

**PERANCANGAN UI/UX RANDIS (KENDARAAN DINAS) PADA MABES
POLRI MENGGUNAKAN FIGMA BERDASARKAN TEORI 8 GOLDEN
RULES**



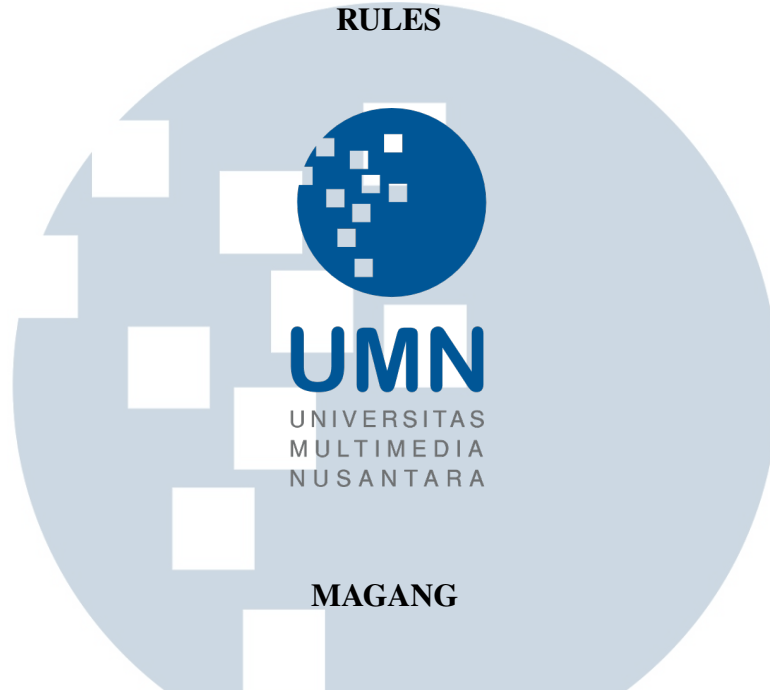
MAGANG

**Aloysius Jonathan Darrel Heko Adi Nugroho
00000055884**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2024**

**PERANCANGAN UI/UX RANDIS (KENDARAAN DINAS) PADA MABES
POLRI MENGGUNAKAN FIGMA BERDASARKAN TEORI 8 GOLDEN**

RULES



MAGANG

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Aloysius Jonathan Darrel Heko Adi Nugroho

00000055884

UMN

UNIVERSITAS

MULTIMEDIA

NUSANTARA

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

TANGERANG

2024

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Aloysius Jonathan Darrel Heko Adi Nugroho

NIM : 00000055884

Program Studi : Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Magang saya yang berjudul: **Perancangan UI/UX RANDIS (Kendaraan Dinas) pada Mabes Polri Menggunakan Figma Berdasarkan Teori 8 Golden Rules**

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan **TIDAK LULUS**. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 31 Mei 2024



(Aloysius Jonathan Darrel Heko Adi Nugroho)

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

HALAMAN PENGESAHAN

Magang dengan judul

**PERANCANGAN UI/UX RANDIS (KENDARAAN DINAS) PADA MABES
POLRI MENGGUNAKAN FIGMA BERDASARKAN TEORI 8 GOLDEN
RULES**

oleh

Nama : Aloysius Jonathan Darrel Heko Adi
Nugroho
NIM : 00000055884
Program Studi : Informatika
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari Senin, 10 Juni 2024
Pukul 13.00 s/s 14.00 dan dinyatakan
LULUS

Dengan susunan pengujian sebagai berikut

Dosen Pembimbing



(Moeljono Widjaja, B.Sc., M.Sc., Ph.D.)

NIDN: 0311106903

Penguji



(Eunike Endarialna Surbakti, S.Kom., M.T.I.)

NIDN: 0322099401

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Ketua Program Studi Informatika,



(Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc.)

NIDN: 0419128203

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Aloysius Jonathan Darrel Heko Adi
Nugroho
NIM : 00000055884
Program Studi : Informatika
Jenjang : S1
Jenis Karya : Magang

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.
- Saya tidak bersedia karena dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)**.

Tangerang, 31 Mei 2024

Yang menyatakan



Aloysius Jonathan Darrel Heko Adi Nugroho

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

** Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama enam bulan ke depan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

Halaman Persembahan / Motto

"A good name is to be more desired than great wealth, Favor is better than silver and gold."

