

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi saat ini sudah bergerak sungguh cepat dan perkembangan ini memberikan dampak yang signifikan terhadap kehidupan sehari-hari setiap individu dalam komunikasi, informasi, transaksi, edukasi, dan hiburan [1]. Indonesia telah menghadapi era Revolusi Industri 4.0, dimana semua telah terhubung secara digital. Namun di sisi lain, ada tantangan persaingan yang ketat dan berskala global. Untuk itu perlu meningkatkan kemampuan seperti pendidikan, adaptasi, kolaborasi, kreativitas, dan inovasi agar tercipta iklim usaha yang kondusif, persaingan sehat, dan pemerataan kemakmuran dapat terwujud [2].

FXMedia internet Pte Ltd atau FX Media merupakan perusahaan singapura yang telah bercabang ke indonesia di area jakarta [3]. FX Media menyediakan layanan pengembangan konten seperti metaverse dan gamifikasi yang berfokus pada pengembangan solusi gamifikasi, *Augmented Reality* (AR), *Virtual Reality* (VR), dan *Mixed Reality* (MR), Internet of Things (IoT), dan *Artificial Intelligence* (AI). FX Media telah membangun berbagai banyak aplikasi seperti; *Virtual interactive Child Nursing*, *Virtual Tour Kampong Lorong Buangkok*, dan *NUS Bit by Bit - Instagram AR Game* [4]. FX Media percaya bahwa dengan teknologi AR/VR/MR dan media interaktif dapat menjadi alat yang kuat untuk memberikan pengalaman belajar yang menarik. FX Media memerlukan *Unity Developer* yang bisa bertanggung jawab dalam pembuatan, meningkatkan, mengetest, dan mem-profiling kode demo atau prototipe dalam aplikasi *Game Engine Unity*, sebagai pekerja magang di FX Media yang diberi tugas dan tanggung jawab untuk membuat atau meningkatkan aplikasi-aplikasi yang diinginkan dari FX Media.

### 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Selanjutnya adalah maksud dari kegiatan magang yaitu :

1. Mengimplementasikan pengetahuan yang telah dibelajarkan di kuliah kedalam lingkungan kerja
2. Mendapatkan pengalaman bekerja sama dalam tim di lingkungan kerja.

3. Mengimplementasikan pengetahuan yang telah dibelajarkan di kuliah kedalam lingkungan kerja.

Tujuan dalam kerja magang di FX MEDIA INTERNET PTE LTD yaitu :

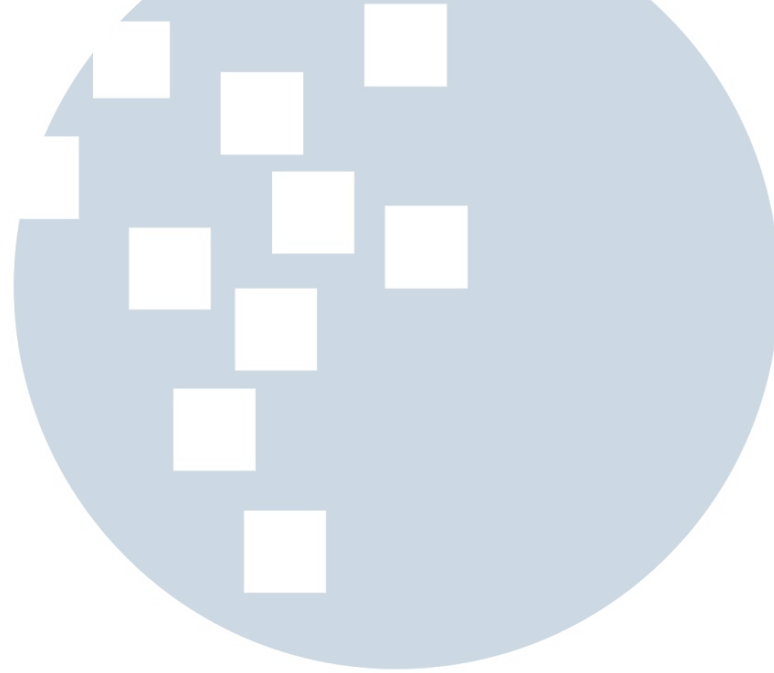
1. Memperdalam pemahaman dalam pemrograman *Unity* dan *Unreal Engine*.
2. Mendapatkan pengalaman tahapan produksi game dari konsep hingga peluncuran, termasuk perencanaan proyek, desain grafis, dan pengujian kualitas.
3. Mengasah kemampuan dalam merancang mekanisme permainan yang menarik.

### **1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Prosedur pelaksanaan kerja magang di FX Media adalah sebagai berikut :

1. Mendapatkan informasi magang dari *website* FX Media [5].
2. Melamar magang dengan memberikan CV bersama portofolio dan menunggu hasil pengumuman lebih lanjut.
3. Pada tanggal 22 November 2023 terdapat undangan untuk mendiskusikan kegiatan magang dan melakukan sebuah tes pembuatan aplikasi gim dalam aplikasi *Unity* secara *online*.
4. Pada tanggal 13 Desember 2023 dinyatakan lolos seleksi pendaftaran dan diberikan *offering letter* pada tanggal 27 Desember 2023 dari *HR* FX Media.
5. Pada tanggal 1 februari 2024 pekerjaan dilaksanakan magang dilaksanakan secara *Work From Home* (WFH) dan berkomunikasi menggunakan aplikasi *skype*.
6. Mentor akan memberikan tugas setiap hari kerja mulai pada pukul 08:00 sampai 17:00 dan memberikan laporan hasil tugas yang dikerjakan.
7. Memberikan laporan mingguan dan memberikan hasil atau progres yang dilakukan pada hari senin sampai jumat kepada mentor, supervisor, *human resource*, dan *project manager* melalui email.

8. Mengikuti *meeting* laporan bulanan pada akhir bulan melalui aplikasi *microsoft team* dan menyampaikan hasil atau progres yang dilakukan pada bulan tersebut bersama mentor, *supervisor, human resouce, project manager*, dan anggota dari tim XR, tim *Creative*, dan tim *Business*.



UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA