

**RANCANG BANGUN WEBSITE DALAM RANGKA MEMUDAHKAN  
ORANG MEMILIH SISTEM KPR PEMBELIAN RUMAH**



**MAGANG**

**Muhammad Daffa Akbari Arissaputra  
00000055736**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2024**

**RANCANG BANGUN WEBSITE DALAM RANGKA MEMUDAHKAN  
ORANG MEMILIH SISTEM KPR PEMBELIAN RUMAH**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

**Muhammad Daffa Akbari Arissaputra**

**00000055736**

**UMMN**

**UNIVERSITAS**

**MULTIMEDIA**

**NUSANTARA**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2024**

## HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Muhammad Daffa Akbari Arissaputra  
NIM : 00000055736  
Program Studi : Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Magang saya yang berjudul:  
**Rancang Bangun Website Dalam Rangka Memudahkan Orang Memilih Sistem KPR Pembelian Rumah**

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 31 Mei 2024



(Muhammad Daffa Akbari Arissaputra)

UMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## HALAMAN PENGESAHAN

Magang dengan judul

### **RANCANG BANGUN WEBSITE DALAM RANGKA MEMUDAHKAN ORANG MEMILIH SISTEM KPR PEMBELIAN RUMAH**

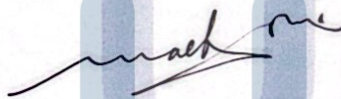
oleh

Nama : Muhammad Daffa Akbari  
Arissaputra  
NIM : 00000055736  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari Selasa, 11 Juni 2024  
Pukul 11.00 s/d 12.00 dan dinyatakan  
**LULUS**

Dengan susunan penguji sebagai berikut

Dosen Pembimbing



(Moeljono Widjaja, B.Sc., M.Sc., Ph.D.)

NIDN: 0311106903

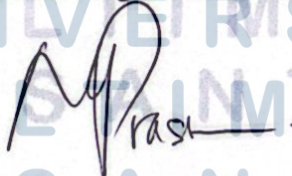
Penguji



(Wirawan Istiono, S.Kom., M.Kom.)

NIDN: 313048304

Pjs. Ketua Program Studi Informatika,



(Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc.)

NIDN: 0419128203

iii

Rancang Bangun Website..., Muhammad Daffa Akbari Arissaputra, Universitas Multimedia  
Nusantara

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK  
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Daffa Akbari Arissaputra

NIM : 00000055736

Program Studi : Informatika

Jenjang : S1

Jenis Karya : Magang

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.
- Saya tidak bersedia karena dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)\*\*.

Tangerang, 31 Mei 2024

Yang menyatakan



Muhammad Daffa Akbari Arissaputra

U M M N  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

\*\* Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama enam bulan ke depan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

**Halaman Persembahan / Motto**

"Your network is your net worth."

Porter Gale

UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: Rancang Bangun Website Dalam Rangka Memudahkan Orang Memilih Sistem KPR Pembelian Rumah dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Moeljono Widjaja, B.Sc., M.Sc., Ph.D., sebagai Pembimbing Magang yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Kepada Mas Fajar Widiyanto yang telah menjadi pembimbing saya selama magang di OCBC Indonesia.
6. Kang Bastian Bram, Mas Rifai, dan Mas Savio yang telah menjadi *partner* saya selama magang di OCBC Indonesia.

