

**RANCANG BANGUN SISTEM FRONTEND ATK ONLINE BERBASIS  
WEBSITE PADA PT GLOBAL LOYALTY INDONESIA**



**MAGANG**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

**Rasyid Alim Aulia**  
**00000061628**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**  
**TANGERANG**  
**2024**

**RANCANG BANGUN SISTEM FRONTEND ATK ONLINE BERBASIS  
WEBSITE PADA PT GLOBAL LOYALTY INDONESIA**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

**Rasyid Alim Aulia**

**00000061628**

**UMMN**

**UNIVERSITAS**

**MULTIMEDIA**

**NUSANTARA**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2024**

## PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rasyid Alim Aulia

NIM : 00000061628

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknik dan Informatika

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktik kerja magang:

Nama perusahaan : PT GLOBAL LOYALTY INDONESIA

Divisi : Website Developer

Alamat : Alfa Tower 24th Floor, Jl. Jalur Sutera Bar. No.  
Kav. 7-9, Alam Sutera - Tangerang

Periode magang : 15 Januari 2024 - 14 Juli 2024

Pembimbing lapangan : Nana Mulyana

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka. Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 21 Mei 2024



(Rasyid Alim Aulia)

HALAMAN PENGESAHAN

Magang dengan judul

**RANCANG BANGUN SISTEM FRONTEND ATK ONLINE BERBASIS  
WEBSITE PADA PT GLOBAL LOYALTY INDONESIA**

oleh

Nama : Rasyid Alim Aulia  
NIM : 0000061628  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

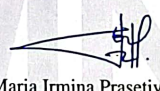
Telah diujikan pada hari Selasa, 11 Juni 2024  
Pukul 09.00 s.d. 10.00 dan dinyatakan  
LULUS

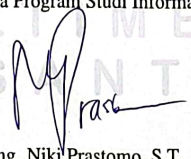
Dengan susunan penguji sebagai berikut

Dosen Pembimbing

Penguji

  
(Alethea Suryadibrata, S.Kom., M.Eng.)  
NIDN: 0322099201


  
(Maria Irmina Prasetyowati, S.Kom.,  
M.T.)  
NIDN: 0725057201

  
Ketua Program Studi Informatika,

(Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc.)  
NIDN: 0419128203

iv

Rancang Bangun Sistem..., Rasyid Alim Aulia, Universitas Multimedia Nusantara

 Dipindai dengan CamScanner

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK  
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rasyid Alim Aulia  
NIM : 00000061628  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Teknik dan Informatika  
Jenis Karya : Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**RANCANG BANGUN SISTEM FRONTEND ATK ONLINE BERBASIS  
WEBSITE PADA PT GLOBAL LOYALTY INDONESIA**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 21 Mei 2024

Yang menyatakan



Rasyid Alim Aulia

v  
Rancang Bangun Sistem..., Rasyid Alim Aulia, Universitas Multimedia Nusantara

CS Dipindai dengan CamScanner

**Halaman Persembahan / Motto**

”Hiduplah seperti anda akan mati besok, dan berbahagialah seperti anda akan hidup selamanya.”

Ing. Dr. Sc. Mult. Bacharuddin Jusuf Habibie

**UMMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: Rancang Bangun Sistem Frontend ATK Online Berbasis Website Pada PT Global Loyalty Indonesia yang dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam mencapai gelar Sarjana Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Ibu Alethea Suryadibrata, S.Kom., M.Eng., sebagai Pembimbing Magang yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Bapak Irfan Ahmad selaku Manager *IT Corporate System* yang telah memberikan kesempatan untuk belajar lebih dalam mengenai pembuatan dan pengembangan aplikasi berbasis website di PT Global Loyalty Indonesia.
6. Orang Tua, dan keluarga yang telah memberikan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini.

