

**RANCANG BANGUN APLIKASI THE MOVIE APP PADA PT GLOBAL
LOYALTY INDONESIA**



MAGANG

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Bella Saharani Sopyan
00000064581

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2024

**RANCANG BANGUN APLIKASI THE MOVIE APP PADA PT GLOBAL
LOYALTY INDONESIA**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Bella Saharani Sopyan

00000064581

UMMN

UNIVERSITAS

MULTIMEDIA

NUSANTARA

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

TANGERANG

2024

PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Bella Saharani Sopyan

NIM : 00000064581

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknik dan Informatika

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktik kerja magang:

Nama perusahaan : PT Global Loyalty Indonesia

Divisi : E-Commerce Application Development

Alamat : Jalan Jalur Sutera Barat Kav 7-9, Alam Sutera,
Tangerang 15143

Periode magang : 19 Februari 2024 - 19 Agustus 2024

Pembimbing lapangan : Erik Gunawan

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka. Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 30 Mei 2024



(Bella Saharani Sopyan)

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

HALAMAN PENGESAHAN

Magang dengan judul

**RANCANG BANGUN APLIKASI THE MOVIE APP PADA PT GLOBAL
LOYALTY INDONESIA**

oleh

Nama : Bella Saharani Sopyan
NIM : 00000064581
Program Studi : Informatika
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari Kamis, 13 Juli 2024

Pukul 12.00 s/d 13.00 dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut

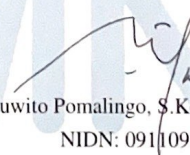
Dosen Pembimbing



(Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom.,
M.Kom.)

NIDN: 0818038501

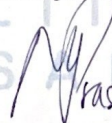
Penguji



(Suwito Pomalingo, S.Kom., M.Kom.)

NIDN: 0911098201

Ketua Program Studi Informatika,



(Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc.)

NIDN: 0419128203

iv

Rancang Bangun Aplikasi..., Bella Saharani Sopyan, Universitas Multimedia Nusantara

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:


Nama : Bella Saharani Sopyan
NIM : 00000064581
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik dan Informatika
Jenis Karya : Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada **Universitas Multimedia Nusantara** hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**RANCANG BANGUN APLIKASI THE MOVIE APP PADA PT GLOBAL
LOYALTY INDONESIA**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

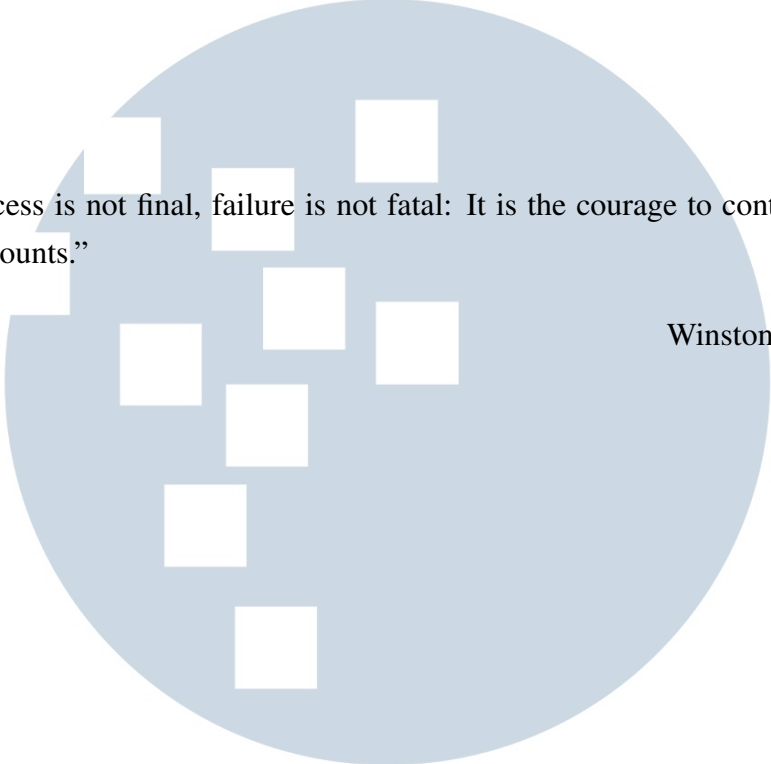
Tangerang, 30 Mei 2024
Yang menyatakan


Bella Saharani Sopyan

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Halaman Persembahan / Motto



”Success is not final, failure is not fatal: It is the courage to continue that counts.”

Winston Churchill

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: Rancang Bangun Aplikasi The Movie App pada PT Global Loyalty Indonesia dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Yaman Khaeruzzaman, M.Sc., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Marlinda Vasty Overbeck, S.Kom., M.Kom., sebagai Pembimbing Magang yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Bapak Erik Gunawan selaku pembimbing selama melaksanakan kerja magang di PT Global Loyalty Indonesia yang telah membimbing dan memperluas wawasan penulis selama ini.
6. Orang Tua dan teman-teman penulis yang telah memberikan semangat dan motivasi dalam menjalani kerja magang ini.

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 30 Mei 2024


Bella Saharani Sopyan

vi

Rancang Bangun Aplikasi..., Bella Saharani Sopyan, Universitas Multimedia Nusantara

RANCANG BANGUN APLIKASI THE MOVIE APP PADA PT GLOBAL LOYALTY INDONESIA

Bella Saharani Sopyan

ABSTRAK

Dalam menghadapi tren pesatnya *e-commerce* di Indonesia, Alfamart meluncurkan Alfagift sebagai upaya untuk memperluas saluran penjualan mereka. Dalam konteks ini, PT Global Loyalty Indonesia (GLI) menginisiasi program magang "GLI Academy" yang bertujuan melatih bakat di bidang pengembangan aplikasi *mobile* dan *website*. Salah satu proyek yang dijalankan dalam program ini adalah pengembangan aplikasi "The Movie App" yang berhasil memenuhi standar kualitas yang ditetapkan oleh Alfagift. Dengan fitur-fitur seperti daftar film populer, fitur *like*, dan pencarian film, aplikasi ini tidak hanya memberikan pengalaman yang menarik bagi pengguna, tetapi juga memberikan bekal awal yang kuat bagi peserta GLI Academy dalam menciptakan aplikasi yang inovatif dan bermanfaat.

Kata kunci: Alfagift, BitBucket, *E-commerce*, PT Global Loyalty Indonesia

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Develop The Movie App Application at PT Global Loyalty Indonesia

Bella Saharani Sopyan

ABSTRACT

In response to the rapid trend of e-commerce in Indonesia, Alfamart launched Alfagift as an effort to expand their sales channels. In this context, PT Global Loyalty Indonesia (GLI) initiated the "GLI Academy" internship program aimed at training talents in mobile and website application development. One of the projects executed in this program was the development of "The Movie App," which successfully met the quality standards set by Alfagift. With features such as a list of popular movies, a like feature, and movie search, the application not only provides an engaging experience for users but also equips GLI Academy participants with a strong foundation to create innovative and beneficial applications.

Keywords: Alfagift, BitBucket, *E-commerce*, PT Global Loyalty Indonesia



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR KODE	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	4
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	6
2.2.1 Visi Perusahaan	6
2.2.2 Misi Perusahaan	6
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	7
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG	8
3.1 Kedudukan dan Organisasi	8
3.2 Tugas yang Dilakukan	8
3.2.1 <i>Sitemap</i>	9
3.2.2 <i>List Film Populer</i>	10
3.2.3 <i>Favorite Movie</i>	12
3.2.4 <i>Search Movie</i>	14
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang	16
3.4 Perangkat Penunjang	19
3.5 Implementasi	20
3.5.1 <i>List Film Populer</i>	20
3.5.2 <i>Favorite Movie</i>	21
3.5.3 <i>Search Movie</i>	25
3.6 Kendala dan Solusi yang Ditemukan	30
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN	31
4.1 Simpulan	31
4.2 Saran	31
DAFTAR PUSTAKA	32

