

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pendidikan di luar sistem formal sering terhambat oleh waktu, aksesibilitas, dan keuangan, serta dipersulit oleh perbedaan attention span generasi, khususnya generasi Z dan Alpha. Diperlukan sistem pembelajaran yang memperhatikan perbedaan ini untuk mendukung belajar individu dalam kehidupan sehari-hari [1]. PT. Moonlay Technologies melihat permasalahan ini dan mendorong pengerjaan kerja magang kali ini agar bisa membuat sebuah *Start-up* yang bisa menyelesaikan permasalahan yang ada dikarenakan adanya kesempatan masuk ke dalam industri edukasi. Permasalahan edukasi yang ingin diselesaikan dengan proyek PT. Moonlay Technologies muncul karena generasi baru cenderung lebih mahir dalam menggunakan teknologi dan menyukai pembelajaran yang interaktif [2]. Kemampuan teknologi dan preferensi pembelajaran aktif generasi baru membutuhkan penyesuaian dalam metode pembelajaran untuk memenuhi kebutuhan, keterampilan, dan minat mereka [3].

Teknologi web yang sudah ada bisa sangat mendukung perubahan ini dikarenakan adanya interkoneksi yang terjadi diantara pengetahuan satu dengan yang lainnya. Penggunaan teknologi web secara general juga telah meningkatkan kesadaran terhadap pembelajaran *informal* (tidak resmi). Teknologi web sekarang digunakan untuk membantu pendidikan secara general, dengan cara berkontribusi lewat *search engines*, *forums*, dan *wikis*. Secara konteks pembelajaran resmi, teknologi web juga telah membantu pembelajaran seperti materi pelajaran yang bisa di akses dengan mudah oleh guru dan murid [4].

Sistem pembelajaran yang diperbaharui, bisa dilakukan dengan mudah dengan adanya implementasi teknologi web yang menunjang sistem edukasi secara waktu, aksesibilitas, dan juga secara keuangan. Implementasi edukasi secara *daring* (*online*) juga membantu *user* menghemat keuangan mereka dikarenakan tiadanya ongkos transportasi yang harus dikeluarkan untuk mengakses web, yang dimana, hal ini juga berefek kedalam aksesibilitas pembelajaran yang dimudahkan akibat tiadanya transportasi atau *commuting* yang dibutuhkan untuk mengakses sebuah halaman website. Internet membuat segalanya lebih mudah untuk diakses, aksesibilitas yang mudah dan cepat ini juga berefek kepada efisiensi sistem

pendidikan [2].

Agar bisa memperbaharui sistem pendidikan, PT. Moonlay Technologies mengadopsi fitur seperti *Marketplace*, *Forum*, dan *Online Tutoring* yang bisa diakses melalui sebuah *halaman website* dengan fokus di dalam penggunaan AI agar bisa mengejar perkembangan zaman yang mengarah ke implementasi *Artificial Intelligence* di dalam setiap aspek [5]. Dengan adanya minat dan juga kebutuhan *market* terhadap industri edukasi, PT. Moonlay Technologies mendorong adanya perancangan, pembangunan website dan infrastruktur agar bisa memuat aspirasi, dan solusi terhadap sistem pendidikan tersier yang ada.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Implementasi proyek rancang bangun aplikasi hasil kerja magang untuk PT. Moonlay Technologies bertujuan untuk:

- Meningkatkan aksesibilitas dan fleksibilitas bagi siswa dalam mengerjakan tugas mereka.
- Menyediakan platform pembelajaran yang interaktif dan responsif.
- Menghemat biaya dan waktu bagi pengguna dengan memanfaatkan teknologi web modern.
- Menciptakan pengalaman belajar yang disesuaikan dengan kebutuhan generasi digital.

Dengan pendekatan ini, PT. Moonlay Technologies berharap dapat memberikan kontribusi signifikan dalam mendukung pendidikan anak-anak melalui teknologi yang inovatif dan efisien.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Sistem pekerjaan di PT. Moonlay Technologies dilakukan secara *Hybrid*, yang dimana, *hybrid* berarti pekerjaan secara *Remote* dan juga dari kantor diperlakukan selama program kerja magang dari Januari 2024 sampai Juni 2024. Selama seminggu, kerja magang dilakukan selama lima hari terkecuali hari libur. Pelaksanaan kerja secara *remote* dilakukan setiap hari senin, selasa, dan kamis, sementara pelaksanaan kerja ke kantor akan dilaksanakan setiap hari rabu dan

jumat. Mengutip kata-kata dari *Human Resource Department (HRD)* PT. Moonlay Technologies, hari rabu, dan jumat dipilih sebagai hari pelaksanaan kerja ke kantor dikarenakan PT. Moonlay Technologies ingin menghindari *Work Stress* yang diakibatkan dari kemacetan di area sekitar kantor.

Pelaksanaan kerja ke kantor di PT. Moonlay Technologies juga memiliki dua tipe, yaitu pelaksanaan kerja ke kantor pusat PT. Moonlay Technologies yang berada di Sudirman Central Business District (SCBD), Jakarta Selatan, dan ke masing - masing kantor klien. Di sisi lain, pelaksanaan kerja secara *remote* membebaskan karyawan magang untuk melakukan pengerjaan dari manapun tanpa absensi. Hal ini didasari oleh sistem *Task-based* yang di implementasikan oleh kerja magang PT. Moonlay Technologies, yang secara sistematis, dan tata - cara pelaksanaan kerja magang tidak menjadi sebuah kepentingan asalkan *task* yang diberikan selesai dalam kurun waktu yang telah diberikan.

PT. Moonlay Technologies membebaskan karyawan untuk *clock-in* dan *clock-out* di 3 jam yang telah ditentukan. Jam yang pertama berada di rentang waktu jam delapan pagi, sampai jam lima sore. Jam yang kedua berada di rentang waktu jam setengah sembilan pagi, dan selesai di jam setengah enam sore. Banyak karyawan PT. Moonlay Technologies *clock-in* dan *clock-out* di rentang yang terakhir, yaitu jam sembilan pagi, sampai jam 6 sore.