Proverbs 22:1 (NASB)



UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: Perancangan UI/UX RANDIS (Kendaraan Dinas) pada Mabes Polri Menggunakan Figma Berdasarkan Teori 8 Golden Rules dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

Mengucapkan terima kasih

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Moeljono Widjaja, B.Sc., M.Sc., Ph.D., sebagai Pembimbing pertama yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya tesis ini.
5. Orang Tua, teman, sahabat dan keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini.

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 31 Mei 2024



Aloysius Jonathan Darrel Heko Adi Nugroho

PERANCANGAN UI/UX RANDIS (KENDARAAN DINAS) PADA MABES POLRI MENGGUNAKAN FIGMA BERDASARKAN TEORI 8 GOLDEN RULES

Aloysius Jonathan Darrel Heko Adi Nugroho

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi yang pesat telah mendorong berbagai institusi untuk mengadopsi solusi digital guna meningkatkan efisiensi operasionalnya. Proyek perancangan tampilan antarmuka dan pengalaman pengguna (*UI/UX*) untuk aplikasi RANDIS (Kendaraan Dinas) dikembangkan untuk menunjang kegiatan sehari-hari Bareskrim Polri dengan memfasilitasi manajemen aset kendaraan dinas secara lebih efektif dan efisien. Proyek ini bertujuan untuk menciptakan antarmuka yang intuitif dan *user-friendly*, yang memungkinkan pengguna, terutama karyawan internal Bareskrim Polri, untuk mengecek, mengelola, dan memantau status aset kendaraan dinas yang dimiliki. Fokus utama dari perancangan *UI/UX* ini adalah untuk menyederhanakan proses pelacakan dan pengelolaan aset, mengurangi kesalahan manusia, serta memudahkan pengguna untuk menggunakan aplikasi RANDIS sehari-hari. Penerapan desain yang sederhana dan mudah dimengerti oleh penggunanya diharapkan dapat mendukung kegiatan operasional Bareskrim Polri dengan lebih baik, sehingga memungkinkan pengguna untuk fokus pada tugas-tugas inti mereka tanpa terganggu oleh masalah terkait penggunaan RANDIS.

Kata kunci: Aplikasi, Aset, Bareskrim, Efisiensi, Perancangan

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

RANDIS (Official Vehicle) UI/UX Design at Mabes Polri Using Figma Based on 8 Golden Rules Theory 1

Aloysius Jonathan Darrel Heko Adi Nugroho

ABSTRACT

The rapid development of information technology has encouraged various institutions to adopt digital solutions to increase their operational efficiency. The interface and user experience (UI/UX) design project for the RANDIS (Kendaraan Dinas) application was developed to support the daily activities of Bareskrim Polri by facilitating asset management of official vehicles more effectively and efficiently. This project aims to create an intuitive and user-friendly interface, that allows users, especially internal employees of Bareskrim Polri, to check, manage, and monitor the status of their official vehicle assets. The main focus of this UI/UX design is to simplify the asset tracking and management process, reduce human error, and make it easier for users to use the RANDIS application daily. Implementing a design that is simple and easy to understand by users can better support Bareskrim Polri's operational activities, allowing users to focus on their core tasks without being distracted by problems related to using RANDIS.

Keywords: *Asset, Application, Bareskrim, Design, Efficiency*

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	3
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	5
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	5
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	6
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	7
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG	11
3.1 Kedudukan dan Organisasi	11
3.2 Tugas yang Dilakukan	12
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang	14
3.3.1 Tools, Proyek dan Teori yang Digunakan	14
3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan	39
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN	41
4.1 Simpulan	41
4.2 Saran	41
DAFTAR PUSTAKA	43