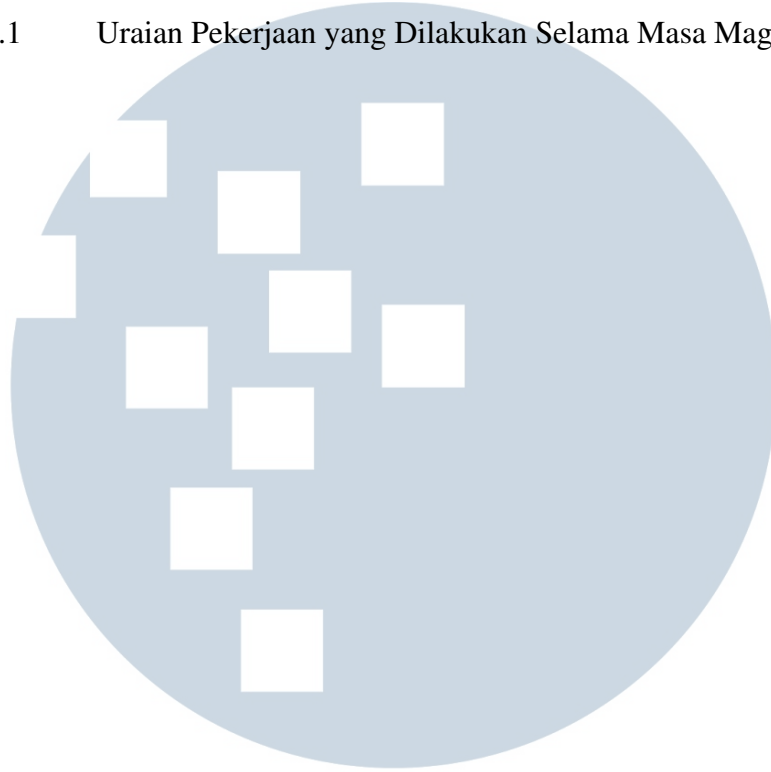
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Logo PT Global Loyalty Indonesia	4
Gambar 2.2	Logo Alfamart	5
Gambar 2.3	Logo Alfaonline	5
Gambar 2.4	Kartu Loyalty AKU Ponta	6
Gambar 2.5	Logo Alfagift	6
Gambar 2.6	Struktur organisasi perusahaan PT Global Loyalty Indonesia	7
Gambar 3.1	<i>Sitemap</i> aplikasi "The Movie App"	9
Gambar 3.2	<i>Activity Diagram</i> Fitur <i>List Film Populer</i>	10
Gambar 3.3	<i>Activity Diagram</i> Fitur <i>Favorite Movie</i>	12
Gambar 3.4	<i>Activity Diagram</i> Fitur <i>Search Movies</i>	14
Gambar 3.5	Fitur <i>list film populer</i> pada aplikasi "The Movie App" . . .	20
Gambar 3.6	Tampilan <i>End of Pagination</i> pada fitur <i>list film populer</i> . .	21
Gambar 3.7	Langkah pertama untuk mengakses halaman <i>movie detail</i> .	22
Gambar 3.8	Tampilan halaman <i>movie detail</i> dan tombol hati fitur <i>favorite movie</i>	23
Gambar 3.9	Tampilan tombol hati berwarna merah pada fitur <i>favorite movie</i>	24
Gambar 3.10	Daftar film yang didapatkan dari fitur <i>favorite movie</i>	25
Gambar 3.11	Halaman <i>search movie</i> pada aplikasi "The Movie App" . .	26
Gambar 3.12	Tampilan ketika <i>user</i> memasukkan <i>query</i> di <i>search bar</i> halaman <i>search movie</i>	27
Gambar 3.13	Tampilan dari daftar film yang didapatkan dari <i>query</i> "godzilla"	28
Gambar 3.14	Fitur <i>search movie</i> pada aplikasi "The Movie App"	29



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Uraian Pekerjaan yang Dilakukan Selama Masa Magang . 16



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR KODE

3.1	PopularMoviePagingSource	11
3.2	getMoviePopular	12
3.3	MovieDao	13
3.4	SearchHistoryRepositoryImpl	15



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 1	33
Lampiran 2	MBKM-02 MBKM Internship Track 1 Card	34
Lampiran 3	MBKM-03 Daily Task - Internship Track 1	35
Lampiran 4	MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM Internship Track 1	48
Lampiran 5	Form Bimbingan	49
Lampiran 6	Hasil Pemeriksaan Turnitin	50