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 31 Mei 2024



Muhammad Daffa Akbari Arissaputra

# RANCANG BANGUN WEBSITE DALAM RANGKA MEMUDAHKAN ORANG MEMILIH SISTEM KPR PEMBELIAN RUMAH

Muhammad Daffa Akbari Arissaputra

## ABSTRAK

Penggunaan teknologi dalam proses ini diharapkan dapat mengurangi kerumitan dan mempercepat proses seleksi KPR, dengan fokus pada pengembangan *website* yang intuitif dan informatif. Namun, tantangan yang dihadapi adalah memastikan *user* dapat dengan mudah memahami dan menggunakan fitur-fitur yang tersedia pada *website* tersebut. Masalah utama yang dihadapi adalah kurangnya pengalaman pengguna dengan produk keuangan dan berbagai sistem KPR yang kompleks. Beberapa metode dan teori dalam pengembangan *website* ini meliputi desain *UI/UX*, implementasi *slicing* menggunakan *framework* ReactJS, dan pengelolaan konten dengan CMS Sitecore. Pendekatan *user-centric* dan desain responsif diterapkan untuk meningkatkan pengalaman *user*. Hasil penelitian menunjukkan peningkatan interaksi *user* dengan *website*, serta peningkatan pemahaman mereka terhadap berbagai pilihan KPR yang tersedia. Evaluasi kinerja menunjukkan bahwa mayoritas *user* merasa terbantu dengan adanya fitur-fitur yang diimplementasikan. Kesimpulannya adalah bahwa pengembangan *website* dengan desain yang *user-friendly* dan informatif dapat secara signifikan meningkatkan efisiensi dan efektivitas proses seleksi KPR bagi calon pembeli rumah, serta memberikan nilai tambah bagi *user* melalui kemudahan akses informasi dan navigasi yang lebih baik.

**Kata kunci:** KPR, ReactJS, Sitecore, *UI/UX*, *website* responsif





***Website Design to Make It Easier for People to Choose a Home Purchase  
Mortgage System***

Muhammad Daffa Akbari Arissaputra

***ABSTRACT***

*The use of technology in this process is expected to reduce complexity and speed up the KPR selection process, focusing on the development of an intuitive and informative website. However, the challenge faced is ensuring that users can easily understand and utilize the features available on the website. The main problem encountered is the users' lack of experience with financial products and the complexity of various KPR systems. Several methods and theories in the development of this website include UI/UX design, slicing implementation using the ReactJS framework, and content management with CMS Sitecore. A user-centric approach and responsive design were applied to enhance the user experience. Research results show increased user interaction with the website and improved understanding of the various KPR options available. Performance evaluation indicates that the majority of users find the implemented features helpful. The conclusion is that developing a user-friendly and informative website can significantly improve the efficiency and effectiveness of the KPR selection process for prospective homebuyers, while also providing added value to users through easier access to information and better navigation.*

***Keywords:*** mortgage, ReactJS, responsive website, Sitecore, UI/UX

UMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL . . . . .	i
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT . . . . .	ii
HALAMAN PENGESAHAN . . . . .	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH . . . . .	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO . . . . .	v
KATA PENGANTAR . . . . .	vi
ABSTRAK . . . . .	vii
ABSTRACT . . . . .	viii
DAFTAR ISI . . . . .	ix
DAFTAR GAMBAR . . . . .	x
DAFTAR TABEL . . . . .	xi
DAFTAR KODE . . . . .	xii
DAFTAR LAMPIRAN . . . . .	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN . . . . .	1
1.1 Latar Belakang Masalah . . . . .	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang . . . . .	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang . . . . .	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN . . . . .	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan . . . . .	4
2.2 Visi dan Misi Perusahaan . . . . .	5
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan . . . . .	6
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG . . . . .	8
3.1 Kedudukan Dalam Perusahaan . . . . .	8
3.2 Tugas yang Dilakukan . . . . .	8
3.2.1 Penjelasan Alur Kerja . . . . .	12
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang . . . . .	13
3.3.1 Penjelasan . . . . .	16
3.3.2 Pembuatan Website KPR Fest 2024 . . . . .	18
3.3.3 Perencanaan dan Desain UI/UX . . . . .	18
3.3.4 Pengembangan Frontend . . . . .	29
3.3.5 Hosting dan Launching . . . . .	54
3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan . . . . .	54
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN . . . . .	56
4.1 Simpulan . . . . .	56
4.2 Saran . . . . .	56
DAFTAR PUSTAKA . . . . .	58

