

**DESAIN ULANG DAN PERANCANGAN FRONTEND WEBSITE MILIK
MEDIA AKUTAHU DENGAN INTEGRASI FIGMA**



MAGANG

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Juan Sebastian Pontoh
00000057332

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2024

**DESAIN ULANG DAN PERANCANGAN FRONTEND WEBSITE MILIK
MEDIA AKUTAHU DENGAN INTEGRASI FIGMA**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Juan Sebastian Pontoh

00000057332

UMMN

UNIVERSITAS

MULTIMEDIA

NUSANTARA

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

TANGERANG

2024

PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Juan Sebastian Pontoh

NIM : 00000057332

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknik dan Informatika

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktik kerja magang:

Nama perusahaan : Media Akutahu

Divisi : Web Development

Alamat : Gedung Pusat Perfilman Haji Usmar Ismail, Lt.
1 Jl. H.R. Rasuna Said, Kav. C-22, RT.6/RW.7,
Kuningan, Karet Kuningan, Kecamatan Setiabudi,
Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota
Jakarta 12940

Periode magang : 11 Januari 2024 - 11 Juni 2024

Pembimbing lapangan : Aura Syiami Untari

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka. Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 31 Mei 2024

UNIVERSIT
MULTIMED
NUSANTARA



(Juan Sebastian Pontoh)

HALAMAN PENGESAHAN

Magang dengan judul

DESAIN ULANG DAN PERANCANGAN FRONTEND WEBSITE MILIK MEDIA AKUTAHU DENGAN INTEGRASI FIGMA

oleh

Nama : Juan Sebastian Pontoh
NIM : 00000057332
Program Studi : Informatika
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari Rabu, 12 Juni 2024

Pukul 09.00 s/s 10.00 dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut

Dosen Pembimbing

Penguji

(Suwito Pomalingo, S.Kom., M.Kom.)

(Fenina Adline Twince Tobing, M.Kom)

NIDN: 0911098201

NIDN: 0406058802

Pj. Ketua Program Studi Informatika,

(Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc.)

NIDN: 0419128203

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Juan Sebastian Pontoh
NIM : 00000057332
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik dan Informatika
Jenis Karya : Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada **Universitas Multimedia Nusantara** hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**DESAIN ULANG DAN PERANCANGAN FRONTEND WEBSITE MILIK
MEDIA AKUTAHU DENGAN INTEGRASI FIGMA**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 31 Mei 2024

Yang menyatakan



Juan Sebastian Pontoh

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

Halaman Persembahan / Motto

"A good name is to be more desired than great wealth, Favor is better than silver and gold."

Proverbs 22:1 (NASB)



UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: Desain Ulang dan Perancangan Frontend Website Milik Media Akutahu Dengan Integrasi Figma dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika dan Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak/Ibu Suwito Pomalingo, S.Kom., M.Kom., sebagai Pembimbing Magang yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
4. Orang Tua dan keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini.

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 31 Mei 2024



Juan Sebastian Pontoh

DESAIN ULANG DAN PERANCANGAN FRONTEND WEBSITE MILIK MEDIA AKUTAHU DENGAN INTEGRASI FIGMA

Juan Sebastian Pontoh

ABSTRAK

Laporan ini berisikan tentang pengalaman magang penulis di Media Akutahu. Selama periode magang yang berlangsung selama 6 bulan, penulis terlibat dalam berbagai proyek yang mencakup desain website, pengembangan UI/UX, dan manajemen domain. Magang ini memberikan kesempatan bagi penulis untuk menerapkan pengetahuan teoritis yang diperoleh dari kuliah ke dalam situasi praktis, sambil juga mengembangkan keterampilan baru dalam problem solving dan kerja tim. Analisis dan refleksi terhadap pengalaman magang ini menghasilkan pemahaman yang mendalam tentang pentingnya pembelajaran praktis dalam meningkatkan kompetensi profesional. Laporan ini juga menyajikan saran-saran untuk penyempurnaan program magang di masa mendatang, termasuk peningkatan bimbingan dan diversifikasi proyek magang. Diharapkan, laporan ini dapat memberikan kontribusi positif bagi pengembangan program magang di Media Akutahu dan memberikan panduan bagi peserta magang di masa mendatang.