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 21 Mei 2024



Rasyid Alim Aulia

vii

Rancang Bangun Sistem..., Rasyid Alim Aulia, Universitas Multimedia Nusantara

# RANCANG BANGUN SISTEM FRONTEND ATK ONLINE BERBASIS WEBSITE PADA PT GLOBAL LOYALTY INDONESIA

Rasyid Alim Aulia

## ABSTRAK

Pelaksanaan magang di PT Global Loyalty Indonesia (GLI) adalah karena GLI merupakan salah satu anak perusahaan Alfamart yang mengelola aplikasi *e-commerce* Alfagift dan juga segala aplikasi yang dibutuhkan pada internal perusahaan. Seiring dengan adanya kenaikan aktivitas bisnis secara *online* dan ramainya penggunaan aplikasi Alfagift di masyarakat, maka perusahaan harus terus menerus mengembangkan aplikasi tersebut menjadi lebih besar dan lebih baik. Salah satu upaya dalam mewujudkan hal tersebut adalah mengadakan program magang bagi mahasiswa minimal semester 5. Program tersebut dibuat oleh PT Global Loyalty Indonesia dengan tujuan memaksimalkan sumber daya manusia dan memberikan pembelajaran kepada para peserta magang terhadap dunia kerja. Proyek Alat Tulis Kerja (ATK) Online merupakan salah satu yang terbesar dari beberapa proyek lainnya yang diberikan. *Website* ini dibuat dengan tujuan untuk membantu tim *General Affairs* (GA) dalam mendigitalisasikan sistem pengajuan ATK yang awalnya masih menggunakan kertas menjadi digital dengan dibuatnya *website* ATK Online. Pembuatan *website* ini menggunakan bahasa pemrograman *Javascript* dengan framework *Vue Js*, dan framework *Bootstrap* untuk *styling*. Pengerjaan aplikasi dilakukan secara tim yang terbagi menjadi 2 bagian yaitu 1 orang *frontend* dan 1 orang *backend*. Setelah itu pembuatan *website* selesai dan sudah dapat digunakan oleh tim GA dan pengguna lainnya dalam melakukan pengajuan ATK secara online.

**Kata kunci:** *PT Global Loyalty Indonesia, Alfamart, GLI Academy, Magang, Developer, Vue js, Bootsrap, Framework, Website, Javascript.*

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A



# **DESIGN AND DEVELOP THE ATK ONLINE FRONTEND SYSTEM BASED ON THE WEBSITE AT PT GLOBAL LOYALTY INDONESIA.**

Rasyid Alim Aulia

## **ABSTRACT**

Internship at PT Global Loyalty Indonesia (GLI) is conducted because GLI is one of Alfamart's subsidiary companies that manages the Alfagift e-commerce application and all other applications needed internally within the company. With the rise of online business activities and the increasing usage of the Alfagift application in the community, the company must continuously develop the application to make it bigger and better. One of the efforts to achieve this is by organizing internship programs and GLI Academy. The internship program is open to students starting from the fifth semester and is created by PT Global Loyalty Indonesia to maximize application development. One of the major projects among several others given is the Online Stationery Request (ATK) Project. This website is created with the aim to assist the General Affairs (GA) team in digitizing the ATK request system, which originally used paper, by creating the ATK Online website. The website development utilizes the Javascript programming language with the Vue.js framework and Bootstrap framework for styling. The application development is carried out by a team divided into 2 parts, with one person responsible for the frontend and another for the backend. Upon completion, the website is ready for use by the GA team and other users for online ATK requests.

**Keywords:** *PT Global Loyalty Indonesia, Alfamart, GLI Academy, Internship, Developer, Vue.js, Bootstrap, Framework, Website, Javascript.*



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL . . . . .	i
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT . . . . .	ii
HALAMAN PERSETUJUAN . . . . .	iii
HALAMAN PENGESAHAN . . . . .	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH . . . . .	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO . . . . .	v
KATA PENGANTAR . . . . .	vi
ABSTRAK . . . . .	vii
ABSTRACT . . . . .	viii
DAFTAR ISI . . . . .	ix
DAFTAR GAMBAR . . . . .	x
DAFTAR TABEL . . . . .	xi
DAFTAR LAMPIRAN . . . . .	xii
BAB 1 PENDAHULUAN . . . . .	1
1.1 Latar Belakang Masalah . . . . .	1
1.2 Maksud dan Tujuan Pelaksanaan Kerja Magang . . . . .	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang . . . . .	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN . . . . .	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan . . . . .	4
2.2 Visi dan Misi Perusahaan . . . . .	5
2.2.1 Visi Perusahaan . . . . .	5
2.2.2 Misi Perusahaan . . . . .	5
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan . . . . .	6
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG . . . . .	8
3.1 Kedudukan dan Organisasi . . . . .	8
3.2 Tugas yang Dilakukan . . . . .	8
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang . . . . .	9
3.3.1 Perancangan Sistem . . . . .	11
3.3.2 Implementasi . . . . .	28
3.4 Spesifikasi Sistem . . . . .	39
3.5 Kendala dan Solusi yang Ditemukan . . . . .	40
3.5.1 Kendala . . . . .	40
3.5.2 Solusi . . . . .	40
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN . . . . .	41
4.1 Simpulan . . . . .	41
4.2 Saran . . . . .	41
DAFTAR PUSTAKA . . . . .	42