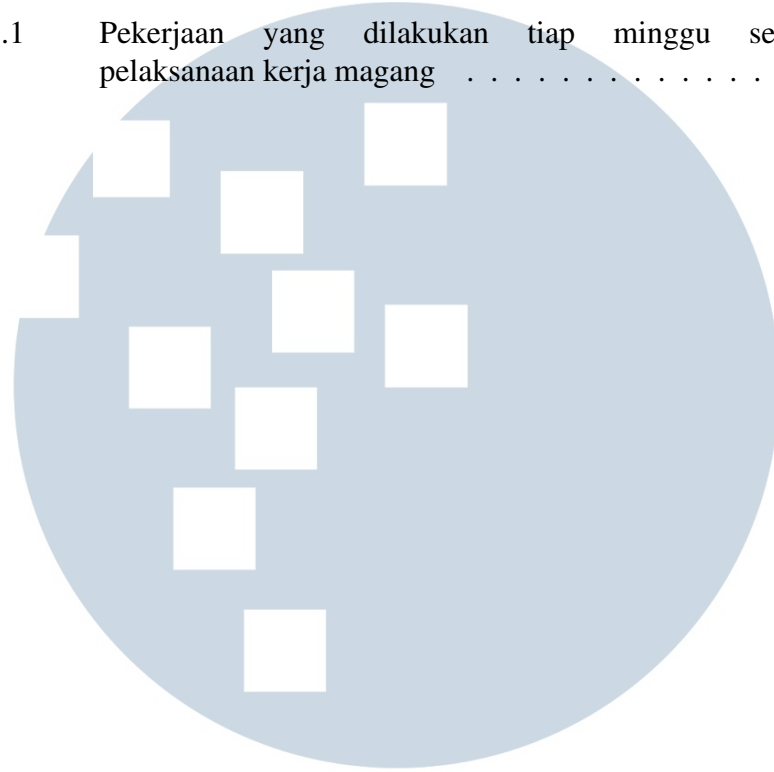
U M N
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Logo Bareskrim Polri	7
Gambar 2.2	Struktur organisasi perusahaan Bareskrim Polri	8
Gambar 2.3	Struktur organisasi Rorenmin	10
Gambar 3.1	Struktur kedudukan untuk pelaksanaan proyek RANDIS	11
Gambar 3.2	Logo Dribbble	15
Gambar 3.3	Tampilan <i>home page</i> dari Dribbble	15
Gambar 3.4	Tampilan <i>home</i> Figma	17
Gambar 3.5	Tampilan <i>create new file</i> Figma	18
Gambar 3.6	Contoh implementasi <i>offer informative feedback</i>	21
Gambar 3.7	Contoh implementasi <i>design dialogue to yield closure</i>	22
Gambar 3.8	Contoh implementasi <i>reduce short-term memory load</i>	23
Gambar 3.9	Tampilan <i>flowchart</i> RANDIS	24
Gambar 3.10	Daftar aset yang digunakan untuk perancangan RANDIS	25
Gambar 3.11	Tampilan halaman <i>home</i> RANDIS design satu	26
Gambar 3.12	Tampilan halaman <i>home</i> RANDIS revisi satu	27
Gambar 3.13	Tampilan halaman <i>login</i> RANDIS	28
Gambar 3.14	Tampilan <i>home</i> utama	29
Gambar 3.15	Tampilan <i>home</i> jumlah kendaraan berdasarkan kategori	30
Gambar 3.16	Tampilan <i>home</i> jumlah kendaraan per satker	31
Gambar 3.17	Tampilan <i>home</i> jumlah aset, dana servis, pembaharuan dan perpindahan aset RANDIS	31
Gambar 3.18	Daftar tampilan aset RANDIS pada menu asset kendaraan	32
Gambar 3.19	Tampilan formulir pengisian aset kendaraan baru pada menu <i>asset</i> kendaraan	34
Gambar 3.20	Tampilan menu masa berlaku STNK	34
Gambar 3.21	Daftar tampilan servis kendaraan pada menu servis kendaraan	35
Gambar 3.22	Formulir pengisian servis kendaraan pada menu servis kendaraan	36
Gambar 3.23	Daftar tampilan perpindahan kendaraan pada menu perpindahan kendaraan	36
Gambar 3.24	Formulir pengisian perpindahan kendaraan pada menu perpindahan kendaraan	37
Gambar 3.25	Daftar Tampilan penghapusan aset pada menu penghapusan aset	38
Gambar 3.26	Formulir pengisian penghapusan aset pada menu perpindahan kendaraan	38
Gambar 3.27	Tampilan menu daftar bengkel	39

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama pelaksanaan kerja magang	14
-----------	--	----



UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 1	44
Lampiran 2	MBKM-02 MBKM Internship Track 1 Card	45
Lampiran 3	MBKM-03 Daily Task - Internship Track 1	46
Lampiran 4	MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM Internship Track 1	58
Lampiran 5	Form Bimbingan	59
Lampiran 6	Hasil Turnitin	61