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

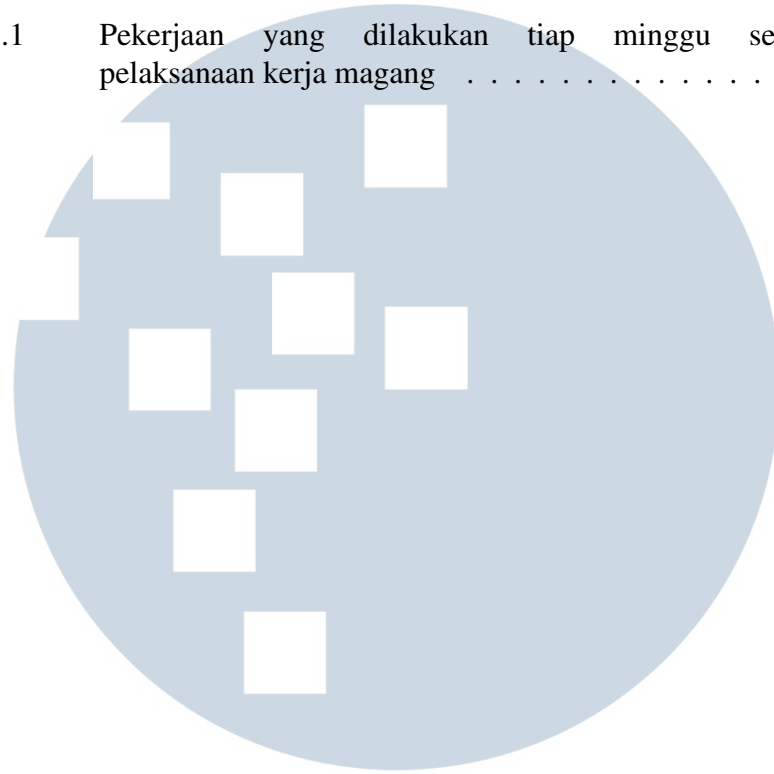
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Logo OCBC Indonesia . . . . .	4
Gambar 2.2	Struktur organisasi OCBC Indonesia . . . . .	6
Gambar 2.3	<i>Homepage website</i> OCBC Indonesia . . . . .	7
Gambar 3.1	Alur kerja pengelolaan dan pengembangan <i>website</i> OCBC Indonesia . . . . .	11
Gambar 3.2	<i>Homepage Sitecore</i> . . . . .	12
Gambar 3.3	<i>Homepage website Chinese New Year 2024</i> . . . . .	17
Gambar 3.4	<i>Homepage website Premium Music Experience 2024</i> . . . . .	18
Gambar 3.5	<i>Low Fidelity - Hero Section</i> . . . . .	19
Gambar 3.6	<i>Low Fidelity - KPR Section</i> . . . . .	20
Gambar 3.7	<i>Low Fidelity - KPR Detail Section</i> . . . . .	21
Gambar 3.8	<i>Low Fidelity - Developer Logo Section</i> . . . . .	22
Gambar 3.9	<i>Design Guideline</i> OCBC Indonesia - Warna . . . . .	23
Gambar 3.10	<i>Design Guideline</i> OCBC Indonesia - Tipografi . . . . .	24
Gambar 3.11	<i>High Fidelity Wireframe - Desain Hero Section 1</i> . . . . .	26
Gambar 3.12	<i>High Fidelity Wireframe - Desain Hero Section 2</i> . . . . .	27
Gambar 3.13	<i>Responsive Design - Desktop</i> . . . . .	52
Gambar 3.14	<i>Responsive Design - Tablet</i> . . . . .	53
Gambar 3.15	<i>Responsive Design - Phone</i> . . . . .	53
Gambar 3.16	<i>Website perdana KPR Fest 2024</i> . . . . .	54



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama pelaksanaan kerja magang . . . . .	14
-----------	--	----



**UMMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR KODE

3.1	Kode Komponen Navigation	29
3.2	Kode Komponen Home	30
3.3	Kode Komponen Hero	30
3.4	Kode Komponen Hero Modal	32
3.5	Kode Komponen KPR	34
3.6	Kode Komponen KPR Easy Start	36
3.7	Kode Komponen KPR Kendali	44
3.8	Kode Komponen TrustedByEasy	45
3.9	Kode Komponen TrustedByKendali	49
3.10	Kode Komponen Footer	51



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 1 . . . . .	59
Lampiran 2	MBKM-02 MBKM Internship Track 1 Card . . . . .	60
Lampiran 3	MBKM-03 Daily Task - Internship Track 1 . . . . .	61
Lampiran 4	MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM Internship Track 1 . . . . .	73
Lampiran 5	Form Bimbingan . . . . .	74
Lampiran 6	Turnitin . . . . .	76