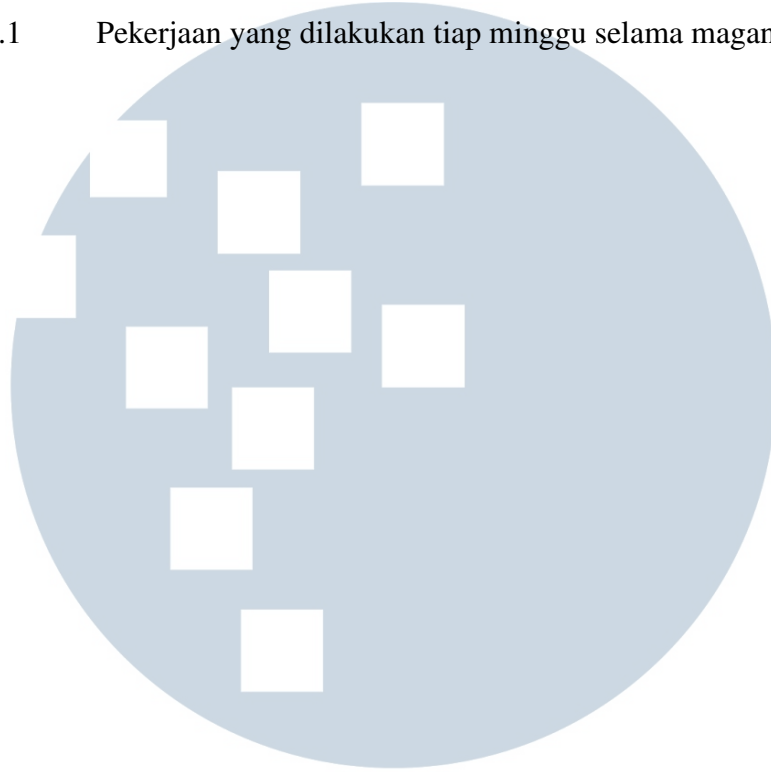
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Logo perusahaan PT Global Loyalty Indonesia . . . . .	5
Gambar 2.2	Struktur organisasi perusahaan PT Global Loyalty Indonesia	7
Gambar 3.1	Flowchart Halaman <i>Login</i> . . . . .	14
Gambar 3.2	Flowchart Halaman <i>Home User</i> . . . . .	16
Gambar 3.3	Flowchart Halaman <i>Home Manager</i> . . . . .	17
Gambar 3.4	Flowchart Halaman <i>Home General Affairs</i> . . . . .	18
Gambar 3.5	Flowchart Halaman <i>Add User &amp; GA</i> . . . . .	19
Gambar 3.6	Flowchart Halaman <i>Detail User</i> . . . . .	20
Gambar 3.7	Flowchart Halaman <i>Detail Manager</i> . . . . .	21
Gambar 3.8	Flowchart Halaman <i>Detail General Affairs</i> . . . . .	22
Gambar 3.9	Flowchart Halaman <i>History User &amp; Manager</i> . . . . .	23
Gambar 3.10	Flowchart Halaman <i>Master ATK</i> . . . . .	24
Gambar 3.11	Flowchart Halaman <i>Report</i> . . . . .	25
Gambar 3.12	Flowchart Halaman <i>Periode</i> . . . . .	26
Gambar 3.13	Flowchart Halaman <i>Budget</i> . . . . .	27
Gambar 3.14	Flowchart Halaman <i>Approval</i> . . . . .	28
Gambar 3.15	Halaman <i>Login</i> . . . . .	29
Gambar 3.16	Halaman <i>Home User</i> . . . . .	29
Gambar 3.17	Halaman <i>Home Manager</i> . . . . .	30
Gambar 3.18	Halaman <i>Home General Affairs</i> . . . . .	30
Gambar 3.19	Halaman <i>Detail User</i> . . . . .	31
Gambar 3.20	Halaman <i>Detail GA</i> . . . . .	32
Gambar 3.21	Halaman <i>Detail Manager</i> . . . . .	32
Gambar 3.22	Halaman <i>History User &amp; General Affairs</i> . . . . .	33
Gambar 3.23	Halaman <i>Master ATK</i> . . . . .	34
Gambar 3.24	<i>Alert</i> pada Halaman <i>Master ATK</i> . . . . .	34
Gambar 3.25	Tabel pada Halaman <i>Master ATK</i> . . . . .	35
Gambar 3.26	Halaman <i>Periode Unduh Tahun</i> . . . . .	35
Gambar 3.27	Halaman <i>Periode Unduh Tahun &amp; Bulan</i> . . . . .	36
Gambar 3.28	File Hasil unduh . . . . .	36
Gambar 3.29	Input Halaman <i>Periode</i> . . . . .	37
Gambar 3.30	Tabel Halaman <i>Periode</i> . . . . .	37
Gambar 3.31	Input Halaman <i>Budget</i> . . . . .	38
Gambar 3.32	Tabel Halaman <i>Budget</i> . . . . .	38
Gambar 3.33	Halaman <i>Approval</i> . . . . .	39

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama magang . . . 9



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 1 . . . . .	42
Lampiran 2. MBKM-02 MBKM Internship Track 1 Card . . . . .	44
Lampiran 3. MBKM-03 Daily Task - Internship Track 1 . . . . .	45
Lampiran 4. MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM Internship Track 1 . . . . .	66
Lampiran 5. Form Bimbingan . . . . .	67
Lampiran 6. Hasil Turnitin . . . . .	68

