

**PEMBUATAN DESAIN UI/UX WEBSITE PADA
PT PRANALA RAGAM KARYA**



MAGANG

**Patricia Theodora Darmawan
00000054093**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2024**

**PEMBUATAN DESAIN UI/UX WEBSITE PADA
PT PRANALA RAGAM KARYA**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Patricia Theodora Darmawan

00000054093

UMMN

UNIVERSITAS

MULTIMEDIA

NUSANTARA

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

TANGERANG

2024

PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Patricia Theodora Darmawan

NIM : 00000054093

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknik dan Informatika

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktik kerja magang:

Nama perusahaan : Pranala Ragam Karya

Divisi : UI/UX Designer

Alamat : Gedung EduCenter Lt. 2A Unit 22677 Jalan Sekolah Foresta No. 8 Kel. Lengkong Kulon Kec. Pagedangan Tangerang, Indonesia, 15331

Periode magang : 15 Januari 2024 - 15 Mei 2024

Pembimbing lapangan : Novi

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka. Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 31 Mei 2024



(Patricia Theodora Darmawan)

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

HALAMAN PENGESAHAN

Magang dengan judul

PEMBUATAN DESAIN UI/UX WEBSITE PADA PT PRANALA RAGAM KARYA

oleh

Nama : Patricia Theodora Darmawan
NIM : 00000054093
Program Studi : Informatika
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari Selasa, 11 Juni 2024

Pukul 10.00 s/s 11.00 dan dinyatakan

LULUS

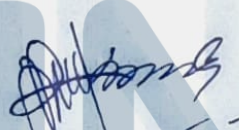
Dengan susunan penguji sebagai berikut

Dosen Pembimbing

Penguji



(Aditiyawan, S.Kom., M.Si.)
NIDN: 8994550022



(Adhi Kusnadi, S.T., M.Si.)
NIDN: 303037304

Dr. Ketua Program Studi Informatika.



(Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc.)
NIDN: 0419128203

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Patricia Theodora Darmawan
NIM : 00000054093
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik dan Informatika
Jenis Karya : Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada **Universitas Multimedia Nusantara** hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**PEMBUATAN DESAIN UI/UX WEBSITE PADA
PT PRANALA RAGAM KARYA**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 31 Mei 2024
Yang menyatakan



Patricia Theodora Darmawan

Halaman Persembahan / Motto

“Design is the intermediary between information and understanding.”

Hans Hofmann



UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

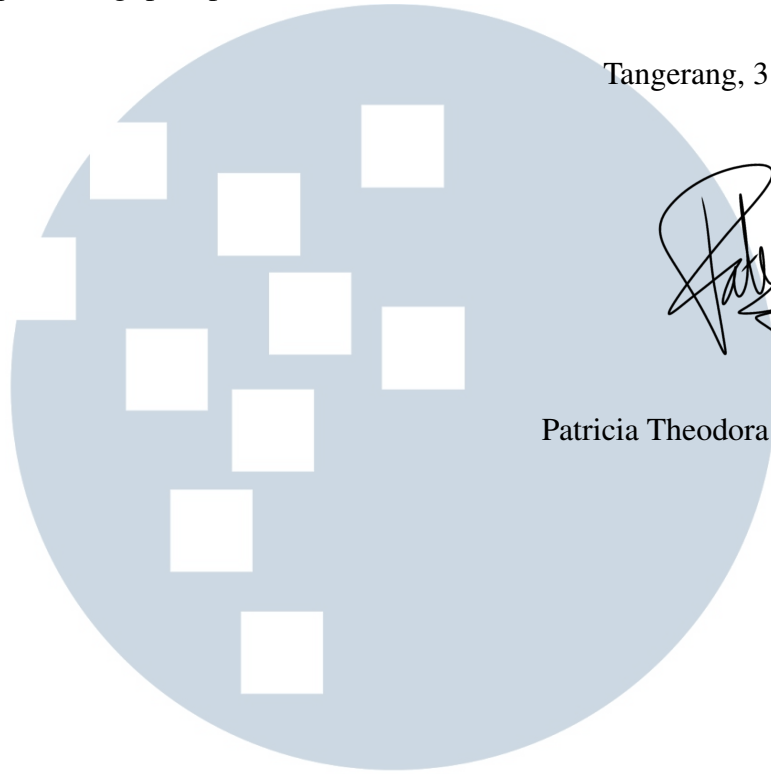
KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: Pembuatan Desain UI/UX website pada PT. Pranala Ragam Karya dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Aditiyawan, S.Kom., M.Si., sebagai Pembimbing Magang yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Bapak Husen Bisri, sebagai direktur utama PT. Pranala Ragam Karya yang telah memberikan kesempatan penulis untuk melaksanakan program magang di perusahaan PT. Pranala Ragam Karya.
6. Ibu Novi, sebagai HRD-GA PT. Pranala Ragam Karya yang telah membantu menangani kendala terkait administrasi dan surat perusahaan kepada penulis.
7. Orang Tua, kakak, dan keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini.
8. Teman-teman seangkatan saya yang telah memberikan dorongan mental sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini
9. Sakuma Ritsu yang telah menemani dan mendukung saya selama pembuatan laporan magang ini sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang.

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 31 Mei 2024



Patricia Theodora Darmawan

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

**PEMBUATAN DESAIN UI/UX WEBSITE PADA
PT PRANALA RAGAM KARYA**

Patricia Theodora Darmawan

ABSTRAK

PT. Pranala Ragam Karya merupakan perusahaan yang menyediakan layanan pengembangan teknologi IT yang memberikan pelayanan berupa pembuatan *website*. Dalam era serba teknologi ini, penggunaan internet untuk mengakses *website* telah menjadi hal yang normal dalam kehidupan sehari-hari manusia menjadikan peran seorang *UI/UX* sangat relevan untuk membuat *user* yang mengakses *website* nyaman dalam menggunakannya. Salah satu tugas seorang *UI/UX* adalah berpartisipasi dalam proses perancangan *UI/UX* baru dan pengembangan *UI/UX website* lama menggunakan Figma sebagai *tools* utama. Program magang ini bertujuan untuk memberikan ilmu mendalam mengenai mengembangkan keterampilan desain dan keterampilan lain yang diperlukan dalam dunia kerja, seperti komunikasi, pemecahan masalah, dan banyak lagi. Menjadikannya kesempatan untuk belajar dan tumbuh secara profesional.

Kata kunci: *website*, *UI/UX* Desain, Magang.

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

The Creation of UI/UX Website Design at PT. Pranala Ragam Karya

Patricia Theodora Darmawan

ABSTRACT

PT. Pranala Ragam Karya is a company that provides IT technology development services to help businesses achieve their goals by offering services such as website creation. In this technology-driven era, the use of the internet to access websites has become commonplace in everyday life, making the role of a UI/UX designer very relevant in ensuring that users feel comfortable while using websites. One of the tasks of a UI/UX designer is to participate in the process of designing new UI/UX and developing the UI/UX of existing websites using Figma as the main tools. This internship program aims to provide in-depth knowledge about developing design skills and other necessary workplace skills, such as communication, problem-solving, and many more. It serves as an opportunity to learn and grow professionally.

Keywords: Website, UI/UX Design, Internship.

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR KODE	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.2 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	4
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	4
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	4
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG	6
3.1 Kedudukan dan Organisasi	6
3.2 Tugas yang Dilakukan	6
3.2.1 Membuat <i>UI/UX</i> pada Figma	6
3.2.2 Membuat Frontend <i>website</i> berbasis HTML dan CSS	8
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang	8
3.4 Bukti Hasil Kerja Magang	9
3.4.1 Flowchart	9
3.4.2 Visualisasi <i>UI/UX</i>	10
3.5 Kendala dan Solusi yang Ditemukan	19
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN	20
4.1 Simpulan	20
4.2 Saran	21
DAFTAR PUSTAKA	22

