

BAB 1 PENDAHULUAN

Dalam era serba teknologi ini, penggunaan internet telah menjadi hal yang lazim dalam kehidupan sehari-hari manusia. Pengguna internet Indonesia tahun 2024 mencapai 221.563.479 penduduk [1] dari jumlah total populasi 278.696.200 jiwa penduduk Indonesia pada tahun 2023[1]. Internet merupakan jaringan yang terdiri dari miliaran komputer di seluruh dunia yang saling terhubung satu sama lain yang dapat diakses oleh *user* dengan skala global [2]. Ada berbagai macam contoh pemanfaatan internet, termasuk pembuatan situs, pembuatan aplikasi *online*, digunakan dalam media bisnis, politik dan bahkan untuk hiburan semata.

Website atau dalam bahasa Indonesia situs merupakan kumpulan halaman yang disajikan secara *online* [3]. Setiap alamat situs memiliki nama kode unik yang memungkinkan *user* untuk mengakses *website* melalui browser dengan menuliskan nama kode tersebut. Proses pengambilan informasi dari website dilakukan melalui protokol seperti HTTP dan FTP, yang mengatur transmisi file dan informasi melalui web [3] dan dalam menampilkan laman situs, website dapat menggunakan teknologi seperti bahasa pemrograman HTML dan CSS, yang mengatur tata letak dan tampilan konten pada layar *user*.

PT. Pranala Ragam Karya merupakan perusahaan yang menyediakan layanan pengembangan teknologi IT untuk membantu bisnis mencapai tujuannya dari segi teknologi. Perusahaan ini menawarkan solusi teknologi inovatif, efisien, dan dapat diandalkan, didasarkan pada pengalaman mereka dalam industri teknologi informasi. Layanan yang disediakan oleh PT. Pranala Ragam Karya mencakup berbagai aspek teknologi informasi, mulai dari pengembangan *website*, aplikasi *mobile*, *IT Consulting*, *UI/UX Design* dan *Digital Marketing*.

Bekerja sebagai *internship* pada PT Pranala Ragam Karya yang berfokus sebagai UI/UX Designer dan *Front end* memiliki tanggung jawab untuk membuat halaman tampilan situs yang secara langsung dilihat oleh *user* [4]. PT Pranala Ragam Karya mengembangkan visual dengan menggunakan HTML dan CSS sebagai bahasa utama dan Figma untuk membuat UI website dan *mobile* aplikasi. PT Pranala Ragam Karya ingin menyediakan layanan dalam pengembangan teknologi berbasis *website* dan *mobile*. Dengan menyediakan layanan seperti ini diharapkan mampu menyediakan solusi inovatif dan berkualitas untuk memenuhi kebutuhan bisnis di era digital.

1.1 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

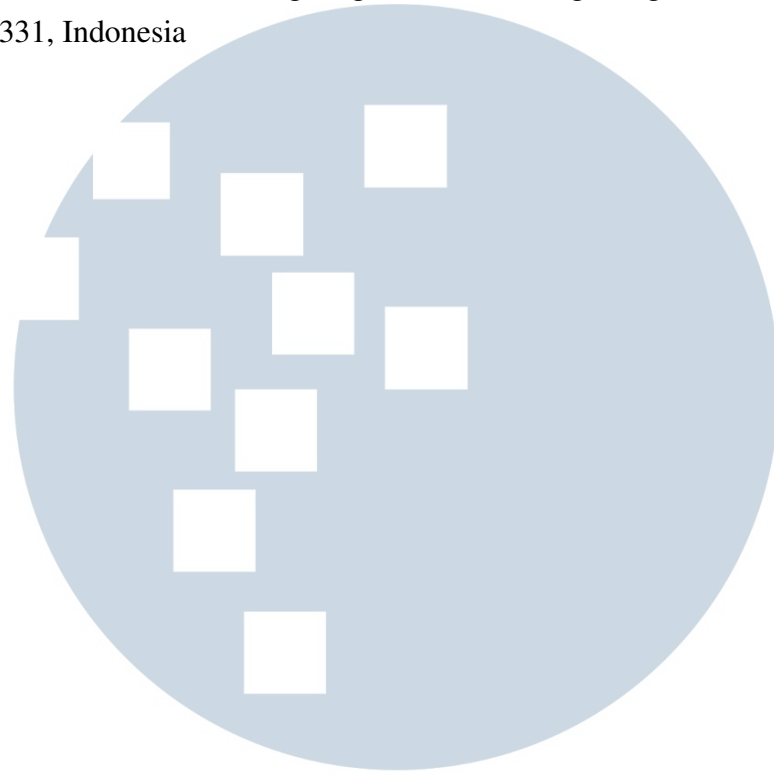
Kegiatan *internship* dilaksanakan untuk memenuhi 20 sks dan diwajibkan pelaksanaannya oleh universitas untuk menambah wawasan beserta pengalaman mahasiswa secara langsung di dunia kerja. Kegiatan *internship* juga dilaksanakan untuk meningkatkan kemampuan mahasiswa dalam sisi *softskill* dan *hardskill*. Memilih perusahaan yang berfokus pada pengembangan teknologi memberikan mahasiswa untuk belajar dan mengembangkan keterampilan juga pengetahuan praktis yang sesuai dengan jurusannya. Maksud untuk melaksanakan kegiatan *internship* kali ini, antara lain:

1. Mengaplikasikan ilmu dan pengalaman yang sudah didapatkan pada mata kuliah di kampus.
2. Mendapatkan pengalaman secara nyata di lapangan, yang dapat membantu memperkuat keterampilan dan pengetahuan praktis.
3. Mengembangkan keterampilan desain dan keterampilan lain yang diperlukan dalam dunia kerja, seperti komunikasi, pemecahan masalah, kerjasama tim, dan banyak lagi. Menjadikannya kesempatan untuk belajar dan tumbuh secara profesional.
4. Membangun hubungan relasi dengan profesional dan mentor yang sudah berpengalaman dalam bidang IT. Hal ini dapat membantu membangun jaringan kontak yang berguna untuk karier di masa depan, termasuk mendapatkan rekomendasi untuk pekerjaan dan mendapatkan informasi tentang peluang kerja.

1.2 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Periode magang berlangsung selama 5 setengah bulan dari tanggal 15 Januari 2024 sampai dengan 31 Mei 2024. Kegiatan magang dimulai dari pukul 09.00 hingga 18.00 dengan jam istirahat 12.00 sampai dengan 13.00 sehingga memiliki total jam kerja 8 jam per hari bertepatan pada hari Senin hingga Jumat. Pelaksanaan kerja magang dilakukan secara *Work From Home*. Meeting dilakukan ketika memulai suatu proyek dan setiap minggu pada hari Jumat. Presensi dilakukan pada *Skype* dengan mengirimkan pesan "ON" untuk menandakan keaktifan dan "OFF: diisi dengan task yang dilakukan hari itu" untuk menandakan selesai bekerja. PT.

Pranala Ragam Karya berlokasi pada Gedung EduCenter Lt. 2A Unit 22677 Jl. Sekolah Foresta No. 8, Kel. Lengkong Kulon Kec. Pagedangan, Kab. tangerang, Banten, 15331, Indonesia



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA