

## BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG

### 3.1 Kedudukan dan Organisasi

Selama bekerja magang di PT Emos Global Digital peserta magang memiliki kedudukan sebagai *Front-End Developer* pada divisi *Information Technology* (IT) dengan pengawasan oleh saudari Laras Nur Putri Arini selaku pembimbing lapangan dan bapak Heru Setiawan selaku Manager IT. Sebagai *Front-End developer* peserta magang memiliki tugas untuk membuat tampilan *website* sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Selain itu, peserta magang juga terlibat dalam pengembangan *website* internal untuk manajemen proyek atau bisnis internal perusahaan, serta *website* eksternal untuk manajemen bisnis *client*.

### 3.2 Tugas yang Dilakukan

Selama kerja magang berlangsung peserta magang memiliki tugas untuk mengembangkan tampilan *front-end* pada *website* internal maupun eksternal sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Terdapat dua fitur yang dikembangkan antara lain *Minutes Of Meeting* (MOM) dan Program. *Minutes Of Meeting* (MOM) merupakan fitur baru dari aplikasi MOSHELP, yang digunakan untuk membuat dokumen *meeting* perusahaan. Sedangkan fitur Program merupakan fitur baru dari *dashboard admin* aplikasi MOSLY yang digunakan untuk keperluan bisnis *partner* perusahaan.

Setiap tugas yang dikerjakan sepenuhnya dilakukan atas permintaan dari atasan. Permintaan tersebut dapat berupa penambahan fitur baru, perbaikan *bug* dan juga peningkatan kinerja sistem. Selain itu, peserta magang juga bertanggung jawab untuk memastikan bahwa setiap fitur tambahan atau perbaikan memberikan nilai tambah yang signifikan untuk pengembangan dan optimalisasi sistem secara keseluruhan.

### 3.3 Uraian Pelaksanaan Magang

Peserta magang mempunyai peran sebagai seorang *front-end developer*, memiliki tugas dalam membuat tampilan *website* yang sesuai dengan kebutuhan baik perusahaan dan *client*. Tampilan antarmuka yang dibuat berguna dalam

membantu *user* untuk mengakses informasi atau melakukan interaksi dengan sistem secara efektif dan efisien. *Framework front-end* yang digunakan selama pengerjaan *website*, yaitu Reactjs. *Framework* ini merupakan *framework front-end* yang cukup terkenal saat ini. *Output* yang didapat dari setiap pembuatan *website* berbeda beda tergantung dari permintaan dan kebutuhan dari *user*. Tabel 3.1 merupakan tabel uraian tugas yang dikerjakan selama program magang berlangsung:

Tabel 3.1. Pekerjaan yang dilakukan setiap minggu selama pelaksanaan kerja magang

Minggu Ke -	Pekerjaan yang dilakukan
1	Memahami <i>template dashboard</i> yang biasa digunakan oleh perusahaan dalam membuat aplikasi web
2	Menerapkan apa yang sudah dipelajari di minggu pertama lewat <i>project dashboard</i> untuk <i>event</i>
3	Membuat tampilan antarmuka <i>dashboard</i> dan <i>input new header</i> untuk fitur <i>Minutes Of Meeting (MOM)</i>
4	Membuat tampilan antarmuka <i>detail header</i> dan distribute dokumen untuk fitur <i>Minutes Of Meeting (MOM)</i>
5	Mengintegrasikan API dari <i>backend</i> ke dalam fitur <i>Minutes Of Meeting</i>
6	Melakukan testing dan <i>bug fixing</i> pada fitur MOM
7	<i>Refactor</i> kodingan <i>Minutes Of Meeting</i>
8	Membuat tampilan UI untuk <i>dashboard admin Event</i>
9	Mengintegrasikan UI <i>Dashboard Event</i> dengan API, testing aplikasi dan <i>bug fixing</i>
10	Membuat tampilan untuk <i>fitur program</i> pada <i>dashboard admin MOSLY</i>
11	Mengintegrasikan API dari <i>backend</i> ke UI fitur program
12	Membuat tampilan UI untuk <i>website Event Palugada</i>
13	Integrasi UI dengan API, testing, dan <i>refactor</i> kode untuk <i>Event Palugada</i>
14	Membuat tampilan fitur <i>Retrospective</i> bulanan pada aplikasi MOSHELP
15	Mengintegrasikan API dari <i>backend</i> dengan UI <i>Retrospective</i>
16	Melakukan <i>testing</i> , <i>bug fixing</i> dan <i>refactor</i> kode untuk fitur <i>Retrospective</i>

### 3.3.1 Perangkat Pendukung Proses Pengembangan dan Perancangan

Selama tahapan pengembangan fitur *Minutes Of Meeting* dan Program, peserta magang memanfaatkan perangkat lunak dan perangkat keras yang handal untuk mendukung proses perancangan.

Adapun Perangkat lunak yang digunakan yaitu:

1. Google Chrome
2. Visual Studio Code
3. Postman
4. Figma

Laptop sebagai perangkat keras yang digunakan selama periode pengembangan memiliki rincian spesifikasi sebagai berikut:

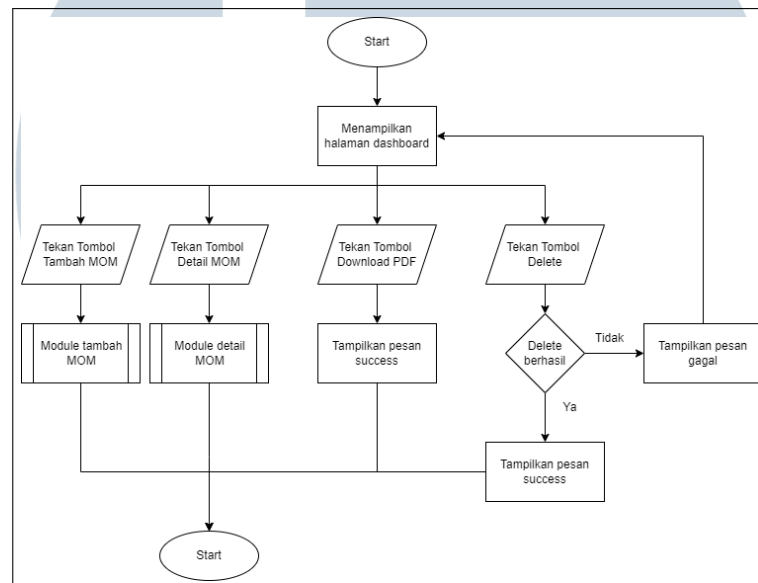
1. Tipe Laptop : Asus-Tuf 505DD
2. Prosesor : AMD Ryzen 5 3550H
3. RAM : 16 GB
4. Sistem Operasi : Windows 11 64-bit
5. Penyimpanan : SSD 512 GB
6. GPU : Nvidia Geforce GTX 1050

### 3.3.2 Proses Perancangan Minutes Of Meeting

Pada bagian ini dijelaskan proses perancangan apa saja yang dilakukan oleh peserta magang selama pembuatan *Minutes Of Meeting* berlangsung. Proses perancangan ini berupa *flowchart*, *mockup* dan implementasi yang dilakukan oleh peserta magang.

## A. Flowchart

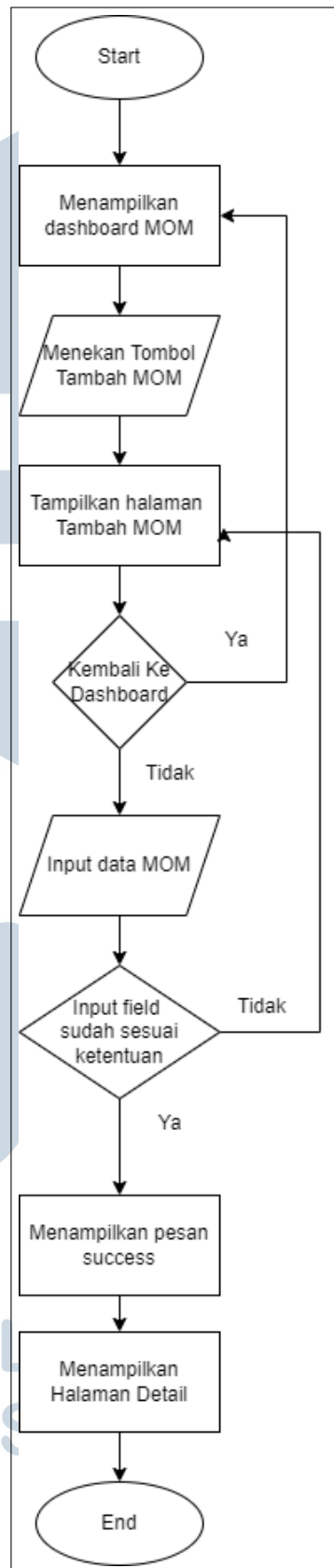
Gambar 3.1 menunjukkan bahwa saat pertama kali mengakses *MOM* sistem akan menampilkan halaman *dashboard*. Di halaman *dashboard* terdapat beberapa *flow* yang dapat diakses oleh *user* antara lain yaitu menambahkan MOM, lihat detail MOM, *download* pdf MOM dan hapus MOM.



Gambar 3.1. Flowchart *dashboard* MOM

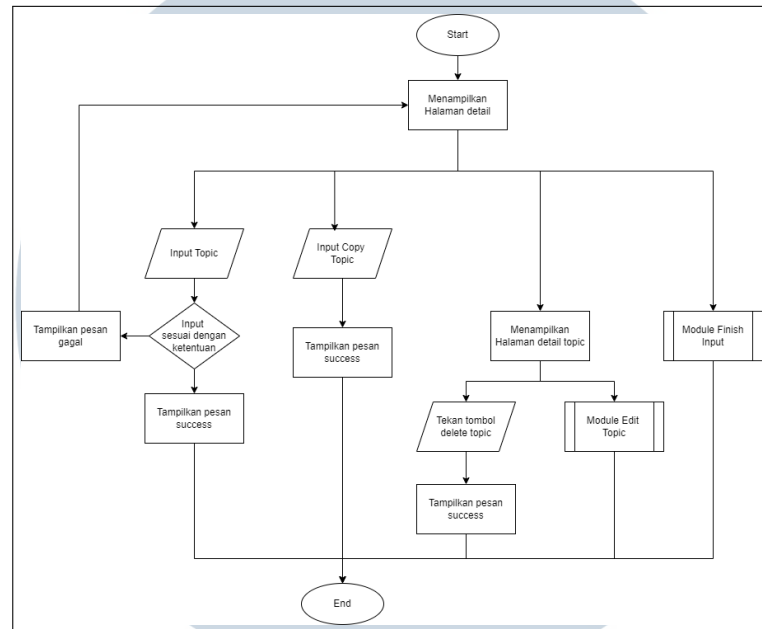
Gambar 3.2 menjelaskan bahwa untuk mengakses halaman tambah MOM *user* dapat menekan tombol tambah MOM pada halaman dashboard. Pada halaman tambah MOM *user* dapat memilih apakah tetap berada pada halaman ini atau kembali ke halaman *dashboard*. Jika *user* tetap berada pada halaman tambah MOM, maka *user* dapat melakukan *input* data MOM pada *form* yang disediakan.

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA



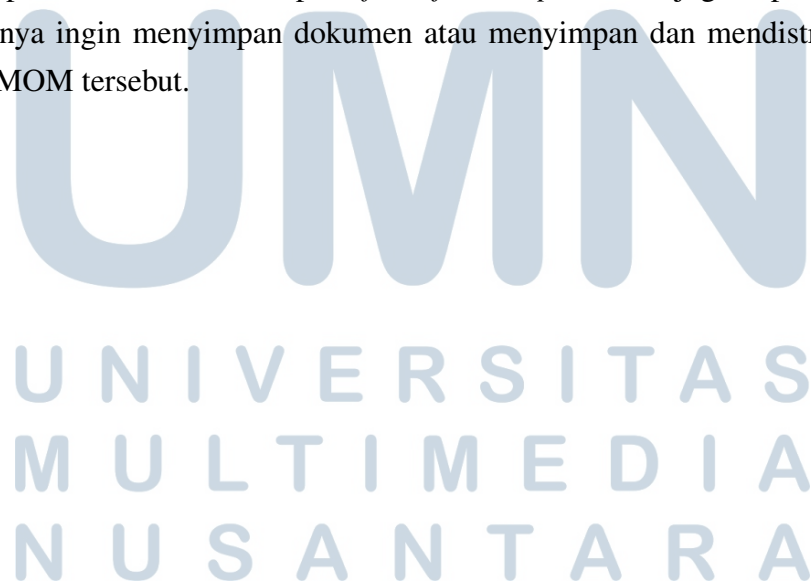
Gambar 3.2. Flowchart tambah MOM

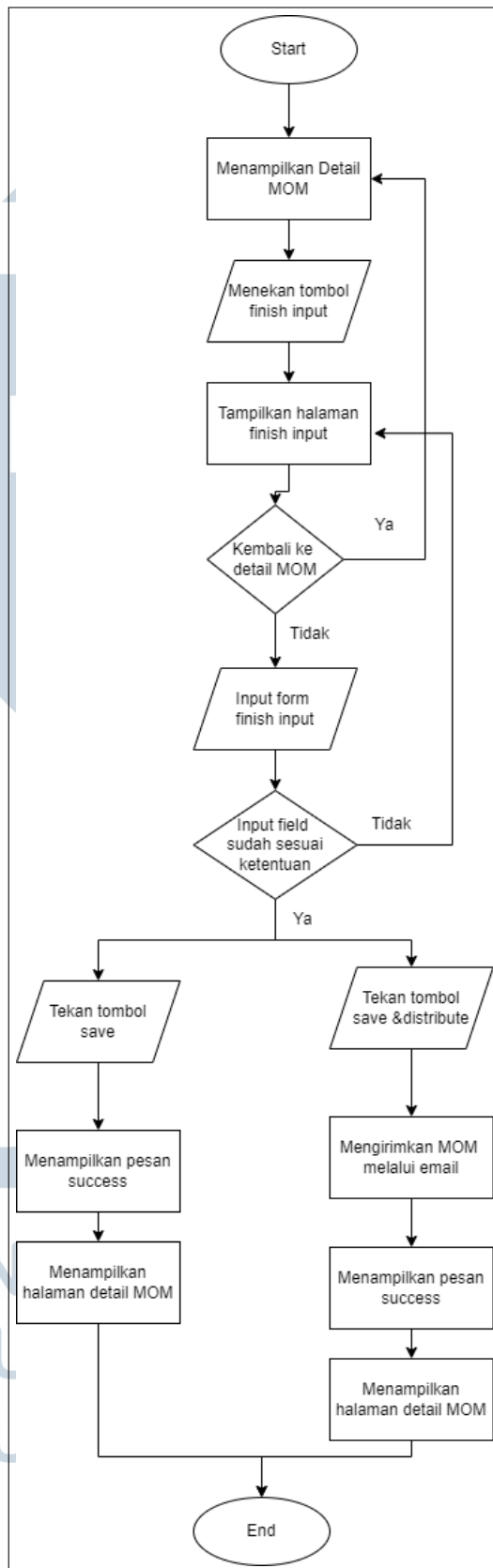
Gambar 3.3 menunjukkan *flow* yang dapat dilalui oleh *user* saat berada pada halaman detail MOM. Pada halaman ini *user* dapat mengakses *input topic*, *copy topic*, tampilan *detail topic*, dan *finish input*.



Gambar 3.3. Flowchart *detail MOM*

Gambar 3.4 menunjukkan *flow* dari halaman *fnis input* MOM. Pada halaman ini *user* dapat memasukkan data pada *form finish input*. *User* juga dapat memilih apakah hanya ingin menyimpan dokumen atau menyimpan dan mendistribusikan dokumen MOM tersebut.

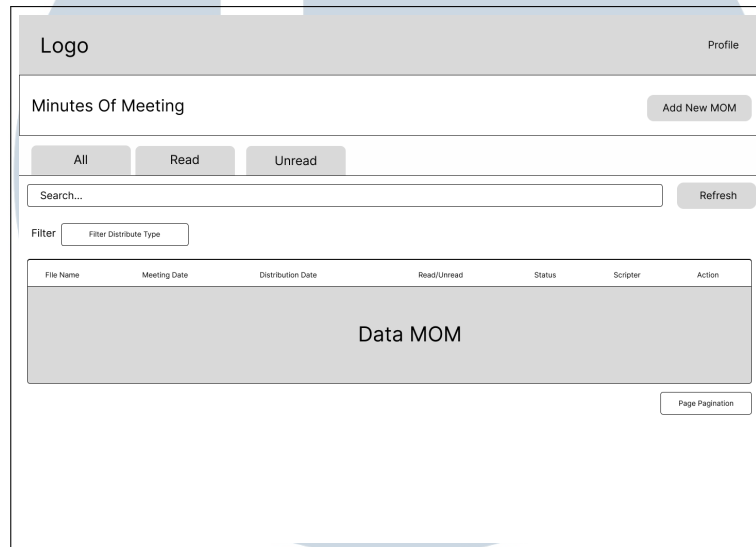




Gambar 3.4. Flowchart *finish input* MOM

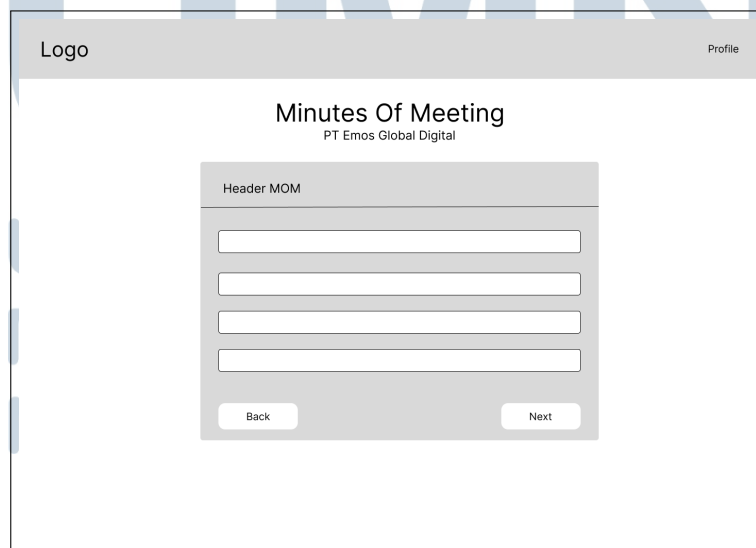
## B. Mockup Website

Gambar 3.5 merupakan halaman utama yang berfungsi untuk menampilkan daftar MOM. Daftar tersebut dilengkapi dengan fitur *searching*, *filter*, dan *pagination*. Pada halaman ini juga terdapat tombol *add new MOM* yang akan menavigasikan ke halaman tambah MOM.



Gambar 3.5. Mockup halaman *dashboard* MOM

Gambar 3.6 merupakan halaman tambah MOM. Halaman ini berfungsi untuk penginputan data *file* MOM. Pada halaman ini terdapat beberapa *field* yang dapat diisi.



Gambar 3.6. Mockup halaman *input file header meeting*

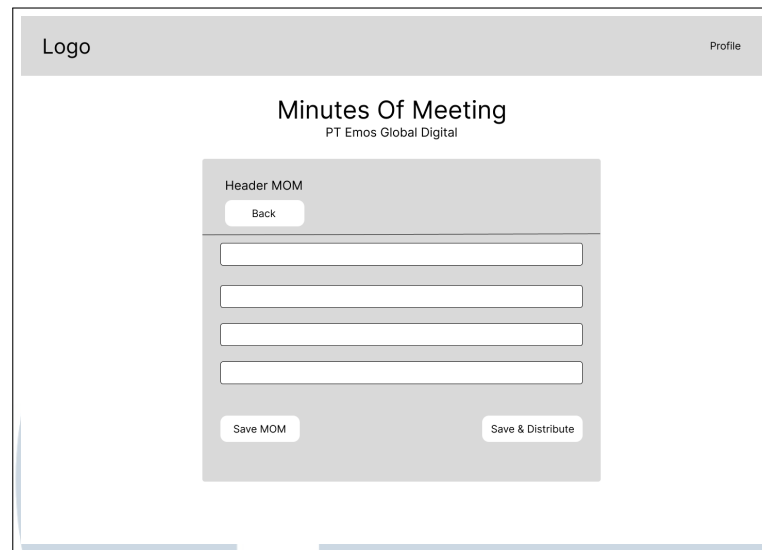


Gambar 3.7 merupakan halaman detail. Halaman ini berfungsi untuk menampilkan detail MOM, menambahkan *topic*, dan menampilkan daftar *topic* yang sudah dimasukkan.

The mockup shows a web interface for 'Minutes Of Meeting'. It includes a header with 'Logo' and 'Profile'. The main title is 'Minutes Of Meeting' by 'PT Emos Global Digital'. A form for entering meeting details includes fields for Subject, Start Date, Location, Participants, Regrets, Scripter, and Distribution Date. Below this is an 'Insert Detail' form with a 'Save Change' button. At the bottom, there is a search bar and a table with columns: No., Topic, Action, PIC, Due Date, Status, last Update By, and Action. The table content is currently empty, labeled 'Data Topic'.

Gambar 3.7. Mockup halaman detail MOM

Gambar 3.8 merupakan halaman untuk menyimpan dan mendistribusikan MOM melalui *email*. Pada halaman ini terdapat *form* utama yang berisikan beberapa *field* yang dapat diisi, tombol *back*, tombol *save*, dan tombol *save & distribute*



Gambar 3.8. Mockup halaman *finish input meeting*

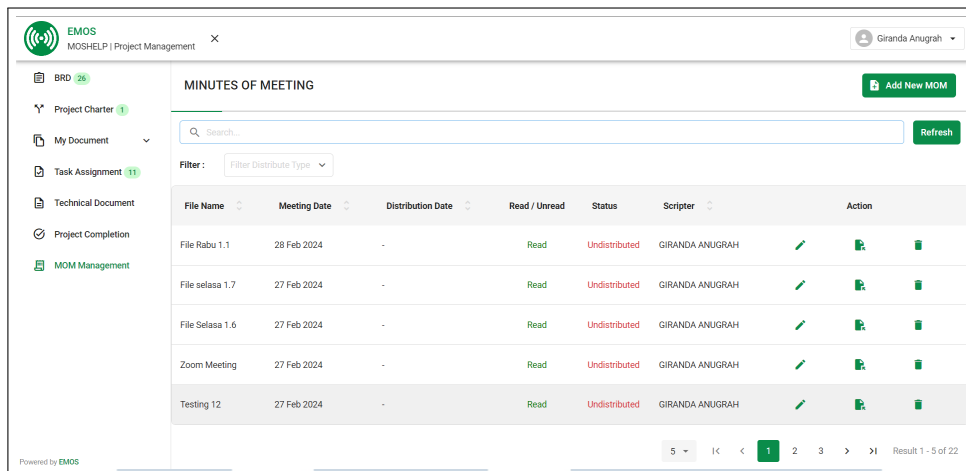
### C. Teknologi yang digunakan

Dalam pembuatan fitur *Minutes Of Meeting* terdapat beberapa teknologi yang digunakan antara lain:

1. HTML.
2. CSS.
3. Javascript.
4. React JS.
5. Bootstrap.

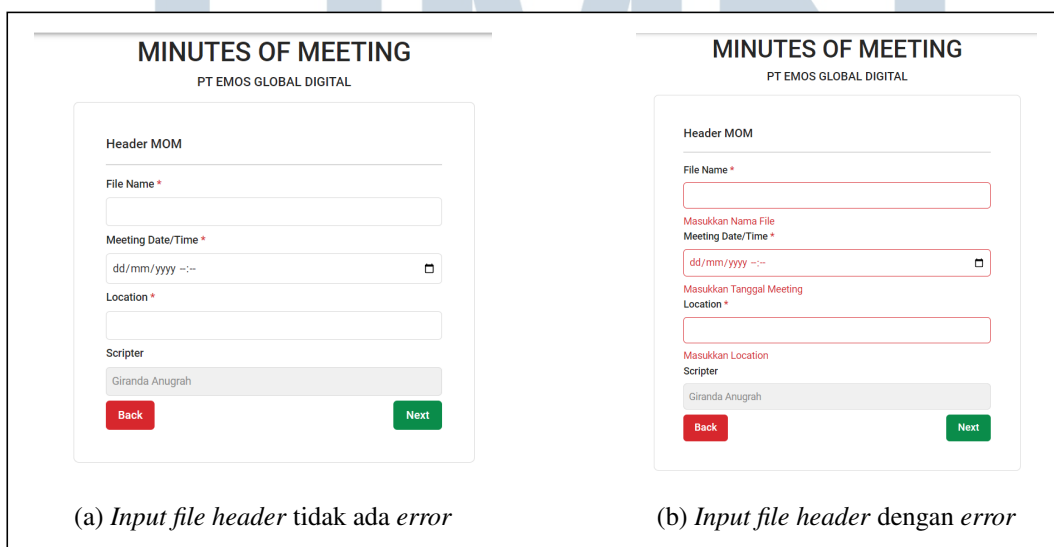
### D. Hasil Implementasi

Gambar 3.9 merupakan halaman *dashboard* untuk *Minutes Of Meeting*. Pada halaman tersebut terdapat *component data table* untuk menampung data *meeting* yang telah dibuat oleh peserta *meeting*. *Component data table* juga dilengkapi dengan fitur *searching*, *tab pagination* dan *page pagination*. Data yang ditampilkan pada *data table* juga didapatkan dengan melakukan *request* ke *backend* menggunakan perantara API. Pada *data table* juga terdapat tiga *action* yang dapat dilakukan oleh *user*, antara lain yaitu *navigasi* ke halaman *detail header*, *preview pdf* dan *delete header MOM*.



Gambar 3.9. Halaman utama fitur *Minutes Of Meeting*

Setelah membuat halaman *data table* selanjutnya dibuat tampilan *form* untuk penginputan data baru dalam *file header meeting* seperti yang terlihat pada Gambar 3.10 bagian a. *Form* tersebut terdiri dari beberapa *component input* yang dapat diisi oleh *user*. *Field* yang diisi adalah *File Name* yang berisi nama *file meeting*, *Meeting Date/Time* yang berisi waktu mulai *meeting*, *location* yang berisi lokasi dimana *meeting* akan dilaksanakan dan juga *Scripter* yang merupakan *input hidden*, akan terisi secara otomatis dengan nama pembuat dokumen MOM. *Field* yang mempunyai tanda asterik (\*), adalah *field* yang wajib diisi. Jika *field* tersebut tidak diisi, maka akan muncul pesan *error* seperti yang terlihat pada Gambar 3.10 bagian b.

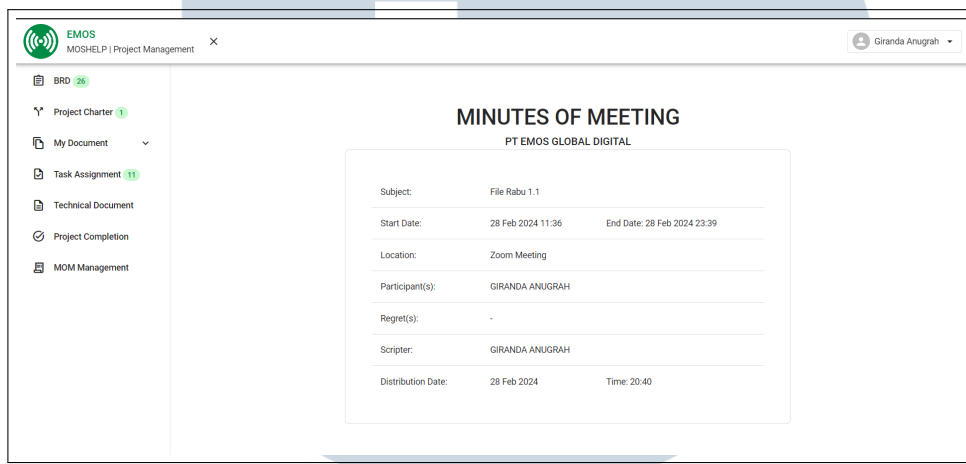


(a) *Input file header* tidak ada *error*

(b) *Input file header* dengan *error*

Gambar 3.10. *Input file header meeting*

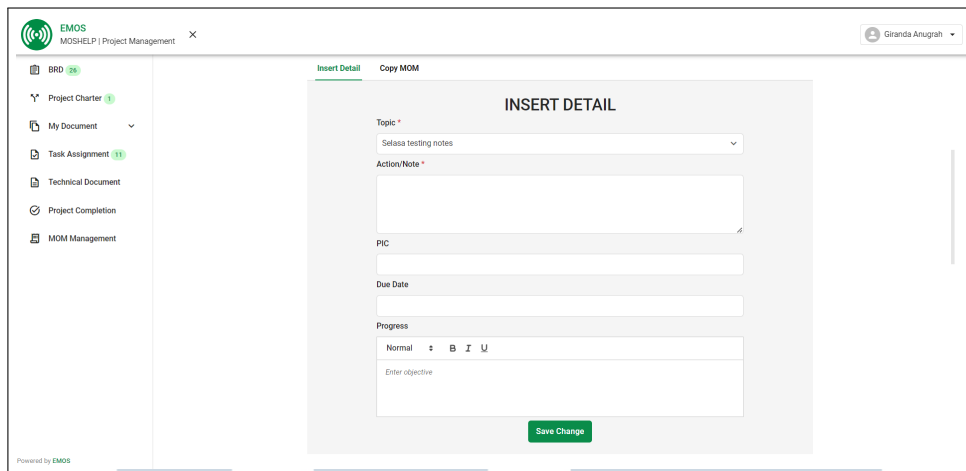
Setelah membuat *form input file header MOM* dan menampilkan data ke *data table*, langkah selanjutnya dibuat halaman *detail header MOM* yang berisikan detail lengkap mengenai *meeting*, seperti yang terlihat pada Gambar 3.11. Informasi yang diberikan oleh halaman ini antara lain nama *File* atau *subject* dari *meeting*, tanggal dan waktu mulai serta berakhirnya *meeting*, lokasi *meeting*, *list* peserta yang dapat mengikuti *meeting* dan peserta yang tidak dapat mengikuti *meeting*, nama penyusun *meeting* dan juga tanggal dan waktu distribusi *meeting*.



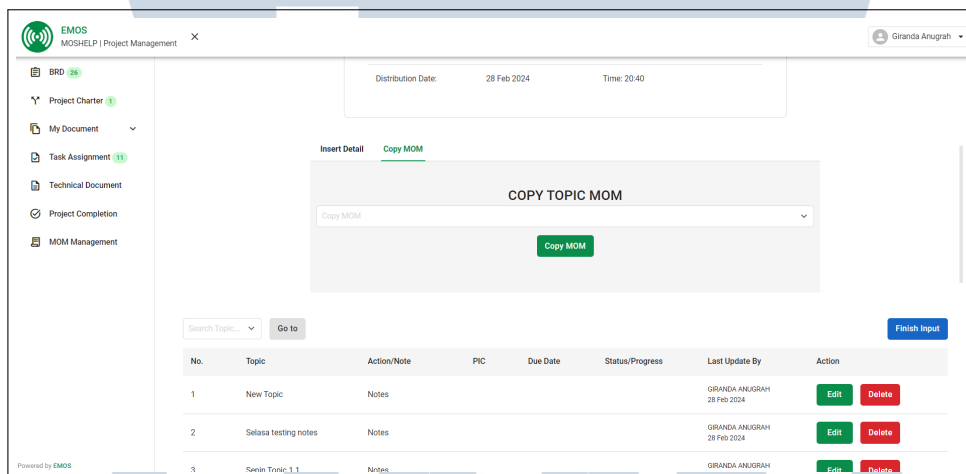
MINUTES OF MEETING		
PT EMOS GLOBAL DIGITAL		
Subject:	File Rabu 1.1	
Start Date:	28 Feb 2024 11:36	End Date: 28 Feb 2024 23:39
Location:	Zoom Meeting	
Participant(s):	GIRANDA ANUGRAH	
Regret(s):	-	
Scripter:	GIRANDA ANUGRAH	
Distribution Date:	28 Feb 2024	Time: 20:40

Gambar 3.11. Halaman *detail header MOM*

Pada halaman *detail header MOM*, juga disediakan *form* untuk memasukkan *topic* yang dibahas selama dilaksanakannya *meeting*. *User* memiliki dua opsi di bagian ini, yaitu dapat membuat *topic* baru melalui *form insert detail* atau *copy topic* dari *file header MOM* yang sebelumnya pernah dibuat. Dalam *form insert detail*, seperti yang terlihat pada Gambar 3.12, terdapat beberapa *field input* yang dapat diisi, termasuk *input topic* dalam daftar *drop down*, *action/note* berupa *input textarea* yang berisi *notes* dari *topic* yang dibuat, PIC yang bertanggung jawab atas *topic* tersebut, *due date* penyelesaian *topic*, dan *progress* yang telah dilakukan untuk *topic* tersebut. Selain *input manual*, *user* juga dapat *copy topic* dari *file header* lain ke *file* yang sedang diakses, sebagaimana ditunjukkan dalam Gambar 3.13. Di sini, *user* dapat memilih *topic* yang ingin disalin melalui *menu dropdown* yang memuat *file header MOM*.



Gambar 3.12. Form Insert Topic



Gambar 3.13. Form CopyMOM

Di bagian paling bawah halaman *detail header MOM*, juga disertakan *table* yang berisi semua *topic* di dalam *file* tersebut. Seperti yang ditunjukkan dalam Gambar 3.14, *table detail topic* menampilkan kolom-kolom yang berisi kumpulan *topic* yang sudah dimasukkan sebelumnya. *Table* ini dilengkapi dengan kolom *action* yang memuat tombol *edit* dan *delete*. Ketika tombol *edit* ditekan, *user* akan diarahkan ke halaman *form edit*, sedangkan jika tombol *delete* ditekan, akan muncul *pop-up* konfirmasi dengan pesan "Are you sure you want to delete this topic?". Selain itu, *table* ini juga dilengkapi dengan fitur *search topic*, dimana *user* dapat melakukan pencarian dan *table* akan otomatis mengarahkan ke *topic* yang dicari.

No.	Topic	Action/Note	PIC	Due Date	Status/Progress	Last Update By	Action
1	New Topic	Notes				GIRANDA ANUGRAH 28 Feb 2024	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
2	Selasa testing notes	Notes				GIRANDA ANUGRAH 28 Feb 2024	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
3	Serim Topic 1.1	Notes				GIRANDA ANUGRAH 28 Feb 2024	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
		test				GIRANDA ANUGRAH 28 Feb 2024	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
		Action aja noted				GIRANDA ANUGRAH 28 Feb 2024	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
		testing				GIRANDA ANUGRAH 28 Feb 2024	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
		Done				GIRANDA ANUGRAH 28 Feb 2024	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
		get Detail testing	besok Sore	Progress		GIRANDA ANUGRAH 28 Feb 2024	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
4	testing Aja	Tetsing				GIRANDA ANUGRAH 28 Feb 2024	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

Gambar 3.14. List Topic MOM

Gambar 3.15 menunjukkan halaman *edit detail topic*, halaman tersebut akan muncul ketika tombol *edit* pada bagian list *topic* MOM diklik. Fungsi dari halaman ini untuk melakukan *update* pada *topic meeting* yang sedang dibahas.

### Edit Action

**Nama Action: \***

Notes

**PIC:**

**Due Date:**

**Progress**

Normal **B** **I** **U**

Enter objective

[Back](#) [Save Change](#)

Gambar 3.15. Update Topic MOM

Halaman terakhir yang dibuat untuk fitur *Minutes Of Meeting* yaitu halaman *save* dan *distribute* MOM. Halaman ini digunakan untuk menyimpan dokumen MOM dan juga menyebarkannya kepada peserta yang tergabung dalam *meeting*. Seperti yang terlihat pada Gambar 3.16, *user* dapat melakukan input

tanggal dan waktu selesai *meeting*, Daftar peserta yang bergabung selama *meeting* (*participants*), serta peserta yang tidak dapat hadir selama *meeting* (*regrets*). *User* juga dapat menyimpan dokumen MOM dan menyebarkan dokumen tersebut melalui *email* setiap peserta melalui tombol *Save & Distribute MOM*.

MINUTES OF MEETING  
PT EMOS GLOBAL DIGITAL

Header MOM

Back

Nama File  
PC11 12

Waktu Meeting \*  
--:--

Tanggal Distribusi  
dd/mm/yyyy

Participant  
MUHAMAD AKMAL x GIRANDA ANUGRAH x x v

Regret  
Select... v

Save MOM Save & Distribute MOM

Gambar 3.16. *Finish Input meeting*

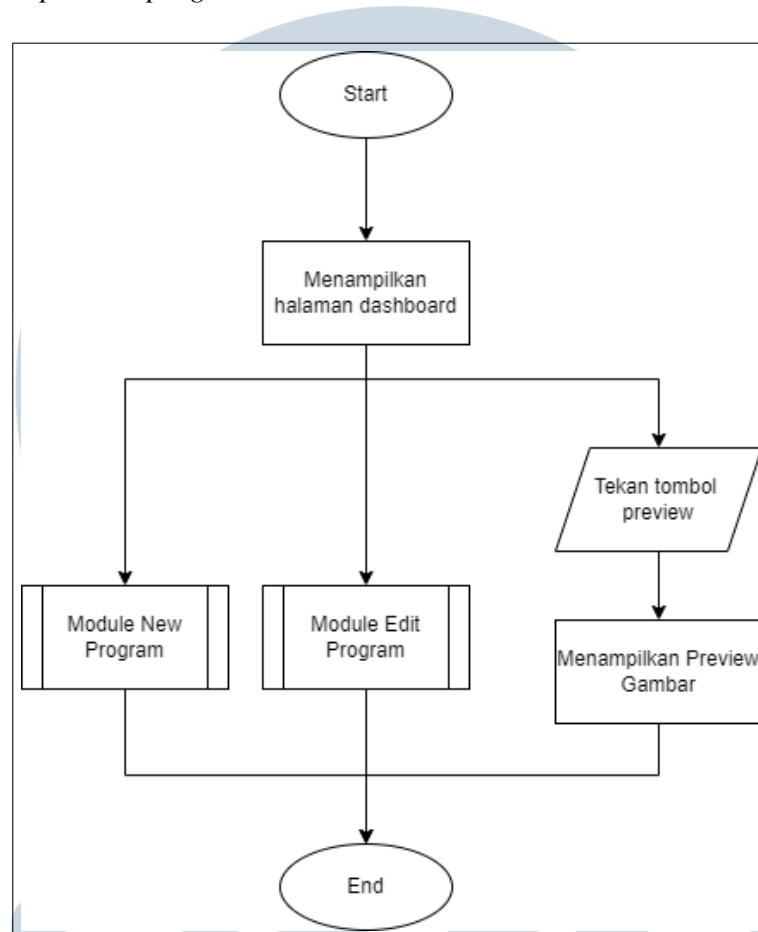
### 3.3.3 Proses Perancangan Fitur Program

Pada bagian ini dijelaskan proses perancangan apa saja yang dilakukan oleh peserta magang selama pembuatan fitur program berlangsung. Proses perancangan ini berupa *flowchart*, *mockup* dan implementasi yang dilakukan oleh peserta magang.

#### A. Flowchart

Gambar 3.17 merupakan *flowchart* untuk *dashboard* program. *Flowchart* tersebut menjelaskan bahwa pada halaman *dashboard* terdapat tiga *flow* yang dapat

diakses oleh *user* antara lain yaitu mengakses *module new program*, *module edit program*, dan *preview program*.

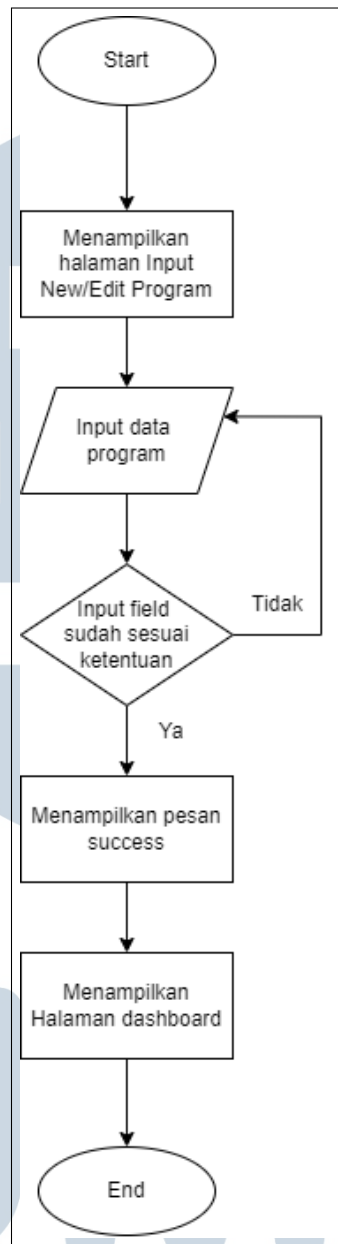


Gambar 3.17. Flowchart *Dashboard Program*

Gambar 3.18 menunjukkan bahwa ketika *user* berada pada halaman *input* dan *edit* program, sistem akan menampilkan *form* yang dapat diisi oleh *user*. Ketika *user* memasukkan data yang tidak sesuai dengan ketentuan, maka sistem akan memunculkan pesan *error* dan kembali ke halaman *input* data program. Sedangkan jika *user* memasukkan data yang sesuai dengan ketentuan maka sistem akan memunculkan pesan *success* dan mengarahkan *user* ke *dashboard* program.

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

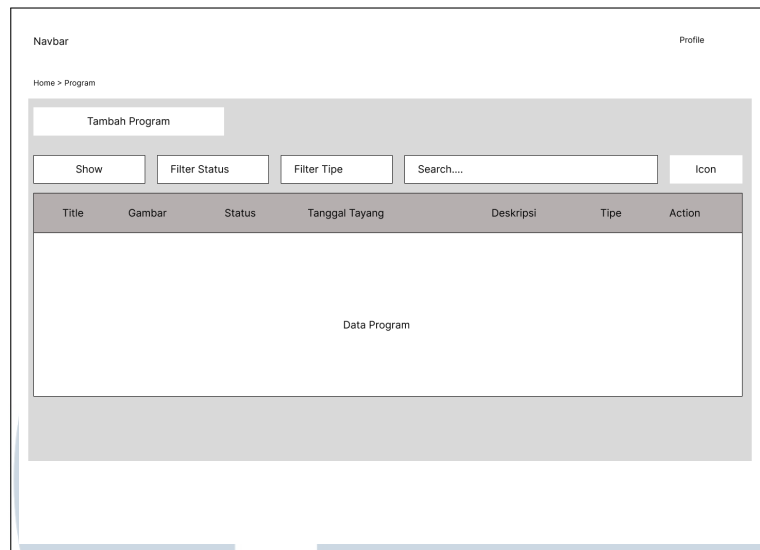




Gambar 3.18. Flowchart Tambah dan Edit Program

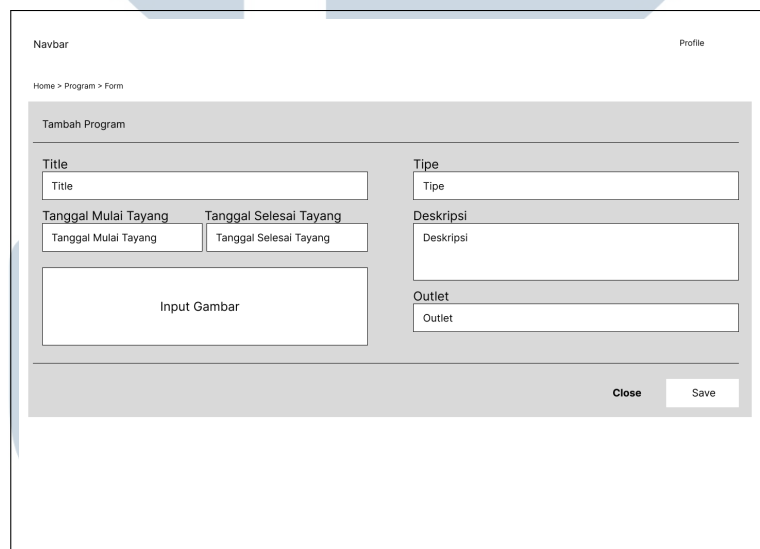
## B. Mockup Website

Gambar 3.19 merupakan halaman utama dari fitur program. Halaman ini berfungsi untuk menampilkan daftar program yang sudah ditambahkan menggunakan *table*. *Table* tersebut dilengkapi dengan *searching*, *pagination*, dan *filter*.



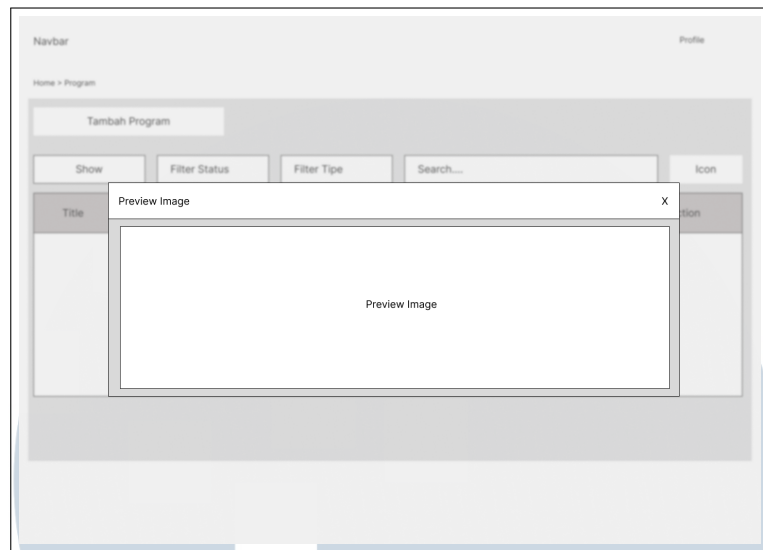
Gambar 3.19. Mockup *Dashboard* Program

Gambar 3.20 merupakan halaman untuk pengisian data program. Pada halaman ini terdapat *field* yang dapat memasukkan *text* dan juga gambar.



Gambar 3.20. Mockup *form* Program

Gambar 3.21 merupakan halaman untuk melihat detail gambar. Pada Halaman ini terdapat *pop-up* yang dapat menampilkan gambar ataupun banner dari salah satu data program.



Gambar 3.21. Mockup *Preview Image*

### C. Teknologi yang digunakan

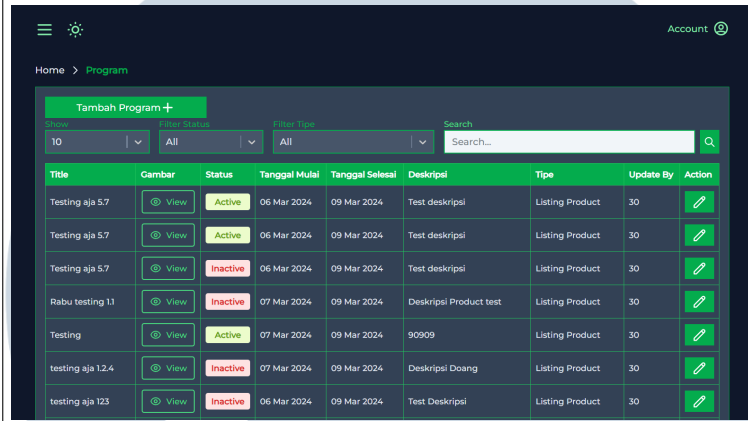
Dalam pembuatan fitur program terdapat beberapa teknologi yang digunakan antara lain:

1. HTML.
2. CSS.
3. Typescript.
4. React JS.
5. Tailwind css.

### D. Hasil Implementasi

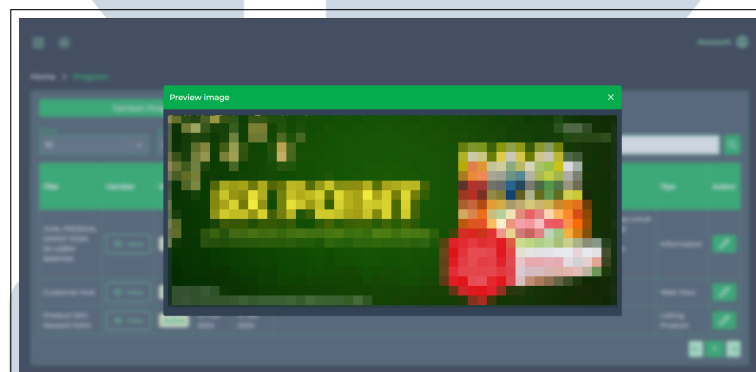
Fitur Program merupakan bagian dari *dashboard admin* aplikasi MOSLY. Seperti yang terlihat pada Gambar 3.22 Halaman ini memiliki *data table* yang berisikan daftar program yang telah dimasukkan sebelumnya. *Table* tersebut dibuat menggunakan *component data table* dari *template* kode aplikasi MOSLY. *Table* ini juga dilengkapi dengan beberapa fitur antara lain, *pagination* untuk mengatur banyaknya data yang ditampilkan, *filter data* berdasarkan *status* atau tipe dari program, dan *searching* untuk mencari data berdasarkan kata kunci tertentu. Di dalam *data table* terdapat kolom gambar yang berisikan *button preview* gambar.

Button ini dapat menampilkan *pop-up* gambar atau banner dari program yang dituju seperti yang terlihat pada Gambar 3.23. Sedangkan kolom *action* berisikan *button* yang akan mengarahkan *user* ke halaman *update program*.



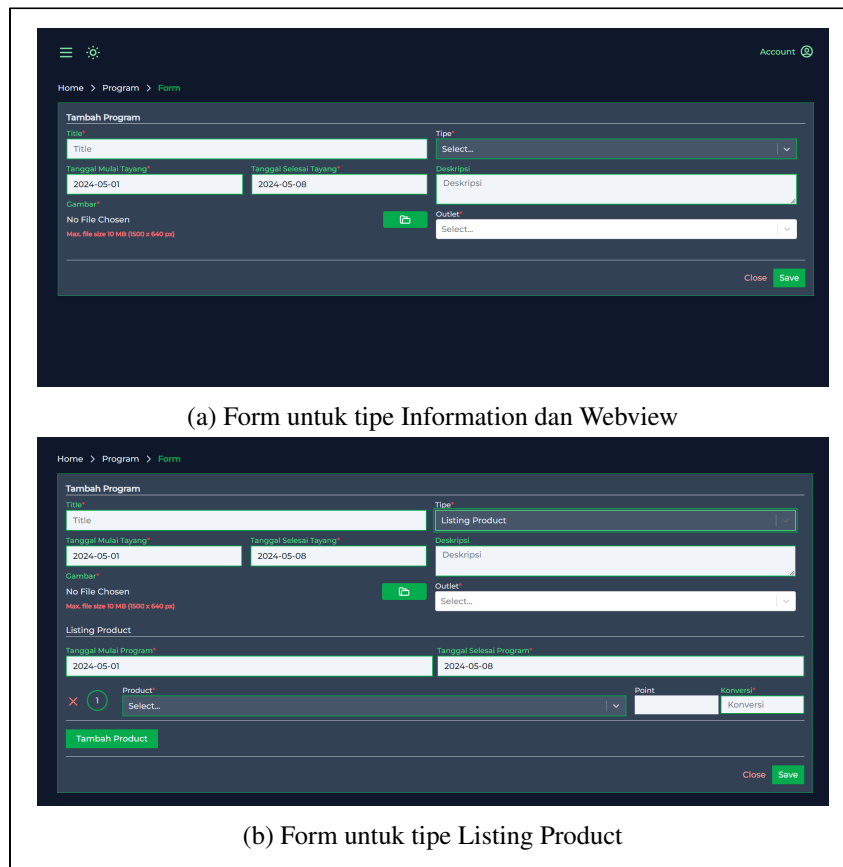
Title	Gambar	Status	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai	Deskripsi	Tipe	Update By	Action
Testing aja 5.7		Active	06 Mar 2024	09 Mar 2024	Test deskripsi	Listing Product	30	
Testing aja 5.7		Active	06 Mar 2024	09 Mar 2024	Test deskripsi	Listing Product	30	
Testing aja 5.7		Inactive	06 Mar 2024	09 Mar 2024	Test deskripsi	Listing Product	30	
Rabu testing 11		Inactive	07 Mar 2024	09 Mar 2024	Deskripsi Product test	Listing Product	30	
Testing		Active	07 Mar 2024	09 Mar 2024	90909	Listing Product	30	
testing aja 1.2.4		Inactive	07 Mar 2024	09 Mar 2024	Deskripsi Doang	Listing Product	30	
testing aja 123		Inactive	06 Mar 2024	09 Mar 2024	Test Deskripsi	Listing Product	30	

Gambar 3.22. Halaman *Dashboard Program*



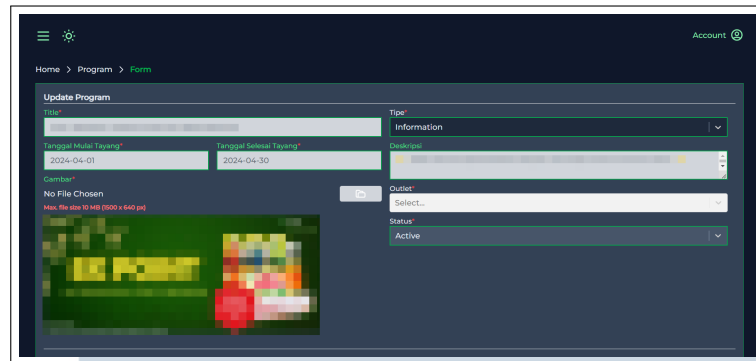
Gambar 3.23. *Preview Image Program*

Gambar 3.24 merupakan halaman untuk menambahkan program baru. Pada halaman ini terdapat *input* berupa *title*, tanggal mulai dan tanggal selesai program tersebut tayang, *banner* atau gambar, tipe program, deskripsi dan *outlet*. *Input* tipe program berisikan *dropdown* berupa *listing product*, *webview*, dan *information*. Field *outlet* dibuat dalam bentuk *dropdown* dengan daftar nama *outlet* yang diperoleh melalui integrasi API. Tampilan *form* dapat berubah-ubah berdasarkan tipe yang dimasukkan oleh *user*. Gambar 3.24 bagian a merupakan tampilan *form* ketika tipe yang dimasukkan adalah *information* dan *webview*. Sedangkan Gambar 3.24 bagian b merupakan tampilan *form* ketika *user* memasukkan tipe *listing product*, tampilan *form* seperti ini berguna untuk memasukkan data *product* beserta point dari *product* tersebut.



Gambar 3.24. Form Tambah Program

Halaman *Update* Program seperti yang terlihat pada Gambar 3.25 merupakan halaman yang digunakan untuk mengedit program yang dituju. Halaman ini dapat diakses melalui tombol *action* pada *data table* di halaman *dashboard* utama fitur program. Tampilan dari halaman ini tidak jauh berbeda dengan halaman tambah program, namun ada penambahan *field status* yang berguna untuk mengaktifkan ataupun menonaktifkan program tersebut. Pada halaman ini *user* juga dapat melakukan *update* pada setiap *field* yang ada pada *form* sesuai dengan kebutuhan terlaksananya program.



Gambar 3.25. Halaman *Update Program*

### 3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan

Adapun kendala dan solusi yang ditemukan selama program magang adalah sebagai berikut:

#### 3.4.1 Kendala

1. Keterlambatan dalam penyelesaian API dari tim *backend*, sehingga waktu pengerjaan *website* sedikit terhambat.
2. Kurangnya pemahaman terhadap konsep Typescript seperti *generic type* dan *interface*.
3. Kurangnya pemahaman terkait *state management redux toolkit*.

#### 3.4.2 Solusi

1. Berkomunikasi secara teratur dengan tim *backend* untuk memahami perkembangan dan hambatan yang dihadapi.
2. Mendalami TypeScript secara mandiri melalui pemanfaatan sumber belajar daring, seperti dokumentasi resmi TypeScript dan video tutorial yang tersedia di internet.
3. Manfaatkan dokumentasi resmi, video tutorial, serta sumber belajar lainnya untuk memahami *state management Redux Toolkit*.