Kata Kunci: Pengembangan Web, Manajemen Domain, Desain Website, UI/UX, Pembelajaran Praktis, Problem Solving, Kerja Tim, Analisis Pengalaman, Diversifikasi, Pengembangan Program Magang, Kontribusi Positif.

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Redesign and Frontend Website Design for Media Akutahu with Figma Integration

Juan Sebastian Pontoh

ABSTRACT

This report reflects the author's internship experience at Media Akutahu. Over the course of 6 months, the author was involved in various projects including website design, UI/UX development, and domain management. The internship provided an opportunity for the author to apply theoretical knowledge acquired from lectures into practical situations, while also developing new skills in problem-solving and teamwork. Analysis and reflection on this internship experience resulted in a deep understanding of the importance of practical learning in enhancing professional competence. This report also presents recommendations for the improvement of internship programs in the future, including enhancing guidance and diversifying internship projects. It is hoped that this report can make a positive contribution to the development of internship programs at Media Akutahu and provide guidance for future internship participants.

Keywords: *Web Development, Domain Management, Website Design, UI/UX, Practical Learning, Problem Solving, Teamwork, Experience Analysis, Diversification, Internship Program Development, Positive Contribution.*

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR KODE	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.2.1 Maksud Kerja Magang	2
1.2.2 Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	3
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	4
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	4
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	4
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG	6
3.1 Kedudukan dan Organisasi	6
3.2 Tugas yang Dilakukan	7
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang	7
3.3.1 Minggu ke-1	8
3.3.2 Minggu ke-2 dan ke-3	12
3.3.3 Minggu Ke-4 dan Ke-5	13
3.3.4 Minggu Ke-6	18
3.3.5 Minggu Ke-7	20
3.3.6 Minggu Ke-8	20
3.3.7 Minggu Ke-9 hingga Ke-11	30
3.4 Kendala dan Solusi	35
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN	37
4.1 Simpulan	37
4.2 Saran	37
DAFTAR PUSTAKA	38

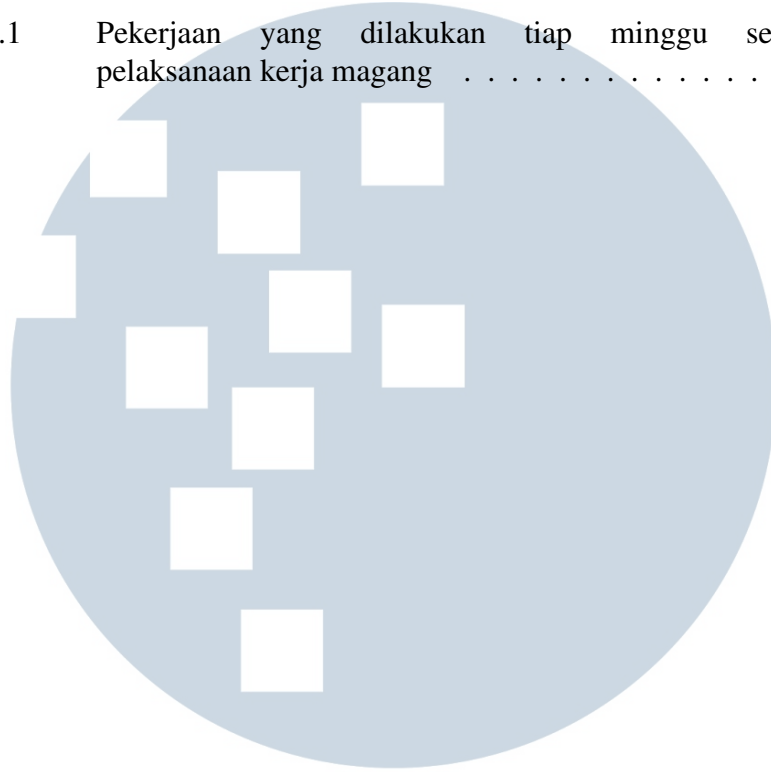
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur organisasi Media Akutahu	5
Gambar 3.1	Struktur organisasi Media Akutahu	6
Gambar 3.2	<i>re-design</i> website isnorchestra.org	8
Gambar 3.3	<i>re-design</i> website isnorchestra.org	9
Gambar 3.4	<i>re-design</i> website isnaeniachdiat.com	10
Gambar 3.5	<i>re-design</i> website isnaeniachdiat.com	11
Gambar 3.6	<i>Domain Parking</i> isnresearch.com	13
Gambar 3.7	<i>Reading Page</i>	14
Gambar 3.8	<i>Sign in, Sign Up</i>	15
Gambar 3.9	Halaman Profil, Ubah <i>Password</i>	16
Gambar 3.10	<i>About Us</i>	17
Gambar 3.11	Domain yang dimiliki Media Akutahu	19
Gambar 3.12	<i>Reading Page</i>	21
Gambar 3.13	website "srinada.com"	31
Gambar 3.14	website "lossit.com"	32
Gambar 3.15	website "busancenter.com"	33
Gambar 3.16	website "yufc.com"	34
Gambar 3.17	website "getingar.com"	35

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR TABEL

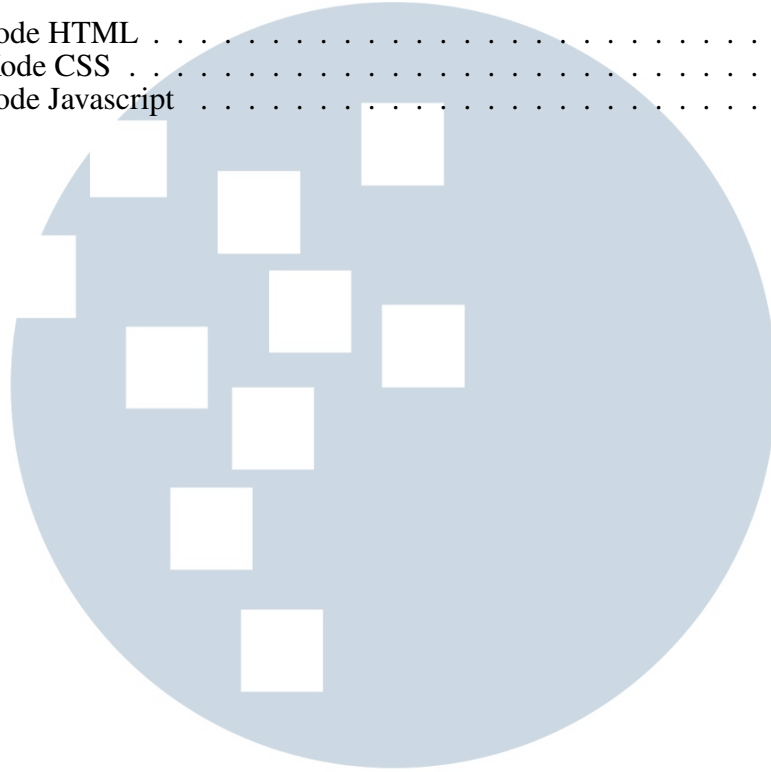
Tabel 3.1 Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama pelaksanaan kerja magang 7



UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR KODE

3.1	kode HTML	22
3.2	Kode CSS	23
3.3	kode Javascript	29



UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 1	39
Lampiran 2	MBKM-02 MBKM Internship Track 1 Card	40
Lampiran 3	MBKM-03 Daily Task - Internship Track 1	41
Lampiran 4	MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM Internship Track 1	62
Lampiran 5	Form Bimbingan	63

