

## BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

### 2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Berikut adalah sebuah logo dari perusahaan Memento Game Studio sebagai berikut:



Gambar 2.1. Logo Memento Game Studios

Memento Game Studio memulai perjalanannya sebagai sebuah tim pembuatan game yang dibentuk oleh sekelompok mahasiswa dari Universitas Bina Nusantara pada awal tahun 2021. Berbekal semangat dan kreativitas yang tinggi, kelompok ini mulai mengerjakan proyek-proyek game kecil sebagai bagian dari tugas akademis mereka dan untuk mengikuti berbagai kompetisi game development. Keberhasilan dalam kompetisi-kompetisi tersebut serta respons positif dari para pemain membuat tim ini semakin bersemangat untuk mengejar impian mereka di industri game.

Selama tahun 2021 dan 2022, tim ini terus mengasah kemampuan mereka dalam merancang dan mengembangkan game. Mereka memanfaatkan waktu di luar jam kuliah untuk belajar dan bereksperimen dengan berbagai teknologi dan platform game. Kolaborasi yang erat dan semangat pantang menyerah menjadi kunci utama kesuksesan mereka. Proyek-proyek awal mereka, meskipun sederhana, mendapatkan apresiasi dan perhatian dari komunitas game lokal, yang semakin memotivasi mereka untuk serius dalam industri ini.

Pada tahun 2023, setelah melalui berbagai tantangan dan pembelajaran, tim ini akhirnya resmi mendirikan Memento Game Studio sebagai sebuah Perseroan Terbatas (PT). Pendiriannya menandai langkah besar dari sebuah kelompok mahasiswa menjadi entitas bisnis yang profesional. Dengan status hukum yang jelas, Memento Game Studio mulai menarik minat investor dan mitra bisnis, membuka jalan untuk ekspansi yang lebih besar. Perusahaan ini memfokuskan diri untuk mengembangkan game dengan kualitas tinggi, baik dari segi gameplay, visual, maupun narasi, sehingga dapat bersaing di pasar global.

Memasuki pertengahan tahun 2024, Memento Game Studio telah berkembang pesat dengan memiliki lebih dari 40 karyawan aktif. Karyawan-karyawan ini terdiri dari berbagai ahli di bidang desain, pemrograman, seni, dan pemasaran, yang semuanya bekerja sama

untuk menghasilkan game-game berkualitas tinggi. Perkembangan ini tidak hanya menunjukkan komitmen Memento Game Studio untuk terus maju, tetapi juga membuktikan bahwa mereka mampu bertahan dan tumbuh di industri game yang sangat kompetitif. Dengan tim yang semakin solid dan visi yang jelas, Memento Game Studio siap untuk menghadapi tantangan-tantangan baru dan mencapai kesuksesan yang lebih besar di masa mendatang.

## 2.2 Visi dan Misi Perusahaan

Visi :

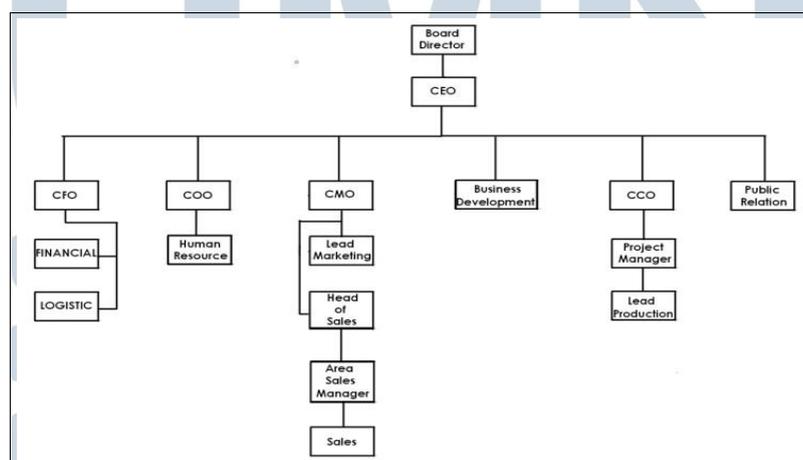
1. Memajukan Industri Game Indonesia
2. Memperkenalkan budaya Indonesia melalui Game
3. Membuat Game Indonesia dapat bersaing pada pasar Global

