

**PEMBUATAN DAN PERANCANGAN APLIKASI WEBSITE PICKME  
PADA PT METRODATA ACADEMY TBK. MENGGUNAKAN  
FRAMEWORK SRINGBOOT**



**MAGANG**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

**Vincent Jonanthan**  
**00000047831**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2024**

**PEMBUATAN DAN PERANCANGAN APLIKASI WEBSITE PICKME  
PADA PT METRODATA ACADEMY TBK. MENGGUNAKAN  
FRAMEWORK SRINGBOOT**



**MAGANG**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

**Vincent Jonanthan**

**00000047831**

**UMN**

**UNIVERSITAS**

**MULTIMEDIA**

**NUSANTARA**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2024**

## PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Vincent Jonanthan

NIM : 00000047831

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknik dan Informatika

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktik kerja magang:

Nama perusahaan : PT Metrodata Electronics Tbk

Divisi : FullStack Developer

Alamat : APL Tower Lantai 18, Jl. Letjen S. Parman Kav.  
28, Jakarta, Provinsi 12345

Periode magang : 16 Feb 2024 - 30 Jun 2024

Pembimbing lapangan : Burhanuddin kamal

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka. Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 31 Mei 2024

UMMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

(Vincent Jonanthan)

## HALAMAN PERSETUJUAN

Magang dengan judul

**Pembuatan dan Perancangan Aplikasi Website PickMe pada PT  
METRODATA ACADEMY TBK. menggunakan framework SpringBoot**

oleh

Nama : Vincent Jonanthan  
NIM : 00000047831  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah disetujui untuk diajukan pada

Sidang Ujian Magang Universitas Multimedia Nusantara

Tangerang, 31 Mei 2024

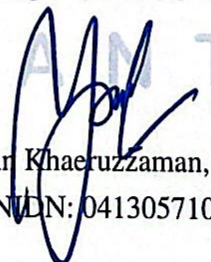
Pembimbing



(Aditiyawan S.Komp., M.Si.)

NIDN: 8994550022

 Ketua Program Studi Informatika,



(Yaman Khaeruzzaman, M.Sc.)

NIDN: 0413057104

**HALAMAN PENGESAHAN**

Magang dengan judul

**PEMBUATAN DAN PERANCANGAN APLIKASI WEBSITE PICKME  
PADA PT METRODATA ACADEMY TBK. MENGGUNAKAN  
FRAMEWORK SRINGBOOT**

oleh

Nama : Vincent Jonanthan  
NIM : 00000047831  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari Selasa, 11 Juni 2024  
Pukul 11.00 s/s 12.00 dan dinyatakan  
**LULUS**

Dengan susunan penguji sebagai berikut

Dosen Pembimbing



(Aditiyawan S.Komp., M.Si.)

NIDN: 8994550022

Penguji

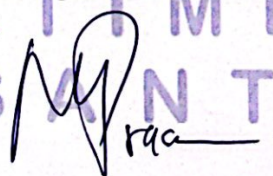


(Adhi Kusnadi)

NIDN: 303037304

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

Drs. Ketua Program Studi Informatika,



(Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc.)

NIDN: 0419128203

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK  
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Vincent Jonanthan  
NIM : 00000047831  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Teknik dan Informatika  
Jenis Karya : Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada **Universitas Multimedia Nusantara** hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**PEMBUATAN DAN PERANCANGAN APLIKASI WEBSITE PICKME  
PADA PT METRODATA ACADEMY TBK. MENGGUNAKAN  
FRAMEWORK SRINGBOOT**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 31 Mei 2024  
Yang menyatakan

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA



Vincent Jonanthan

**Halaman Persembahan / Motto**

"A good name is to be more desired than great wealth, Favor is better than silver and gold."

Proverbs 22:1 (NASB)



**UMMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: Judul Tugas Akhir dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Aditiyawan S.Komp., M.Si., sebagai Pembimbing Magang yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Kepada Mentor PT Metrodata Electronics TBK. yang telah membimbing selama proses magang berlangsung
6. Orang Tua dan keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini.

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 31 Mei 2024



Vincent Jonathan



**PEMBUATAN DAN PERANCANGAN APLIKASI WEBSITE PICKME  
PADA PT METRODATA ACADEMY TBK. MENGGUNAKAN  
FRAMEWORK SRINGBOOT**

Vincent Jonanthan

**ABSTRAK**

PT Metrodata Electronics Tbk adalah perusahaan terkemuka di bidang teknologi informasi dan komunikasi di Indonesia, dikenal melalui anak perusahaannya, PT Mitra Integrasi Informatika (MII), yang berfokus pada layanan solusi teknologi informasi, khususnya dalam manajemen sumber daya manusia dan penempatan karyawan. MII bertujuan untuk menghubungkan perusahaan dengan bakat terbaik yang sesuai dengan kebutuhan teknis dan budaya organisasi. Namun, MII menghadapi berbagai tantangan dalam proses penempatan karyawan dan manajemen talenta sebelum diterapkannya aplikasi Pick-Me. Tantangan tersebut meliputi ketidakterkoordinasian antara kebutuhan perusahaan mitra dan ketersediaan karyawan, serta proses interview yang tidak terstruktur dan kurangnya dokumentasi yang memadai, yang berakibat pada kurangnya konsistensi dalam penilaian kandidat. Ketidakefisienan ini sering kali mengakibatkan penempatan yang tidak optimal dan keputusan perekrutan yang tidak tepat. Aplikasi Pick-Me dihadirkan untuk mengatasi masalah-masalah ini dengan menyediakan platform terintegrasi yang mendukung proses interview, dokumentasi, dan evaluasi, sehingga memungkinkan tim HR dan manajer di MII membuat keputusan yang lebih tepat dan efisien dalam penempatan karyawan. Project tersebut dikerjakan menggunakan framework Java yaitu SpringBoot. Project tersebut telah dibuat berdasarkan requirement yang diberikan oleh user. Semua project tersebut masih berada pada tahap developer dan masih diteruskan untuk pembuatan aplikasi Pick-Me tersebut.

**Kata kunci:** *PT Metrodata, Pick-Me, Aplikasi semi microservice, Penempatan Karyawan, Proses Interview*

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

**PEMBUATAN DAN PERANCANGAN APLIKASI WEBSITE PICKME  
PADA PT METRODATA ACADEMY TBK. MENGGUNAKAN  
FRAMEWORK SRINGBOOT**

Vincent Jonanthan

**ABSTRACT**

PT Metrodata Electronics Tbk is a leading company in the field of information and communication technology in Indonesia, known through its subsidiary, PT Mitra Integration Informatika (MII), which focuses on information technology solution services, especially in human resource management and employee placement. MII aims to connect companies with the best talent that fits the technical and cultural needs of the organization. However, MII faced various challenges in the employee placement and talent management process before implementing the Pick-Me application. These challenges include uncoordination between the needs of partner companies and employee availability, as well as an unstructured interview process and lack of adequate documentation, which results in a lack of consistency in candidate assessment. These inefficiencies often result in suboptimal placements and inappropriate hiring decisions. The Pick-Me application is presented to overcome these problems by providing an integrated platform that supports the interview, documentation and evaluation processes, thereby enabling the HR team and managers at MII to make more precise and efficient decisions in employee placement. The project was carried out using the Java framework, namely SpringBoot. The project has been created based on the requirements provided by the user. All of these projects are still at the developer stage and are still continuing to create the Pick-Me application.

**Keywords:** *PT Metrodata, Pick-Me, Aplikasi semi microservice, Penempatan Karyawan, Proses Interview*

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL . . . . .	i
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT . . . . .	ii
HALAMAN PERSETUJUAN . . . . .	iii
HALAMAN PENGESAHAN . . . . .	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH . . . . .	v
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO . . . . .	vi
KATA PENGANTAR . . . . .	vii
ABSTRAK . . . . .	viii
ABSTRACT . . . . .	ix
DAFTAR ISI . . . . .	x
DAFTAR GAMBAR . . . . .	xi
DAFTAR TABEL . . . . .	xii
DAFTAR KODE . . . . .	xiii
DAFTAR LAMPIRAN . . . . .	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN . . . . .	1
1.1 Latar Belakang Masalah . . . . .	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang . . . . .	2
1.3 Tujuan kerja magang di PT Metrodata Electronics TBK. yaitu . . . . .	2
1.4 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang . . . . .	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN . . . . .	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan . . . . .	4
2.2 Visi dan Misi Perusahaan . . . . .	6
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan . . . . .	6
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG . . . . .	10
3.1 Kedudukan dan Organisasi . . . . .	10
3.2 Tugas yang Dilakukan . . . . .	10
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang . . . . .	11
3.4 Design Tabel Database . . . . .	12
3.5 Aplikasi Pick-Me . . . . .	12
3.5.1 Requirement . . . . .	13
3.6 Flow Aplikasi . . . . .	15
3.7 Module . . . . .	22
3.8 B2C as Client . . . . .	23
3.9 B2B as Mitra . . . . .	31
3.10 B2C as Admin . . . . .	35
3.11 Spesifikasi Sistem . . . . .	42
3.12 Kendala dan Solusi yang Ditemukan . . . . .	43
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN . . . . .	44
4.1 Simpulan . . . . .	44
4.2 Saran . . . . .	44
DAFTAR PUSTAKA . . . . .	46

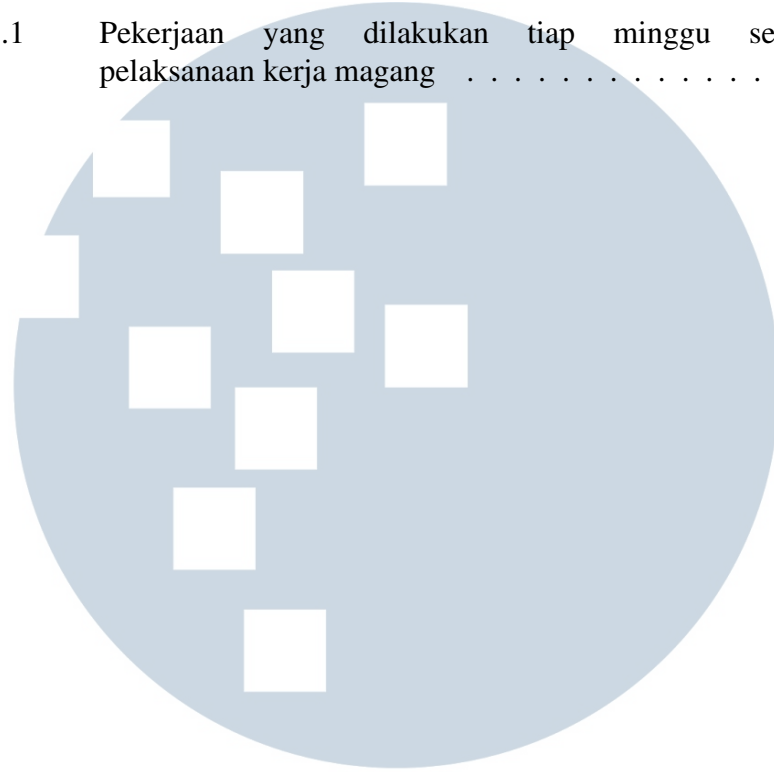
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur organisasi perusahaan PT XYZ judul gambar yang panjang lebih dari satu baris . . . . .	9
Gambar 3.1	Design Tabel Database Pick-Me . . . . .	12
Gambar 3.2	Business Process as Is (Start) . . . . .	16
Gambar 3.3	Business Process as Is (End) . . . . .	17
Gambar 3.4	Business Process to Be (Start) . . . . .	18
Gambar 3.5	Business Process to Be (Continue) . . . . .	20
Gambar 3.6	Business Process to Be (End) . . . . .	21
Gambar 3.7	UseCase Diagram . . . . .	22
Gambar 3.8	Halaman Login Client dan Mitra . . . . .	23
Gambar 3.9	Halaman Login Admin, Relation Manager dan Super Admin . . . . .	23
Gambar 3.10	Halaman Dashboard Client . . . . .	24
Gambar 3.11	Halaman Dashboard Client . . . . .	25
Gambar 3.12	Halaman Talent . . . . .	26
Gambar 3.13	Halaman Interview . . . . .	27
Gambar 3.14	Halaman Profile CLient . . . . .	28
Gambar 3.15	Halaman pegawai . . . . .	29
Gambar 3.16	Halaman Formulir Undang Wawancara . . . . .	30
Gambar 3.17	Halaman Detail Wawancara . . . . .	31
Gambar 3.18	Halaman History . . . . .	31
Gambar 3.19	Halaman Dashboard Mitra . . . . .	32
Gambar 3.20	Lowongan Pekerjaan . . . . .	33
Gambar 3.21	Detail Lowongan . . . . .	33
Gambar 3.22	Mitra menambahkan talent . . . . .	34
Gambar 3.23	Halaman Profile Mitra . . . . .	35
Gambar 3.24	Dashboard Admin . . . . .	36
Gambar 3.25	Halaman Akun . . . . .	37
Gambar 3.26	Create Akun . . . . .	38
Gambar 3.27	Halaman Instansi . . . . .	39
Gambar 3.28	Halaman Create Intansi . . . . .	39
Gambar 3.29	Halaman Jadwal Wawancara . . . . .	40
Gambar 3.30	Halaman Create Jadwal Wawancara . . . . .	41
Gambar 3.31	Halaman Lowongan . . . . .	41
Gambar 3.32	Create Lowongan Baru . . . . .	42
Gambar 3.33	Halaman Perbarui Lowongan . . . . .	42

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama pelaksanaan kerja magang . . . . .	11
-----------	--	----



**UMMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR KODE



# UMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 1 . . . . .	47
Lampiran 2	MBKM-02 MBKM Internship Track 1 Card . . . . .	48
Lampiran 3	MBKM-03 Daily Task - Internship Track 1 . . . . .	49
Lampiran 4	MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM Internship Track 1 . . . . .	60
Lampiran 5	Form Bimbingan . . . . .	61
Lampiran 6	Hasil Turnitin . . . . .	62

