

**PEMBUATAN KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM BERBASIS  
ARTIFICIAL INTELLIGENCE PADA PT BERJAYA INOVASI GLOBAL**



**MAGANG**

**Jonathan Dharma Setiawan  
00000055562**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2024**

**PEMBUATAN KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM BERBASIS  
ARTIFICIAL INTELLIGENCE PADA PT BERJAYA INOVASI GLOBAL**



**Jonathan Dharma Setiawan**  
**00000055562**

**UMN**

**UNIVERSITAS**  
**MULTIMEDIA**  
**NUSANTARA**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**  
**2024**

## HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

### HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Jonathan Dharma Setiawan  
NIM : 00000055562  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Teknik dan Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Magang / MBKM saya yang berjudul:

Pembuatan Knowledge Management System Berbasis Artificial Intelligence  
Pada PT Berjaya Inovasi Global

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 31 Mei 2024

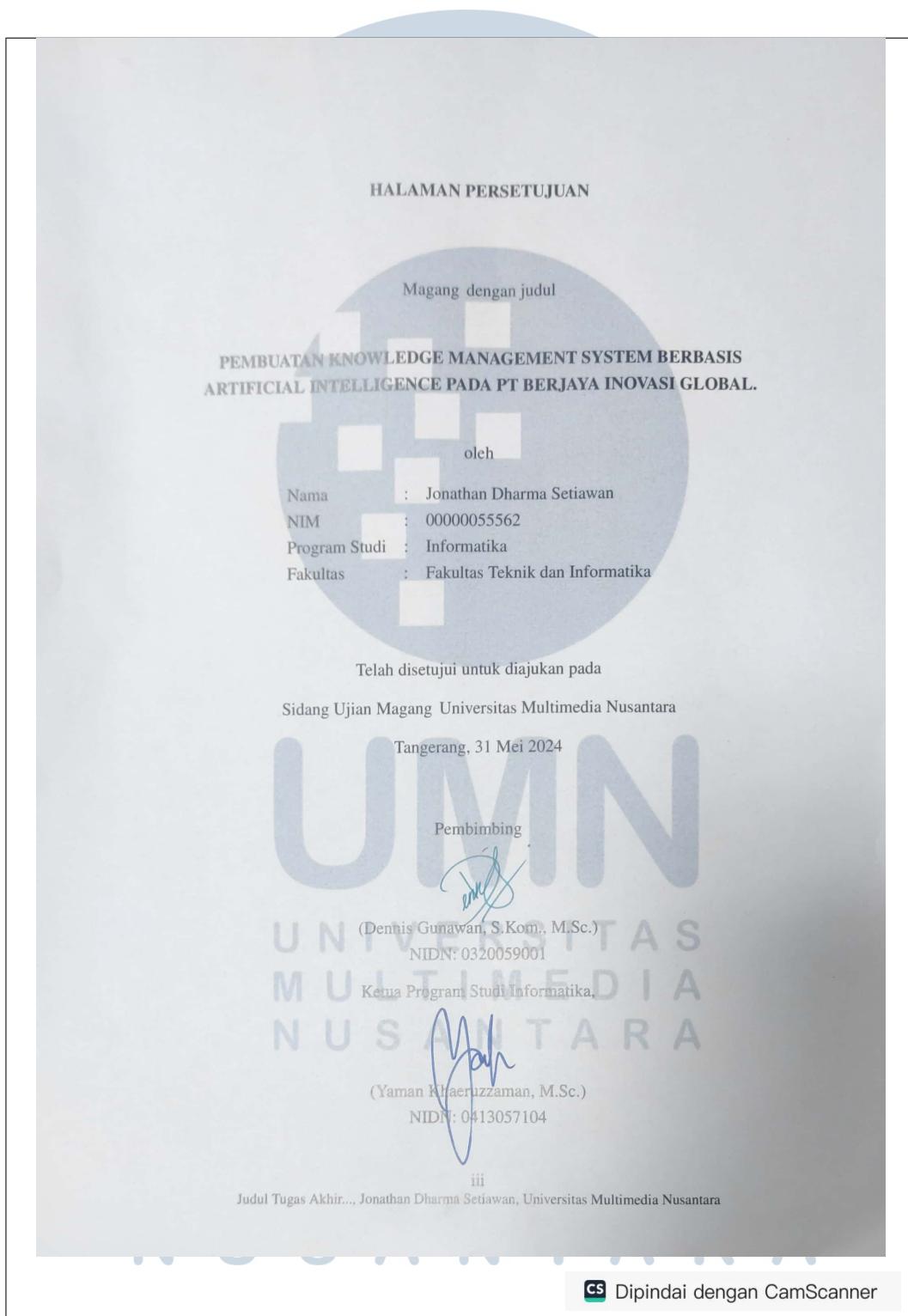


(Jonathan Dharma Setiawan)

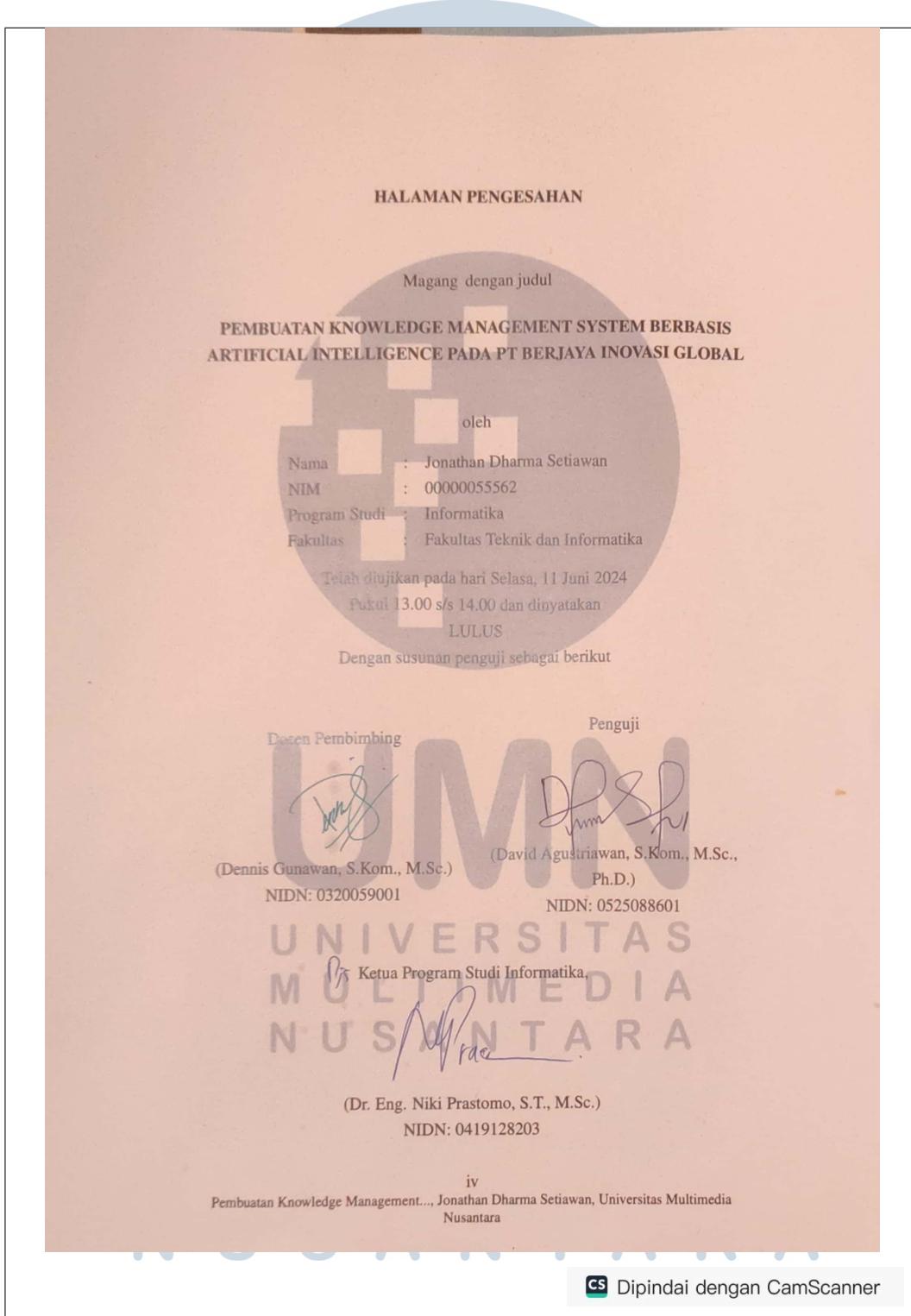
ii  
Pembuatan Knowledge Management..., Jonathan Dharma Setiawan, Universitas Multimedia Nusantara

Dipindai dengan CamScanner

## **HALAMAN PERSETUJUAN**



## HALAMAN PENGESAHAN



## HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

### HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Jonathan Dharma Setiawan  
NIM : 00000055562  
Program Studi : Informatika  
Jenjang : S1  
Jenis Karya : Magang

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.
- Saya tidak bersedia karena dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)\*\*.

Tangerang, 31 Mei 2024

Yang menyatakan



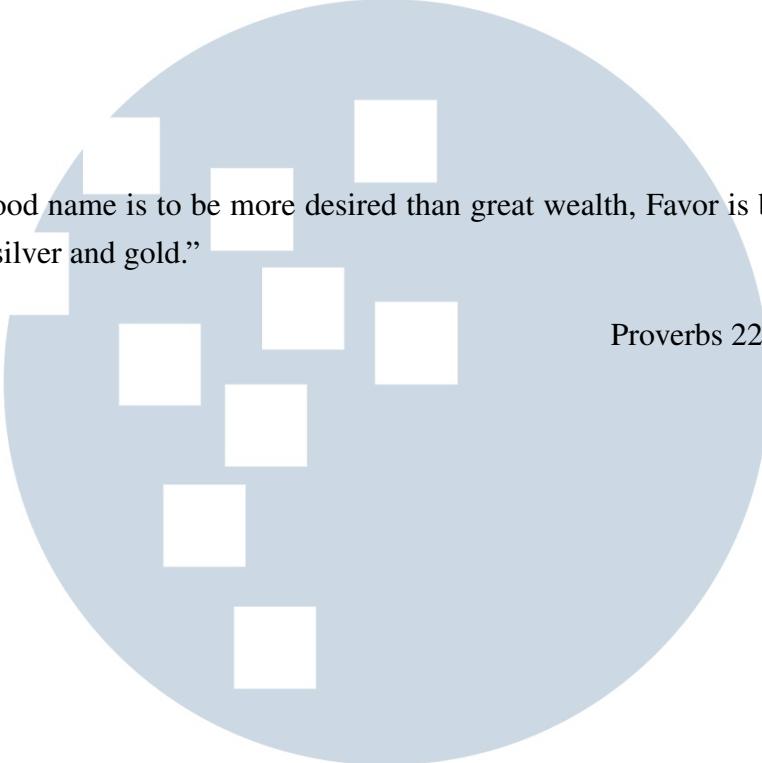
Jonathan Dharma Setiawan

\*\* Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama enam bulan ke depan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

V  
Pembuatan Knowledge Management..., Jonathan Dharma Setiawan, Universitas Multimedia Nusantara

 Dipindai dengan CamScanner

## **Halaman Persembahan / Motto**



”A good name is to be more desired than great wealth, Favor is better than silver and gold.”

