yang tetap populer di kalangan pemain adalah game side scrolling. Genre ini menawarkan tantangan yang dinamis dan kontrol yang sederhana namun membutuhkan keterampilan dan strategi yang matang. Memento Game Studios, sebagai perusahaan yang bergerak di bidang pengembangan game, berupaya untuk merancang dan membangun game side scrolling yang inovatif dan dapat bersaing di pasar. Bertujuan untuk merancang dan membangun game side scrolling dengan pendekatan yang mengutamakan desain level yang kreatif, visual yang menarik, serta mekanika permainan yang seimbang. Dalam proses pengembangan, berbagai aspek seperti desain karakter, lingkungan, alur cerita, dan antarmuka pengguna menjadi fokus utama untuk menciptakan pengalaman bermain yang imersif. Selain itu, juga mengevaluasi efektivitas metode pengembangan yang diterapkan dan dampaknya terhadap keterlibatan serta kepuasan pemain.

Hasil dari game ini diharapkan dapat memberikan kontribusi nyata bagi Memento Game Studios dalam menghasilkan game berkualitas tinggi yang tidak hanya menarik bagi pemain tetapi juga memiliki nilai komersial yang tinggi. Dan diharapkan dapat menjadi referensi bagi pengembang game lainnya yang ingin mengembangkan game side scrolling dengan pendekatan yang serupa.

Kata kunci: *gamifikasi asset side scrolling, memento game studios, asset game design*

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

Side Scrolling Asset at The Company Memento Game Studios

Andrew Sergio DE Rusli

ABSTRACT

The rapid development of the gaming industry has encouraged many companies to innovate in creating more interesting and challenging gaming experiences. One game genre that remains popular among players is side scrolling games. This genre offers dynamic challenges and simple controls but requires mature skills and strategy. Memento Game Studios, as a company engaged in game development, strives to design and build side scrolling games that are innovative and can compete in the market. Aims to design and build side scrolling games with an approach that prioritizes creative level design, attractive visuals, and balanced game mechanics. In the development process, various aspects such as character design, environment, storyline, and user interface are the main focus to create an immersive gaming experience. In addition, it also evaluates the effectiveness of the development methods implemented and their impact on player engagement and satisfaction.

It is hoped that the results of this game will make a real contribution to Memento Game Studios in producing high quality games that are not only attractive to players but also have high commercial value. And it is hoped that it can become a reference for other game developers who want to develop side scrolling games with a similar approach.

Keywords: *gamifikasi asset side scrolling, memento game studios, asset game design*



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR KODE.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	3
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	4
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	5
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	5
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG	7
3.1 Kedudukan dan Organisasi	7
3.2 Tugas yang Dilakukan	7
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang	10
3.3.1 Minggu ke-1	10
3.3.2 Minggu Ke-2	10
3.3.3 Minggu Ke-3	10
3.3.4 Minggu Ke-4	10
3.3.5 Minggu Ke-5	10
3.3.6 Minggu Ke-6.....	10
3.3.7 Minggu Ke-7.....	10
3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan	13
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN	14
4.1 Simpulan.....	14
4.2 Saran	14
DAFTAR PUSTAKA	15

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Logo Memento Game Studios

Gambar 2.2. Struktur memento Game Studios

Gambar 2.3. Deskripsi Design Game Side Scrolling

Gambar 2.4. Core Loop

Gambar 2.5. Sketsa karakter

Gambar 2.6. Karakter Utama

Gambar 2.7. Desain Senjata

Gambar 2.8. Animasi karakter utama

Gambar 2.9. desain sketsa maps game

Gambar 3.0. desain maps game

DAFTAR TABEL

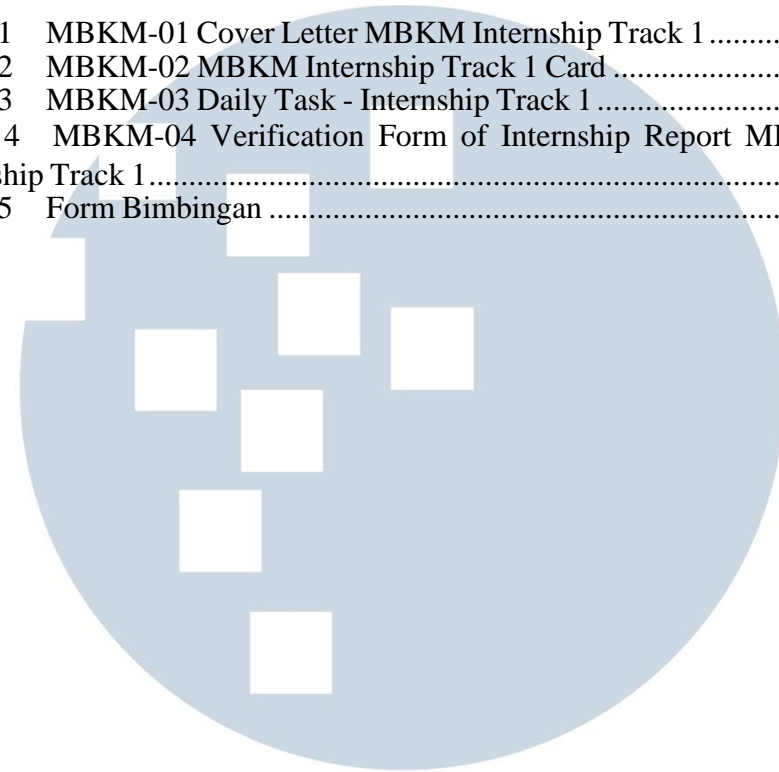
Tabel 3.1. Tabel Uraian Pelaksanaan Magang

Tabel 3.2. Tabel Ringkasan Tugas Pelaksanaan Magang



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 1	12
Lampiran 2	MBKM-02 MBKM Internship Track 1 Card	13
Lampiran 3	MBKM-03 Daily Task - Internship Track 1	14
Lampiran 4	MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM Internship Track 1	15
Lampiran 5	Form Bimbingan	16



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA