

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Kadir, "Pengenalan sistem informasi. yogyakarta : Percetakan andi offset," *Indonesian Journal on Computer Science*, vol. 110, 2014.
- [2] U. Sivarajah, M. M. Kamal, Z. Irani, and V. Weerakkody, "Critical analysis of big data challenges and analytical methods," *Journal of Business Research*, vol. 70, 2017.
- [3] J. Jatmiko, M. F. K. Syams, and N. Awalia, "Peran teknologi informasi dalam proses rekrutmen pada perencanaan sumber daya manusia," *Jurnal Ekonomi dan Bisnis*, vol. 4, 2024.
- [4] S. Maisharah, Z. D. Widodo, and H. Manuhutu, "Penerapan teknologi hrhis (human resource information system) dalam meningkatkan efisiensi dan efektivitas manajemen sdm," *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 2023.
- [5] A. Husain, A. H. A. Prastian, and A. Ramadhan, "Perancangan sistem absensi online menggunakan android guna mempercepat proses kehadiran karyawan pada pt. sintech berkah abadi," *Technomedia Journal*, vol. 2, 2017.
- [6] J. M. Suhendro, M. Sudarma, and D. C. Khrisne, "Rancang bangun aplikasi seluler penyedia jasa perawatan dan kecantikan menggunakan framework flutter," *Jurnal SPEKTRUM*, vol. 8, 2021.
- [7] B. Raharjo, "Pemrograman android dengan flutter," *Rancang Bangun Aplikasi Sistem Transaksi Laundry Berbasis Mobile Menggunakan Flutter*, vol. 3, 2019.
- [8] M. Suparman, M. Rosada, M. Lutpi, P. Kamaliya, F. Sabaniah, R. H. Alfian, F. Ramadhan, I. Alfaro, and M. Rosdiana, "Mengenal aplikasi figma untuk membuat content menjadi lebih interaktif di era society 5.0," *Abdi Jurnal Publikasi*, vol. 1, 2023.
- [9] Herniyanti, M. A. F. Hafidin, E. Prasetya, Shabrina, R. Dewi, and V. Z. Kamila, "Analisis perilaku desainer dalam memanfaatkan software figma untuk mendesain," *Adopsi Teknologi dan Sistem Informasi (ATASI)*, vol. 1, 2022.
- [10] R. Pramudita, R. W. Arifin, A. N. Alfian, N. Safitri, and S. D. Anwariya, "Penggunaan aplikasi figma dalam membangun ui/ux yang interaktif pada program studi teknik informatika stmik tasikmalaya," *JURNAL BUANA PENGABDIAN*, vol. 3, 2021.
- [11] Listria, "Pengaruh program magang terhadap kesiapan kerja mahasiswa manajemen pendidikan uin syarif hidayatullah jakarta," *Skripsi*, 2022.
- [12] Infinite Business Synergy, "Bridging the future," [online]. Available: <https://ib-synergy.co.id/>, 2007.
- [13] Prasmul Eli. (2023, Sep.) Pengertian board of directors (bod) dan perannya bagi perusahaan. Prasmul-eli.co. [Online]. Available: <https://prasmul-eli.co/id/articles/Pengertian-Board-of-Directors-BOD-dan-Perannya-Bagi-Perusahaan>
- [14] Y. D. Wijaya, "Penerapan metode rapid application development (rad) dalam pengembangan sistem informasi data toko," *Jurnal SITECH : Sistem Informasi dan Teknologi*, vol. 3, 2021.
- [15] N. R. Wiwesa, "User interface dan user experience untuk mengelola kepuasan pelanggan," *Jurnal Sosial Humaniora Terapan*, vol. 3, 2021.
- [16] A. S. Wahyuni and A. O. Dewi, "Persepsi pemustaka terhadap desain antarmuka pengguna (user interface) aplikasi perpustakaan digital 'ijogja' berbasis android," *Jurnal Ilmu Perpustakaan*, vol. VII, 2018.