Proverbs 22:1 (NASB)

**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## KATA PENGANTAR

### KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: Pembuatan Knowledge Management System Berbasis Artificial Intelligence Pada PT Berjaya Inovasi Global dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Dennis Gunawan, S.Kom., M.Sc., sebagai Pembimbing pertama yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya tesis ini.
5. Kepada Pimpinan Perusahaan Pak Tan Gwan An
6. Orang Tua, dan keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tesis ini.

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 31 Mei 2024

MULTIMEDIA  
NUSANTARA 

Jonathan Dharma Setiawan

vii

Pembuatan Knowledge Management..., Jonathan Dharma Setiawan, Universitas Multimedia Nusantara

 Dipindai dengan CamScanner

# **PEMBUATAN KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM BERBASIS ARTIFICIAL INTELLIGENCE PADA PT BERJAYA INOVASI GLOBAL**

Jonathan Dharma Setiawan

## **ABSTRAK**

Jumlah informasi yang terbuat setiap harinya terus meningkat setiap tahunnya, jumlah informasi yang besar ini pun seringkali membuat perusahaan kewalahan dan mengalami information overload. Untuk menangani jumlah informasi yang besar dibuatlah *Knowledge Management System* yang berfungsi untuk mengkonsolidasi semua informasi yang dimiliki oleh perusahaan. Namun, *Knowledge Management System* yang tradisional memiliki beberapa kelemahan seperti seberapa sulit dan lambatnya dalam mencari informasi yang dimiliki, dan terjadinya *data silo* yang memisahkan akses data-data antar departemen. Kedua hal ini berkontribusi dalam menghambat pekerjaan yang dilakukan, serta memperlambat proses membuat keputusan oleh para eksekutif. Maka solusi yang diusulkan untuk mengatasi permasalahan tersebut adalah dengan membuat *Knowledge Management System* berbasis *Artificial Intelligence*. Melalui tools seperti Genexus, SingleStore, dan Flowise dapat dilakukan integrasi *Artificial Intelligence* kedalam *Knowledge Management System* untuk mempercepat proses retrieval informasi dan mencegah terbentuknya data silo dalam perusahaan. *Artificial Intelligence* pun bisa juga digunakan untuk mengatasi berbagai masalah seperti face detection dan sebagai alternatif sensor melalui library OpenCV untuk mengimplementasikan *Computer Vision*, hasilnya adalah program-program yang bisa mendeteksi dan memberikan alert berdasarkan ukuran wajah didalam foto, dan sebuah program yang bisa mendeteksi dan menghitung jumlah tempat parkir yang tersedia dan sudah dipenuhi kendaraan.

**Kata kunci:** *Artificial Intelligence, Computer Vision, Data Silo, Information Overload, Knowledge Management System*

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

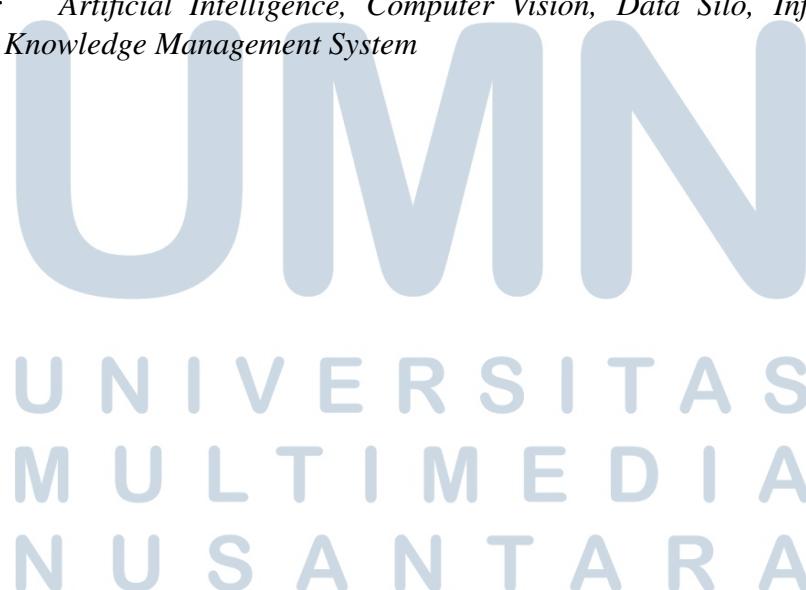
***Creating an Artificial Intelligence Based Knowledge Management System in PT  
Berjaya Inovasi Global***

Jonathan Dharma Setiawan

***ABSTRACT***

Every year the daily amount of data generated in the internet increases, this large quantity of information often overwhelms companies and causes information overload. To handle this large amount of information, a Knowledge Management System would be created to help consolidate the collective information of the company. However, traditional Knowledge Management Systems have a few weaknesses such as how slow and un-intuitive it is to search for information, as well as causing the creation of data silos which separates data between each departments. These two problems contribute in slowing down work speed, and the decision making of executives within the company. Therefore the solution to these problems is to create an Artificial Intelligence Based Knowledge Management System. Using tools such as Genexus, SingleStore and Flowise it is possible to integrate Artificial Intelligence into a Knowledge Management System to speed up the process of information retrieval and helps in preventing the creation of data silos in the company. Artificial Intelligence can also be used to handle problems related to face detection and as an alternative to sensors by using the OpenCV library to implement Computer Vision.

***Keywords:*** *Artificial Intelligence, Computer Vision, Data Silo, Information Overload, Knowledge Management System*



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL . . . . .	i
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT . . . . .	ii
HALAMAN PERSETUJUAN . . . . .	iii
HALAMAN PENGESAHAN . . . . .	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH . . . . .	v
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO . . . . .	vi
KATA PENGANTAR . . . . .	vii
ABSTRAK . . . . .	viii
ABSTRACT . . . . .	ix
DAFTAR ISI . . . . .	x
DAFTAR GAMBAR . . . . .	xi
DAFTAR TABEL . . . . .	xii
DAFTAR KODE . . . . .	xiii
DAFTAR LAMPIRAN . . . . .	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN . . . . .	1
1.1 Latar Belakang Masalah . . . . .	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang . . . . .	3
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang . . . . .	4
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN . . . . .	5
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan . . . . .	5
2.2 Visi dan Misi Perusahaan . . . . .	5
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan . . . . .	6
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG . . . . .	9
3.1 Kedudukan dan Organisasi . . . . .	9
3.2 Tugas yang Dilakukan . . . . .	10
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang . . . . .	13
3.3.1 AI Based Knowledge Management System . . . . .	13
3.3.2 Face Detection for Attendance . . . . .	34
3.3.3 Parking Space Counter . . . . .	36
3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan . . . . .	39
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN . . . . .	41
4.1 Simpulan . . . . .	41
4.2 Saran . . . . .	41
DAFTAR PUSTAKA . . . . .	43

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

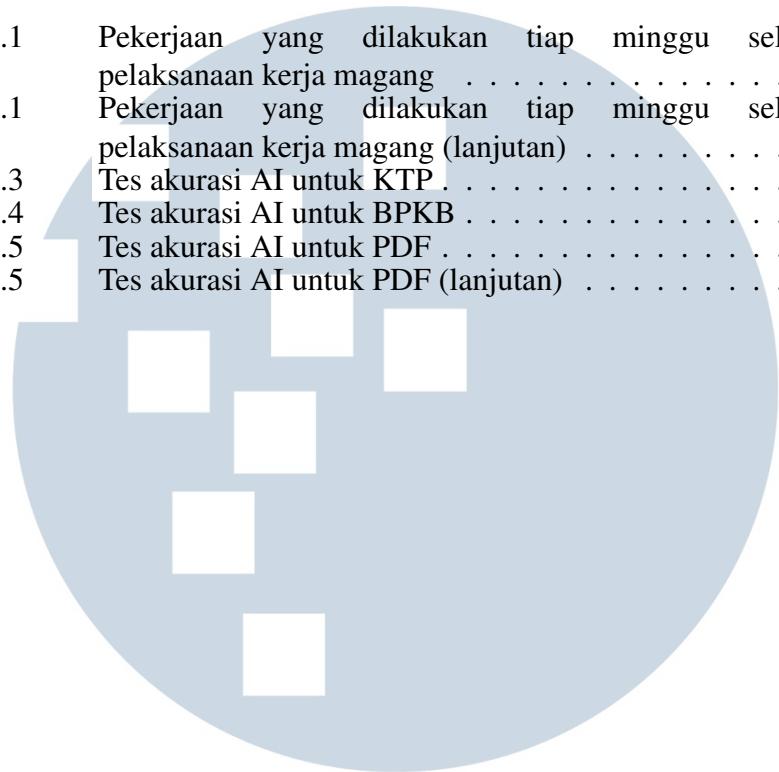
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Jumlah Data yang diproduksi setiap tahun . . . . .	1
Gambar 2.1	Struktur Organisasi PT. Berjaya Inovasi Global . . . . .	6
Gambar 3.1	Struktur Organisasi PT. Berjaya Inovasi Global . . . . .	9
Gambar 3.2	User Interface RasaGPT . . . . .	15
Gambar 3.3	Chatflow untuk tanya jawab pdf . . . . .	16
Gambar 3.4	Chatflow database reader . . . . .	17
Gambar 3.5	Transaction di Genexus . . . . .	18
Gambar 3.6	Webpanels di Genexus . . . . .	18
Gambar 3.7	Konsep desain Knowledge Management System . . . . .	19
Gambar 3.8	Login Page . . . . .	20
Gambar 3.9	Main Page . . . . .	21
Gambar 3.10	Webpanel KTPUploader . . . . .	22
Gambar 3.11	Webpanel AskKTP . . . . .	23
Gambar 3.12	Webpanel PDF Uploader . . . . .	24
Gambar 3.13	Webpanel AskPDF . . . . .	25
Gambar 3.14	Webpanel upload BPKB pemilik . . . . .	26
Gambar 3.15	Webpanel upload BPKB kendaraan . . . . .	27
Gambar 3.16	Webpanel upload BPKB persyaratan registrasi pertama . . . . .	28
Gambar 3.17	Webpanel AskBPKB . . . . .	29
Gambar 3.18	Flowchart program Face Detection . . . . .	35
Gambar 3.19	Foto wajah sesuai ukuran minimum . . . . .	35
Gambar 3.20	Foto wajah lebih kecil dari ukuran minimal . . . . .	36
Gambar 3.21	Flowchart program Parking Space Counter . . . . .	37
Gambar 3.22	Image Threshold yang menunjukkan lokasi mobil . . . . .	38
Gambar 3.23	Program dijalankan pada video tempat parkir . . . . .	39



## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1	Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama pelaksanaan kerja magang . . . . .	11
Tabel 3.1	Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama pelaksanaan kerja magang (lanjutan) . . . . .	12
Tabel 3.3	Tes akurasi AI untuk KTP . . . . .	30
Tabel 3.4	Tes akurasi AI untuk BPKB . . . . .	31
Tabel 3.5	Tes akurasi AI untuk PDF . . . . .	32
Tabel 3.5	Tes akurasi AI untuk PDF (lanjutan) . . . . .	33



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## **DAFTAR KODE**



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1	MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 1 . . . . .	44
Lampiran 2	MBKM-02 MBKM Internship Track 1 Card . . . . .	45
Lampiran 3	MBKM-03 Daily Task - Internship Track 1 . . . . .	46
Lampiran 4	MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM Internship Track 1 . . . . .	73
Lampiran 5	Form Bimbingan . . . . .	74
Lampiran 6	Penilaian Kinerja Projek Knowledge Management System berbasis Artificial Intelligence . . . . .	75
Lampiran 7	Turnitin Laporan . . . . .	77