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

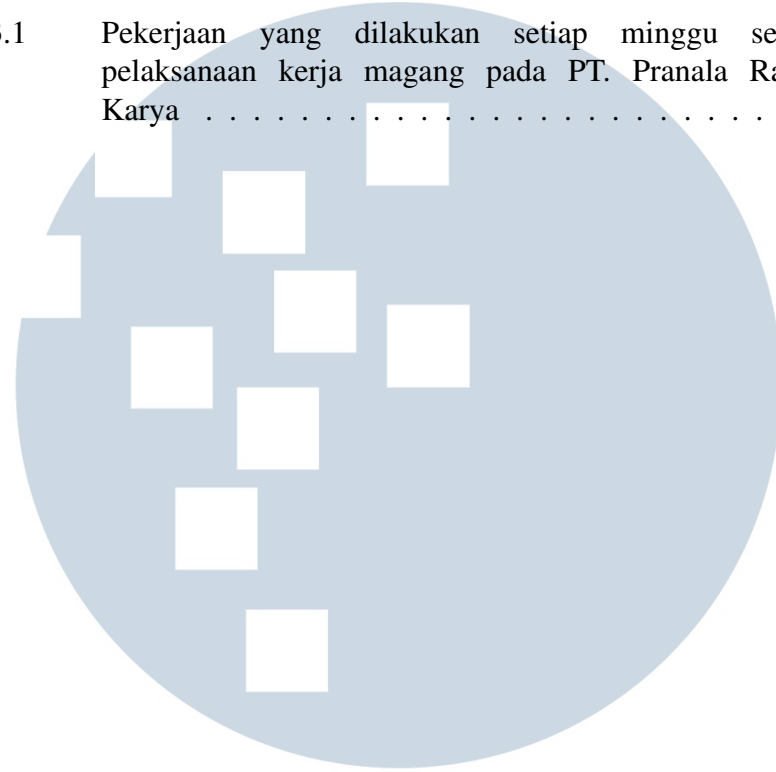
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur organisasi perusahaan PT. Pranala Ragam Karya	5
Gambar 3.1	flowchart halaman <i>login</i> dan halaman registrasi	10
Gambar 3.2	<i>Sketchboard</i> untuk desain halaman <i>login</i> , resgitrasi, <i>dashboard</i> dan <i>homepage</i>	11
Gambar 3.3	<i>High-fidelity</i> halaman <i>login</i> dan halaman registrasi	13
Gambar 3.4	<i>High-fidelity</i> halaman <i>dashboard</i>	14
Gambar 3.5	<i>High-fidelity</i> halaman <i>homepage</i>	15
Gambar 3.6	<i>High-fidelity</i> halaman <i>pricing</i> dan <i>FAQ</i>	16



DAFTAR TABEL

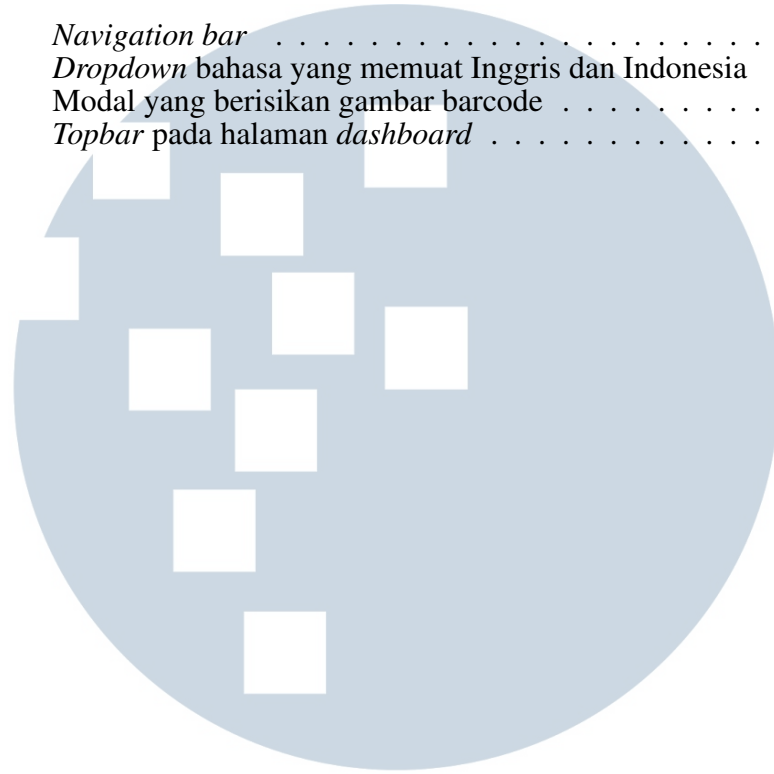
Tabel 3.1	Pekerjaan yang dilakukan setiap minggu selama pelaksanaan kerja magang pada PT. Pranala Ragam Karya	8
-----------	---	---



UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR KODE

Kode 3.1	<i>Navigation bar</i>	17
Kode 3.2	<i>Dropdown</i> bahasa yang memuat Inggris dan Indonesia	17
Kode 3.3	Modal yang berisikan gambar barcode	18
Kode 3.4	<i>Topbar</i> pada halaman <i>dashboard</i>	18



UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 1	23
Lampiran 2	MBKM-02 MBKM Internship Track 1 Card	24
Lampiran 3	MBKM-03 Daily Task - Internship Track 1	25
Lampiran 4	MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM Internship Track 1	35
Lampiran 5	Form Bimbingan	36

