

BAB 2

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

PT. Vanz Inovatif Teknologi didirikan pada bulan Juli tahun 2017 dibawah nama layanan "qbit", dengan tujuan untuk menyediakan produk *IT solutions* yang komprehensif. PT. Vanz Inovatif Teknologi membangun dan mengembangkan produk dan proyek dengan solusi yang unik dan kreatif untuk memenuhi ekspektasi pelanggan, tidak hanya dengan merealisasikan tujuan bisnis mereka, tetapi juga dengan mempertimbangkan pendekatan yang paling efisien dalam pengembangan *IT Solutions*.

2.2 Visi dan Misi Perusahaan

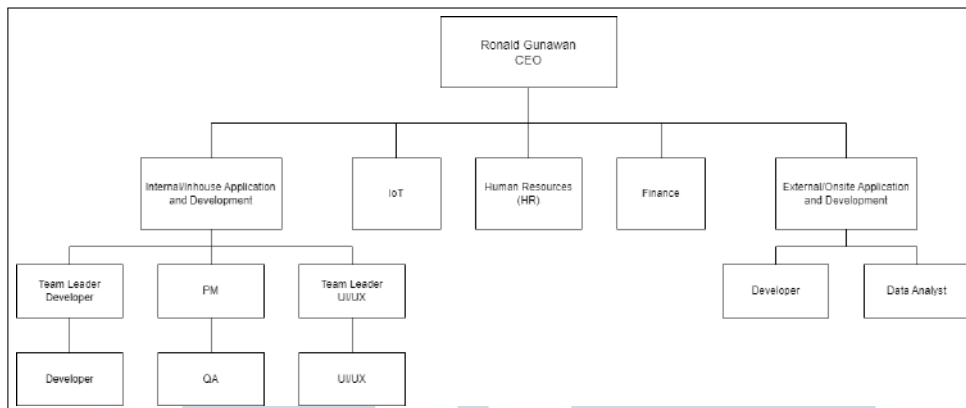
Visi PT. Vanz Inovatif Teknologi adalah menjadi pemimpin industri di bidang *IT solution*, menyediakan layanan dan produk yang berkualitas dan dapat melebihi ekspektasi pelanggan, serta membuat aplikasi yang bermakna dan berguna bagi masyarakat.

Misi PT. Vanz Inovatif Teknologi adalah membangun dan menjalin hubungan jangka panjang dengan pelanggan dan menyediakan *IT solution* serta layanan yang menakjubkan dengan melakukan bisnis melalui inovasi dan teknologi yang maju.

2.3 Struktur Organisasi Perusahaan

Struktur organisasi perusahaan PT. Vanz Inovatif Teknologi dapat dilihat pada Gambar 2.1.

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA



Gambar 2.1. Struktur organisasi perusahaan PT. Vanz Inovatif Teknologi

Sumber: Data Perusahaan

Ronald Gunawan adalah CEO dari PT. Vanz Inovatif Teknologi yang berkomunikasi langsung dengan departemen *Human Resources (HR)* yang bertugas untuk memajemen dan mengoptimisasi tenaga kerja di perusahaan dengan melakukan rekrutmen karyawan, mengembangkan, serta menciptakan lingkungan kerja yang kondusif bagi karyawan perusahaan, *Internet of Things (IoT)* yang bertugas untuk mengembangkan dan menerapkan solusi terhubung yang memanfaatkan data untuk meningkatkan pengalaman pengguna dan mendorong pengembangan aplikasi perangkat lunak inovatif, *finance/keuangan* yang bertugas untuk mengelola sumber daya keuangan organisasi dengan merencanakan, mengatur, dan mengendalikan aktivitas keuangan, termasuk penyusunan anggaran, peramalan, investasi, dan manajemen risiko, untuk memastikan stabilitas keuangan dan mendukung pengambilan keputusan strategis, *Internal/Inhouse Application and Development*, dan *External/Onsite Application and Development*.

Divisi *Internal/Inhouse Application and Development* berperan dalam pengembangan aplikasi sesuai dengan kriteria dan kebutuhan klien. Divisi ini dibagi menjadi tiga tim dengan pemimpinnya masing-masing, yaitu tim *Developer* yang dipimpin oleh *Team Leader* dengan tugas untuk melakukan pengembangan aplikasi melalui pembangunan kode/*coding*, tim *Quality Assurance/QA* yang dipimpin oleh *Project Manager* dengan tugas untuk memastikan bahwa aplikasi yang sudah dibangun dan dikembangkan oleh tim *developer* dapat berjalan dan bekerja sesuai dengan kebutuhan klien, dan tim *User Interface and User Experience* atau *UI/UX* yang dipimpin oleh *Team Leader UI/UX* dengan tugas untuk merancang tampilan dan penempatan elemen-elemen *user interface* agar klien dapat menggunakan aplikasi dengan mudah dan tidak mengalami kebingungan.

Divisi *External/Onsite Application and Development* berperan dalam pengembangan aplikasi pada lokasi klien secara langsung. Divisi ini dibagi menjadi dua tim, yaitu tim *Developer* dengan tugas untuk melakukan pengembangan aplikasi melalui pembangunan kode/*coding* dan tim *Data Analyst* bertugas untuk memberikan wawasan yang dapat ditindaklanjuti, membantu pengambilan keputusan yang berbasis data, mengoptimalkan proses bisnis, dan memastikan bahwa proyek pengembangan berjalan efisien dan efektif.