Misi:

1. Membuat game game yang unik yang dapat meningkatkan ilmu game development
2. Mengintergrasi budaya Indonesia kedalam game
3. Membuat game dengan kualitas tinggi agar dapat bersaing pada pasar global

## 2.3 Struktur Organisasi Perusahaan

Struktur Organisasi Perusahaan Memento Game Studios sebagai berikut:



Gambar 2.2. Struktur Perusahaan Memento Game Studio

Berikut penjelasan mengenai divisi yang ada di PT. Memento game studios:

1. Board Director Memento Game Studios adalah badan pengawas utama yang bertanggung jawab atas pengelolaan strategis dan pengawasan operasional perusahaan. Komposisi dewan biasanya mencakup direktur internal yang juga memegang posisi eksekutif dalam perusahaan serta direktur independen yang tidak terlibat dalam operasi sehari-hari, memastikan keputusan yang diambil bersifat objektif. Tugas utama dewan direksi meliputi pengawasan kinerja eksekutif, terutama CEO, perumusan dan penetapan strategi jangka panjang, serta memastikan kepatuhan terhadap peraturan dan tata kelola perusahaan yang baik. Mereka juga bertanggung jawab atas pengelolaan risiko dan pengambilan keputusan penting terkait investasi besar dan merger atau akuisisi. Untuk meningkatkan efisiensi dan fokus, dewan sering membentuk komite-komite khusus seperti komite audit, komite nominasi, dan komite remunerasi yang menangani aspek-aspek tertentu dari pengelolaan perusahaan. Dewan direksi Memento Game Studios berfungsi sebagai pemandu utama dalam mencapai visi dan misi perusahaan di industri pengembangan game.
2. CEO (Chief Executive Officer) Memento Game Studios adalah pemimpin eksekutif tertinggi yang bertanggung jawab atas keseluruhan operasi dan manajemen harian perusahaan. Posisi ini krusial dalam menerjemahkan visi dan strategi dewan direksi menjadi tindakan konkret dan hasil yang diinginkan. Secara keseluruhan, CEO Memento Game Studios adalah pemimpin visioner yang memastikan bahwa setiap aspek operasi perusahaan berjalan efisien dan efektif, mendukung pertumbuhan dan kesuksesan jangka panjang.
3. COO (Chief Operating Officer) Memento Game Studios adalah eksekutif senior yang bertanggung jawab atas operasi harian perusahaan, memastikan semua aspek bisnis berjalan efisien dan efektif. COO bekerja sama dengan CEO untuk mengimplementasikan strategi dan kebijakan perusahaan, serta memastikan tujuan operasional tercapai. Secara keseluruhan, COO Memento Game Studios adalah pemimpin yang fokus pada eksekusi strategi, pengelolaan sumber daya, dan peningkatan efisiensi operasional, berkontribusi langsung pada kesuksesan dan pertumbuhan perusahaan.
4. Project Manager di Memento Game Studios bertanggung jawab untuk mengawasi dan mengelola proyek pengembangan game dari awal hingga selesai. Peran ini krusial dalam memastikan bahwa proyek diselesaikan tepat waktu, sesuai anggaran, dan memenuhi standar kualitas yang ditetapkan. Secara keseluruhan, Project Manager di Memento Game Studios adalah pemimpin proyek yang memastikan setiap tahap pengembangan game berjalan lancar, efisien, dan menghasilkan produk akhir yang berkualitas tinggi.
5. Lead Produksi di Memento Game Studios bertanggung jawab atas keseluruhan proses produksi game, memastikan bahwa proyek berjalan sesuai dengan rencana, jadwal, dan standar kualitas. Peran ini vital dalam mengarahkan tim produksi dan menjamin bahwa setiap aspek pengembangan game dikelola dengan efisien dan efektif. Secara keseluruhan, Lead Produksi di Memento Game Studios adalah pemimpin operasional yang memastikan bahwa proses produksi game berjalan lancar dan menghasilkan produk akhir yang berkualitas tinggi, dan tepat waktu.